

## **AmBoS-Hilfe**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> AmBoS-Hilfe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 9, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AmBoS-Hilfe</b>	<b>1</b>
1.1	AmBoS-Hilfe	1
1.2	Console-Login	2
1.3	Anchatbar	2
1.4	Box besetzt	3
1.5	Schloß	3
1.6	Liste der letzten Verbindungen	3
1.7	Hilfe	4
1.8	Quit AmBoS	4
1.9	AmBoS-Setup-Hilfe	5
1.10	AmBoS Ports einstellen	6
1.11	Ports einstellen	6
1.12	Ports einstellen: Main	7
1.13	Ports einstellen: Main	7
1.14	Ports einstellen: Main	7
1.15	Ports einstellen: Main	7
1.16	Ports einstellen: Main	8
1.17	Ports einstellen: Port	8
1.18	Ports einstellen: Port	9
1.19	Port einstellen: Port	9
1.20	Port einstellen: Port	9
1.21	Ports einstellen: Port	9
1.22	Ports einstellen: Port	10
1.23	Ports einstellen: Port	10
1.24	Ports einstellen: Port	10
1.25	Ports einstellen: Port	11
1.26	Ports einstellen: SLIP	11
1.27	Ports einstellen: SLIP	11
1.28	Ports einstellen: SLIP	12
1.29	Ports einstellen: SLIP	12

---

---

1.30	Ports einstellen: SLIP . . . . .	12
1.31	Ports einstellen: SLIP . . . . .	13
1.32	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	13
1.33	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	14
1.34	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	14
1.35	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	14
1.36	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	15
1.37	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	15
1.38	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	15
1.39	Ports einstellen: Kommandos . . . . .	16
1.40	Ports einstellen: Steuerzeichen . . . . .	16
1.41	Ports einstellen: Antworten . . . . .	17
1.42	Ports einstellen: Antworten . . . . .	17
1.43	Ports einstellen: Antworten . . . . .	18
1.44	Ports einstellen: Antworten . . . . .	18
1.45	Ports einstellen: Antworten . . . . .	18
1.46	Ports einstellen: Antworten . . . . .	18
1.47	Ports einstellen: Antworten . . . . .	18
1.48	Ports einstellen: Antworten . . . . .	19
1.49	Ports einstellen: Antworten . . . . .	19
1.50	Connect Parser . . . . .	19
1.51	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	20
1.52	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	21
1.53	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	21
1.54	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	22
1.55	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	22
1.56	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	22
1.57	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	22
1.58	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	22
1.59	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	23
1.60	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	23
1.61	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	23
1.62	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	24
1.63	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	24
1.64	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	26
1.65	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	27
1.66	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	27
1.67	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	28
1.68	Online-Oberfläche einstellen . . . . .	28

---

---

1.69 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	29
1.70 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	30
1.71 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	30
1.72 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	31
1.73 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	31
1.74 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	32
1.75 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	32
1.76 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	33
1.77 Online-Oberfläche einstellen . . . . .	33
1.78 Netz-Zeiten einstellen . . . . .	33
1.79 Up&Download Protokolle einstellen . . . . .	34
1.80 XPR-Libraries . . . . .	35
1.81 HydraCom . . . . .	36
1.82 AmBoS Door einstellen . . . . .	36
1.83 AmBoS Door einstellen . . . . .	37
1.84 AmBoS Door einstellen . . . . .	38
1.85 AmBoS Door einstellen . . . . .	38
1.86 AmBoS Door einstellen . . . . .	38
1.87 AmBoS Door einstellen . . . . .	38
1.88 AmBoS Door einstellen . . . . .	39
1.89 AmBoS Door einstellen . . . . .	40
1.90 AmBoS Door einstellen . . . . .	40
1.91 AmBoS Door einstellen . . . . .	40
1.92 AmBoS Door einstellen . . . . .	40
1.93 Packer einstellen . . . . .	41
1.94 FileTypen einstellen . . . . .	41
1.95 Befehle editieren . . . . .	43
1.96 Autoevents einstellen . . . . .	44
1.97 Autoevents einstellen . . . . .	45
1.98 Autoevents einstellen . . . . .	46
1.99 Autoevents einstellen . . . . .	47
1.100Autoevents einstellen . . . . .	48
1.101Autoevents einstellen . . . . .	48
1.102Autoevents einstellen . . . . .	49
1.103Autoevents einstellen . . . . .	50
1.104Autoevents einstellen . . . . .	50
1.105AmBoS Adreßkartei . . . . .	50
1.106AmBoS Globalsetup . . . . .	51
1.107AmBoS Globalsetup . . . . .	52

---

---

1.108AmBoS Globalsetup	53
1.109AmBoS Globalsetup	53
1.110AmBoS Globalsetup	53
1.111AmBoS Globalsetup	53
1.112AmBoS Globalsetup	54
1.113AmBoS Globalsetup	54
1.114AmBoS Globalsetup	54
1.115AmBoS Globalsetup	54
1.116AmBoS Globalsetup	55
1.117AmBoS Globalsetup	55
1.118AmBoS Globalsetup	55
1.119AmBoS Globalsetup	56
1.120AmBoS Globalsetup	56
1.121AmBoS Globalsetup	57
1.122AmBoS Globalsetup	57
1.123AmBoS Globalsetup	57
1.124AmBoS Globalsetup	57
1.125AmBoS Globalsetup	58
1.126AmBoS Globalsetup	58
1.127AmBoS Globalsetup	58
1.128AmBoS Globalsetup	59
1.129AmBoS Globalsetup	59
1.130AmBoS Globalsetup	59
1.131AmBoS Globalsetup	60
1.132AmBoS Globalsetup	60
1.133AmBoS Globalsetup	60
1.134AmBoS Globalsetup	61
1.135AmBoS Globalsetup	61
1.136AmBoS Globalsetup	61
1.137AmBoS Globalsetup	61
1.138AmBoS Globalsetup	62
1.139AmBoS Globalsetup	62
1.140AmBoS Globalsetup	63
1.141AmBoS Globalsetup	63
1.142AmBoS Globalsetup	63
1.143AmBoS Globalsetup	63
1.144AmBoS Globalsetup	63
1.145AmBoS Globalsetup	64
1.146AmBoS Globalsetup	64

---

---

1.147Batchfiles editieren	64
1.148Batchfiles editieren	64
1.149Batchfiles editieren	65
1.150Batchfiles editieren	66
1.151Batchfiles editieren	66
1.152Batchfiles editieren	66
1.153Batchfiles editieren	66
1.154Batchfiles editieren	67
1.155Batchfiles editieren	67
1.156Batchfiles editieren	67
1.157Batchfiles editieren	68
1.158Batchfiles editieren	68
1.159Batchfiles editieren	68
1.160Batchfiles editieren	69
1.161Batchfiles editieren	69
1.162Batchfiles editieren	69
1.163Batchfiles editieren	69
1.164Batchfiles editieren	70
1.165Batchfiles editieren	71
1.166Batchfiles editieren	71
1.167Batchfiles editieren	72
1.168Batchfiles editieren	72
1.169Batchfiles editieren	73
1.170Batchfiles editieren	73
1.171Batchfiles editieren	74
1.172Batchfiles editieren	75
1.173Batchfiles editieren	75
1.174Batchfiles editieren	76
1.175Batchfiles editieren	76
1.176Batchfiles editieren	76
1.177AmBoS Gruppen-Editor	76
1.178AmBoS Usereditor	78
1.179AmBoS Usereditor	79
1.180AmBoS Usereditor	80
1.181AmBoS Usereditor	81
1.182AmBoS Usereditor	81
1.183AmBoS Usereditor	82
1.184AmBoS Usereditor	82
1.185AmBoS Usereditor	82

---

---

1.186AmBoS Usereditor	83
1.187AmBoS Usereditor	83
1.188AmBoS Usereditor	83
1.189AmBoS Usereditor	84
1.190AmBoS Usereditor	84
1.191AmBoS Usereditor	84
1.192AmBoS Usereditor	84
1.193AmBoS Usereditor	85
1.194AmBoS Usereditor	85
1.195AmBoS Usereditor	86
1.196AmBoS Usereditor	86
1.197AmBoS Usereditor	87
1.198AmBoS Usereditor	87
1.199AmBoS Usereditor	87
1.200AmBoS Usereditor	88
1.201AmBoS Usereditor	88
1.202AmBoS Usereditor	89
1.203AmBoS Usereditor	89
1.204AmBoS Usereditor	89
1.205AmBoS Usereditor	89
1.206AmBoS Usereditor	90
1.207AmBoS Usereditor	90
1.208AmBoS Usereditor	90
1.209AmBoS Usereditor	90
1.210AmBoS Usereditor	90
1.211AmBoS Usereditor	91
1.212AmBoS Usereditor	91
1.213AmBoS Usereditor	91
1.214AmBoS Usereditor	91
1.215AmBoS Usereditor	92
1.216AmBoS Usereditor	92
1.217AmBoS Usereditor	93
1.218AmBoS Usereditor	93
1.219AmBoS Usereditor	93
1.220AmBoS Usereditor	93
1.221AmBoS Brett-Editor	94
1.222AmBoS Brett-Editor	95
1.223AmBoS Brett-Editor	95
1.224AmBoS Brett-Editor	96

---

---

1.225 AmBoS Brett-Editor	97
1.226 AmBoS Brett-Editor	98
1.227 AmBoS Brett-Editor	98
1.228 AmBoS Brett-Editor	99
1.229 AmBoS Brett-Editor	99
1.230 AmBoS Brett-Editor	99
1.231 AmBoS Brett-Editor	100
1.232 AmBoS Brett-Editor	100
1.233 AmBoS Brett-Editor	100
1.234 AmBoS Brett-Editor	101
1.235 AmBoS Brett-Editor	101
1.236 AmBoS Brett-Editor	102
1.237 AmBoS Brett-Editor	102
1.238 AmBoS Brett-Editor	102
1.239 AmBoS Brett-Editor	103
1.240 AmBoS Brett-Editor	103
1.241 AmBoS Brett-Editor	103
1.242 AmBoS Brett-Editor	104
1.243 AmBoS Brett-Editor	105
1.244 AmBoS Brett-Editor	105
1.245 AmBoS Brett-Editor	106
1.246 AmBoS Brett-Editor	106
1.247 AmBoS Brett-Editor	107
1.248 Hilfe zum Nachrichten-Reader	107
1.249 Nachrichten-Reader: Brettanzeige	107
1.250 Nachrichten-Reader: Postfach	108
1.251 Nachrichten-Reader: Parent	109
1.252 Nachrichten-Reader: Root	109
1.253 Nachrichten-Reader: Senden	109
1.254 Nachrichten-Reader: Löschen	110
1.255 Nachrichten-Reader: Extras	110
1.256 Nachrichten-Reader: Voreinstellungen	110
1.257 Nachrichten-Reader: Alles auf gelesen setzen	112
1.258 Nachrichten-Reader: ID-Verkettung laden	112
1.259 Nachrichten-Reader: Verteiler	112
1.260 Nachrichten-Reader: Filter	112
1.261 Nachrichten-Reader: Filter Editor	113
1.262 Nachrichten-Reader: Zurück	115
1.263 Nachrichten-Reader: PMail	115

---

---

1.264	Nachrichten-Reader: #	115
1.265	Nachrichten-Reader: Beenden	115
1.266	Nachrichten-Reader: Anzeige einer Textnachricht	116
1.267	Nachrichten-Reader: Vorherige Nachricht	116
1.268	Nachrichten-Reader: Beantworten	116
1.269	Nachrichten-Reader: Weiterleiten	117
1.270	Nachrichten-Reader: Priv. Antwort	117
1.271	Nachrichten-Reader: Kartei	117
1.272	Nachrichten-Reader: Auslagern	117
1.273	Nachrichten-Reader: Nächste Nachricht	118
1.274	Nachrichten-Reader: Quit	118
1.275	Nachrichten-Reader: Dateianzeige	118
1.276	Nachrichten-Reader: Speichern	119
1.277	Nachrichten-Reader: Edit Readme	119
1.278	Nachrichten-Reader: Packer	119
1.279	Nachrichten-Reader: View	120
1.280	Nachrichten-Reader: Beantworten	120
1.281	Nachrichten-Reader: Weiterleiten	120
1.282	Nachrichten-Reader: Private Antwort	121
1.283	Nachrichten-Reader: Kartei ->	121
1.284	Nachrichten-Reader: Auslagern	121
1.285	Nachrichten-Reader: Quit	121
1.286	Nachrichten-Reader: Nachricht verschicken	121
1.287	Nachrichten-Reader: Extra Header	123
1.288	Nachrichten-Reader: Sendart Text	124
1.289	Nachrichten-Reader: Sendart File	125
1.290	Nachrichten-Reader: Sendart Kombiniert	125
1.291	Nachrichten-Reader: Nachricht weiterleiten	125
1.292	Nachrichten-Reader: Tastatur-Shortcuts	127
1.293	Module einstellen	127
1.294	SysopLogin	128
1.295	AmBoS Sysop-Login	129
1.296	AmBoS Sysop-Login	129

---

# Chapter 1

## AmBoS-Hilfe

### 1.1 AmBoS-Hilfe

---

AmBoS-Hilfe

---

Hilfe für die AmBoS-Programmoberfläche

---

AmBoS-Setup

- Hilfe zum AmBoS-Setup

Nachrichtenreader

- Hilfe zum integrierten Newsreader

Module

- Hilfe zur Moduleinstellung

Sysop-Login

- Hilfe zum Sysop-Login

Console-Login

- Hilfe zum Console-Login

Anchatbar

- Bedeutung des Schalters 'Anchatbar'

Box besetzt

- Bedeutung des Schalters 'Box besetzt'

Schloß

- Hilfe zum Schloß

Verbindungen

- Hinweise zur Verbindungsübersicht

Hilfe

- Hinweise zur Hilfe

Quit AmBoS

- Bedeutung des Knopfes 'Quit AmBoS'

---

Stichwort-Index

## 1.2 Console-Login

Hauptfenster: Console-Login

Als Console-Login (ConLogin) bezeichnet man das Einloggen in das System auf einem virtuellen Port. Es handelt sich dabei um eine direkte Verbindung, da der Login nicht über eine Schnittstelle erfolgt, sondern direkt von der AmBoS-Programmoberfläche heraus.

Bis auf wenige Ausnahmen verhält sich der ConLogin identisch mit dem eines "echten" Logins mit einem Terminalprogramm. Folgende Unterschiede sind zu nennen:

- im Fullscreen-Texteditor können keine Texte per ASCII-Send upgeloadet werden (dies muß dann über den Nachrichten erfolgen)
- zum Up- oder Downloaden von Dateien werden keine Übertragungsprotokolle genutzt, stattdessen öffnet sich ein Datei- bzw. Verzeichnisrequester
- bei einem GAST- oder Sauger-Login erscheint keine Abfrage der Zeilen, da diese automatisch werden und bei einem eventuellen Antrag automatisch übernommen werden

Im

Global-Setup

ist definierbar, ob der über den ConLogin eingeloggte Benutzer für andere Online-User sichtbar sein soll oder nicht. Außerdem ist es möglich, vor jedem ConLogin einen Requester bezüglich der Sichtbarkeit für andere Benutzer anzeigen zu lassen.

## 1.3 Anchatbar

Hauptfenster: Anchatbar

Ruft ein User im System die Funktion "Chatten" auf, dann erhält er eine Übersicht aller weiteren User im System und ob diese anchatbar sind. Ist diese Checkbox eingeschaltet, so erscheint auch ein User "Sysop" in dieser Liste. Dieser befindet sich dann auf dem virtuellen Port "Console" und ist anchatbar.

Möchte nun ein User mit dem SysOp chatten und schickt eine Chat-Aufforderung an diesen Port ab, so erscheint ein Requester, mit dem der SysOp dann entscheiden kann, ob er mit dem User chatten möchte oder nicht.

Wird die Checkbox wieder deaktiviert, so verschwindet auch der Benutzer "Sysop" aus der Userliste der Funktion "Chatten".

## 1.4 Box besetzt

Hauptfenster: Box besetzt

Wird diese Checkbox aktiviert, so werden alle eingeschalteten Ports auf besetzt geschaltet.

Die Auswirkungen dieser Funktion sind abhängig davon, was im

Port-Setup  
für das Kommando "besetzt" und "besetzt aufheben" für  
die jeweiligen Ports eingetragen ist.

## 1.5 Schloß

Hauptfenster: Schloß

Mit dem Schloß kann die AmBoS-Bedieneroberfläche gegen unbefugten Zugriff geschützt werden.

Wird dieser Knopf betätigt, so erscheint zunächst eine Sicherheitsabfrage, da daß Schloß nur mit dem im

Global-Setup  
definierten

DOS-Paßwort wieder geöffnet werden kann. Wird dann das Schloß aktiviert, so können keinerlei Bedienelemente (Menüs, Buttons etc.) von AmBoS mehr benutzt werden. Eventuell noch geöffnete Port-Fenster werden geschlossen, dabei werden ConLogin-Benutzer automatisch ausgeloggt.

Wichtig!

Zum Öffnen des aktivierten Schlosses muß das DOS-Paßwort eingegeben werden. Ohne dieses Paßwort ist es unmöglich, jemals wieder Zugriff auf die AmBoS-Oberfläche zu erhalten. Selbst ein Neustart des Rechners bei laufender Anwendung nützt nichts, da gleich nach dem Programmstart das Schloß automatisch aktiviert würde. Einzige Möglichkeit ist das manuelle Löschen der Datei "BBS:Setup/GlobalSetup.TAG", wobei natürlich sämtliche im Global-Setup definierten Einstellungen verlorengehen.

## 1.6 Liste der letzten Verbindungen

Liste der letzten Verbindungen

Diese Liste zeigt alle aufgebauten Verbindungen (kommend und gehend) seit 0:00 Uhr an.

Die Liste wird um Mitternacht gelöscht, dabei werden die Daten in Form eines Online-Protokolles in das Brett 'SystemInfo/Box' geschrieben.

Username

---

Der Name des Benutzers oder Systems, der sich in das System eingeloggt hat. Bei Netcalls erscheint hier das System, welches angerufen wurde. Fax-Logins erhalten ein ??? als Usernamen.

Login  
Datum und Uhrzeit der Verbindungsaufnahme.

Logoff  
Uhrzeit des Verbindungsabbruchs.

Dauer  
Die Dauer, die sich aus den Werten von Login und Logoff ergibt.  
Achtung: Es werden auch Zeiten angezeigt, die eigentlich keine Verbindungen darstellen, z.B. erfolglose Einwahlversuche bei einem anderen System. Die genauen Daten für die Verbindungen sind deshalb den entsprechenden Logdateien/Protokollen zu entnehmen.

Port  
Der Name des eingerichteten Ports, auf dem die Verbindung stattfand.

Login-Type  
Art des Logins:  
Online : ein User hat sich online mit dem System verbunden  
Janus : ein anderes System stellte einen Janus-Connect her  
Fax : ein eingehender Fax-Anruf  
NetCall : ein ausgehender Systemanruf  
SLIP : ein eingehender SLIP-Login

Über den Filter können in der Anzeige nur bestimmte Login-Arten angezeigt werden. Der Filter dient nicht dazu, bestimmte Logins auszuschließen.

## 1.7 Hilfe

Hauptfenster: Hilfe

Mit diesem Knopf kann bequem die AmBoS- oder ZConnect-Hilfe aufgerufen werden.

Wichtig: Sowohl im AmBoS-Hauptprogramm als auch im ZConnect-Editor kann über die HELP-Taste jederzeit eine kontextsensitive Hilfe aufgerufen werden. Diese Hilfe springt dann automatisch in den passenden Hilfekontext und stellt somit eine echte "Online-Hilfe" dar.

## 1.8 Quit AmBoS

Hauptfenster: Quit AmBoS (AmBoS verlassen)

Mit diesem Knopf kann AmBoS beendet werden. Zuvor erscheint noch eine Sicherheitsabfrage.

Beim Beenden des Hauptprogramms werden alle evtl. eingeloggten

---

Benutzer aus dem System entfernt, alle Console-Fenster geschlossen, die eingeschalteten Module beendet und die Ports freigegeben.

#### Wichtig

AmBoS schreibt beim Beenden noch einige Dateien auf die Festplatte (z.B. Tagesprotokolle und andere Laufzeitdaten). Auch wenn die AmBoS-Programmoberfläche vollständig verschwunden ist, sollte vor einem Neustart des Rechners noch einige Zeit (ca. 10 Sekunden) gewartet werden, damit das Dateisystem genügend Zeit erhält, um alle Dateien korrekt zu schließen und Verzeichniseinträge upzudaten. Anderenfalls kommt es beim nächsten Neustart des System unweigerlich zu einem Bitmap-Validierungsprozeß.

## 1.9 AmBoS-Setup-Hilfe

AmBoS-Hilfe

Hilfe für das AmBoS-Setup

Online

Externes

Sonstiges

Editoren

Ports

Up&Down Proto.

Autoevents

Befehle

Connectparser

Doors

Adreßkartei

Gruppen

OnlineMenü

Packer

Global Setup

Usereditor

Netz-Zeiten

FileTypen

Batchfiles

Bretteditor

## 1.10 AmBoS Ports einstellen

Ports einstellen

Main

Port

SLIP

Kommandos

Antworten

Mit dem Port-Editor stellen Sie die serielle Schnittstelle und ↔ die

Modemparameter für jeden Port einzeln ein. Wählen Sie den gewünschten Port aus der Port-Auswahl aus, alle folgenden Einstellungen gelten dann NUR für diesen Port.

Wichtig:

Damit Änderungen für den einzelnen Port wirksam werden können, muß der Port von AmBoS neu initialisiert werden. Dieses geschieht entweder nach einem Neustart von AmBoS oder indem man den Port ausschaltet, speichert, einschaltet und wieder speichert.

Speichern: Alle Änderungen (für alle Ports) werden gespeichert.

Neuer: Ein neuer Port wird hinzugefügt.

Löschen: Der angewählte Port wird nach einer Abfrage gelöscht.

Abbrechen: Alle Änderungen werden verworfen.

## 1.11 Ports einstellen

AmBoS-Setup: Ports einstellen

Main

Port

SLIP

Kommandos

Antworten

Priorität

- die Prozeßpriorität des Ports

Eingeschaltet

- Port ein- oder ausschalten
- Con öffnen
- Console-Bildschirm automatisch öffnen
- Auslastung zählen
- Port in die Auswertung einbeziehen
- Netztransfer
- Fenster bei Netztransfer öffnen

## 1.12 Ports einstellen: Main

Port-Setup: Main/Priorität

AmBoS legt für jeden Port einen eigenen Prozeß in der Multitasking-Umgebung des AmigaOS an. Diese Einstellung gibt die Priorität des Port-Prozesses an. Bei Problemen (z.B. durch sehr hohe Übertragungsraten [ISDN]) sollte dieser Wert erhöht werden. Die normale Einstellung beträgt "0".

## 1.13 Ports einstellen: Main

Port-Setup: Main/Eingeschaltet

Hier können Sie einen Port ein- bzw. ausschalten. Ist ein Port nicht eingeschaltet, so haben die gemachten Einstellungen keinerlei Auswirkungen auf den Ablauf des Programmes, der Datensatz wird lediglich gespeichert. Über Ausschalten, Speichern, Einschalten und Speichern werden die Änderungen im Portsetup aktiv, da nur so Device und Modem neu initialisiert werden.

## 1.14 Ports einstellen: Main

Port-Setup: Main/Con öffnen

Ist diese Option eingeschaltet, so öffnet dieser Port beim Starten automatisch ein Consolefenster. Die Option kann bei mehreren Ports gleichzeitig eingeschaltet werden.

## 1.15 Ports einstellen: Main

Port-Setup: Main/Auslastung zählen

Der Auslastungsberechnung der Box in Prozent liegt eine Vollauslastung aller Ports mit diesem Flag zugrunde. Bei beispielsweise vier Ports

müßten alle vier Ports 1440 Minuten am Tag ausgelastet sein, um eine 100%ige Auslastung zu erreichen, insgesamt also 5760 Minuten.

Nur wenn dieses Flag aktiv ist, wird der Port bei der Berechnung der Auslastung des Systems berücksichtigt.

## 1.16 Ports einstellen: Main

Port-Setup: Main/Netztransfer

Ist dieses Flag aktiv, so wird bei jedem Netztransfer auf diesem Port ein MUI-Übertragungsfenster auf dem AmBoS-Hauptscreen geöffnet, das die Übertragungsinformationen der `xprzmodem.library` darstellt.

Wird als Übertragungsprotokoll

HydraCom

verwendet, so wird kein

Fenster geöffnet, da ja HydraCom seine Übertragung auf einem eigenen Screen darstellt.

## 1.17 Ports einstellen: Port

AmBoS-Setup: Ports einstellen

Main

Port

SLIP

Kommandos

Antworten

Device

- das device für den Port

Unit

- die Unit-Nummer für das Device

Baudrate

- Geschwindigkeit der seriellen Schnittstelle

Nullmodem-Port

- Betrieb mit einem Nullmodem-Kabel

DTR-Drop Hangup

- Auflegen mittels DTR-Signal

Shared Access

- Port mit anderen Programmen teilen

FaxPort  
- Port nimmt Faxanrufe an

Drop Sekunden  
- Zeit für DTR-Drop

## 1.18 Ports einstellen: Port

Port-Setup: Port/Device

Name des Treibers (Device), für die serielle Schnittstelle dieses Ports; ist im Normalfall "serial.device". Betreiben Sie einen oder mehrere Ports über eine Erweiterungskarte mit seriellen Schnittstellen, brauchen Sie für diese ein spezielles Device. Lesen Sie den Namen bitte im Handbuch Ihrer Erweiterungskarte nach.

## 1.19 Port einstellen: Port

Port-Setup: Port/Unit

Bezeichnet die Einheit der seriellen Schnittstelle, die durch das Device angesprochen wird. Die interne serielle Schnittstelle des Amiga trägt die Einheit "0". Lesen Sie im Handbuch Ihrer Erweiterungskarte nach, welche Unit Sie für die einzelnen Schnittstellen angeben müssen.

## 1.20 Port einstellen: Port

Port-Setup: Port/Baudrate

Hier stellen Sie die Geschwindigkeit ein, mit der die Daten von der seriellen Schnittstelle zum Modem übertragen werden. Bitte wechseln Sie nicht Baud- und Bitrate. Die Baudrate sollte generell höher eingestellt sein als die Geschwindigkeit, mit der zwei Modems Daten austauschen. Lesen Sie im Handbuch Ihres Modems nach, welche Geschwindigkeiten Sie bei Ihrem Modem verwenden können. Beachten Sie hierbei auch die maximale Baudrate der verwendeten Schnittstelle.

## 1.21 Ports einstellen: Port

Port-Setup: Port/Nullmodem-Port

Aktivieren Sie diese Funktion, wenn an der diesem Port zugeordneten Schnittstelle ein Terminal angeschlossen ist, das über ein Nullmodem-Kabel mit dem Boxrechner verbunden ist. Nähere Informationen hier .

Das Nullmodem-Port-Flag hat nichts mit dem nullmodem.device zu tun, das nur die serielle Schnittstelle simuliert, um sich auf Ihrem eigenen Rechner z.B. über Term einzuloggen. Viele SysOps benutzen fälschlicherweise das nullmodem.device in Verbindung mit dem Nullmodem-Kabel Sie müssen hier Ihr normalerweise benutztes serial.device eintragen.

## 1.22 Ports einstellen: Port

Port-Setup: Port/DTR-Drop Hangup

Ist "DTR-Drop Hangup" eingeschaltet, wird zum Beenden einer Verbindung (Auflegen) die serielle Schnittstelle geschlossen. Dies ist die schnellste und sicherste Methode, eine Verbindung zu beenden.

## 1.23 Ports einstellen: Port

Port-Setup: Port/Shared Access

Normalerweise beansprucht AmBoS das für einen Port zuständige Device exklusiv für sich selbst. Ist jedoch "Shared Access" aktiv, können mehrere Programme auf das selbe Gerät zugreifen.

Dieses ist notwendig, wenn ein paralleler Faxempfang auf einem Port installiert ist, oder auf einem Port SLIP-Logins angenommen werden sollen.

## 1.24 Ports einstellen: Port

Port-Setup: Port/FaxPort

Definiert einen Port als Faxport, d.h. bei einem Faxanruf tritt AmBoS in den Hintergrund und überläßt einer parallel laufenden Software für den Faxempfang den Port.

Die serielle Schnittstelle muß hierbei auf "Shared Access" gestellt werden.

AmBoS erkennt anhand der Fax-Antwort des Modems, ob es sich um einen Faxanruf handelt. Ist dies der Fall, so gibt AmBoS die serielle Schnittstelle frei und startet das unter

Kommandos  
angegebene

Fax-Batchfile. Nach Beendigung der Batchdatei übernimmt AmBoS wieder die Kontrolle über das Device und initialisiert den Port abschließend, damit wieder Anrufe angenommen werden können.

## 1.25 Ports einstellen: Port

Port-Setup: Port/Drop Sekunden

Die Zeit in Sekunden, die das DTR-Signal bei einem Hangup auf low geschaltet werden soll. Wenn Ihr Modem zu langsam auf das Abschalten des DTR-Signals reagiert, sollten Sie diesen Wert erhöhen. Viele Modems arbeiten mit der Einstellung "1" ohne Probleme.

## 1.26 Ports einstellen: SLIP

AmBoS-Setup: Ports einstellen

Main

Port

SLIP

Kommandos

Antworten

SLIP erlaubt

- SLIP-Logins ermöglichen

SLIPDevice

- das device für SLIP-Logins

Unit

- die Unit-Nummer für das SLIP-Device

DestIP

- IP-Adresse für das User-Ende

IP

- IP-Adresse für das SLIP-Interface

## 1.27 Ports einstellen: SLIP

Port-Setp: SLIP/SLIP erlaubt

SLIP steht für "Serial Line IP" und ist ein sogenanntes DialUp-Protokoll. Man wählt sich per Modem oder ISDN auf einen SLIP-Server ein, etabliert die Verbindung und unterhält für den Zeitraum der Verbindung eine IP-Verbindung zu angewählten Server.

Über dieses Flag erlauben Sie auf diesem Port einen SLIP-Login.

Das Device muß auf

Shared Access

geschaltet werden.

User, die den SLIP-Login benutzen dürfen, müssen in die  
SLIP-User  
Gruppe eingetragen werden.

## 1.28 Ports einstellen: SLIP

Port-Setup: SLIP/SLIPDevice

Hier tragen Sie das benutzte Slip-Device ein, z.B.:

- rhslip.device als Teil des AmiTCP Paketes
- rhcslip.device als Teil des AmiTCP Paketes

Siehe auch SLIP-Login und DialUp Protokolle für Details.

## 1.29 Ports einstellen: SLIP

Port-Setup: SLIP/Unit

Hier stellen Sie die Unit des SLIP-Devices ein.

## 1.30 Ports einstellen: SLIP

Port-Setup: SLIP/DestIP

```

                SLIP
User <-----> Box-Port

DestIP                IP

```

Beispiel für IP-Adressen:

	User	Box
Port 1	192.168.10.2	192.168.10.1
Port 2	192.168.11.2	192.168.11.1
Port 3	192.168.12.2	192.168.12.1

DestIP ist die IP Adresse für das User-Ende der SLIP-Verbindung. Die Adresse muß für jeden Port unterschiedlich sein.

IP ist die IP Adressen für das SLIP Interfaces des Mailbox-Ports. Die Adresse muß für jeden Port unterschiedlich sein.

## 1.31 Ports einstellen: SLIP

Port-Setup: SLIP/IP

```

                SLIP
User <-----> Box-Port
DestIP                IP
```

Beispiel für IP-Adressen:

	User	Box
Port 1	192.168.10.2	192.168.10.1
Port 2	192.168.11.2	192.168.11.1
Port 3	192.168.12.2	192.168.12.1

DestIP ist die IP Adresse für das User-Ende der SLIP-Verbindung. Die Adresse muß für jeden Port unterschiedlich sein.

IP ist die IP Adressen für das SLIP Interfaces des Mailbox-Ports. Die Adresse muß für jeden Port unterschiedlich sein.

## 1.32 Ports einstellen: Kommandos

AmBoS-Setup: Ports einstellen

Main

Port

SLIP

Kommandos

Antworten

Wählen

- AT-Befehl für die Anwahl

Auflegen

- Sequenz zum Auflegen

Abnehmen

- AT-Befehl zum Annehmen eines Anrufes

Besetzt

- AT-Befehl zum "Besetztschalten" des Modems

Bes. aufheben

- AT-Befehl zur Aufhebung des Besetztschalten

Modem Init  
- AT-Sequenz zum Initialisieren des Modems

Fax-Batchfile  
- Dateiname der Fax-Batchdatei

### 1.33 Ports einstellen: Kommandos

Port-Setup: Kommandos/Wählen

Soll AmBoS eine Telefonnummer anwählen, wird diese Zeichenkette der Nummer vorangestellt, dieses Kommando darf nicht mit einem CR abgeschlossen werden.

Bei den meisten Modems wird das Wählen mit "ATDP" oder "ATDT" ausgelöst. "DP" (Dial Pulse) sollte immer funktionieren, "DT" (Dial Tone) können Sie benutzen, wenn Ihr Telefonanschluß an eine digitale Vermittlungsstelle angeschlossen ist.

Beispiele

- Tonwahl: ATDT
- Tonwahl an einer Nebenstelle, Amtsholung mit "0": ATDT0W
- Pulswahl: ATDP

Siehe auch:

Steuerzeichen

### 1.34 Ports einstellen: Kommandos

Port-Setup: Kommandos/Auflegen

Dieses Kommando beendet die Verbindung. Der zeitliche Abstand zwischen den Zeichen dieser Kommandos kann eine große Rolle spielen, lesen Sie bitte in Ihrem Modemhandbuch den entsprechenden Abschnitt.

Beispiel: \w\w+++ \w\wATH0\r

Siehe auch:

Steuerzeichen

### 1.35 Ports einstellen: Kommandos

Port-Setup: Kommandos/Abnehmen

Mit diesem Befehl wird ein Anruf entgegengenommen. Normalerweise "ATA".

---

AmBoS wertet normalerweise den Antwortstring für das Klingelzeichen (RING) aus. Wird eine solche Modemantwort erkannt, sendet AmBoS den Abnehmen-Befehle das Modem nimmt ab und baut die Verbindung auf. AmBoS wartet nun auf eine Verbindungsantwort (CONNECT).

Beispiel: ATA\r

Siehe auch:

Steuerzeichen

## 1.36 Ports einstellen: Kommandos

Port-Setup: Kommandos/Besetzt

Schaltet Ihr Modem besetzt. Normalerweise "ATH1".

Diese Option ist bei postzugelassenen Modem leider nicht möglich. Daher bieten die gängigen Modems diese Funktion leider nicht.

Lassen Sie in diesem Fall den Kommandostring LEER!

Beispiel: AT&D0H1\r

Siehe auch:

Steuerzeichen

## 1.37 Ports einstellen: Kommandos

Port-Setup: Kommandos/Bes. aufheben

Hebt die Besetztschaltung Ihres Modems wieder auf.

Diese Option ist bei postzugelassenen Modem leider nicht möglich. Daher bieten die gängigen Modems diese Funktion leider nicht.

Lassen Sie in diesem Fall den Kommandostring LEER!

Beispiel: AT&D2H0\r

Siehe auch:

Steuerzeichen

## 1.38 Ports einstellen: Kommandos

---

#### Port-Setup: Kommandos/Modem Init

Dieses Kommando wird von AmBoS benutzt, um das Modem in einen definierten Grundzustand zu versetzen. Der Inhalt dieses Kommandos ist von Ihrem Modemtyp abhängig.

Hier sollte man nur mit ATZ arbeiten, wenn es sich wirklich nicht umgehen läßt. Wir empfehlen hier AT&F zu initialisieren, so ist man immer sicher, daß das Modem auf Fabikzustand zurückgesetzt wird und dann weitere AT-Kommandos anzufügen.

Beispiel für ein ELSA Microlink V.34:

```
AT&FM0L0S10=255S31=64S1=100\r
```

Handelt es sich bei diesem Port um einen Faxport, so sollte entsprechend dem Modemhandbuch, die zusätzlichen Kommandos für den Faxbetrieb angegeben werden.

Siehe auch:

Steuerzeichen

## 1.39 Ports einstellen: Kommandos

#### Port-Setup: Kommandos/Fax-Batchfile

Ein AmigaDOS-Batchfile, das von AmBoS ausgeführt wird, sobald es einen Fax-Anruf registriert.

Siehe auch

FaxPort

## 1.40 Ports einstellen: Steuerzeichen

Bei den meisten Modems beginnt ein Kommando immer mit den Buchstaben "AT" für 'attention' (engl., etwa: Achtung), nach denen der eigentliche Befehl folgt. Befehle werden im Normalfall mit einem CR abgeschlossen.

Innerhalb der Kommandos können Sie durch folgende Steuercodes Zeichen einfügen, die Sie in einem Textgadget normalerweise nicht eingeben können.

```
\r An dieser Stelle wird ein CR (Carriage Return) eingefügt.  
\n Ein LF (Linefeed) wird eingefügt.  
\w Das Senden des Kommandos wird für eine halbe Sekunde  
unterbrochen (Wait).
```

Es kann zu Problemen kommen, wenn das Modem einen der Befehle nicht versteht, da AmBoS vom Modem nach jedem Kommando eine positive Rückmeldung erwartet und ansonsten versucht, den Befehl erneut zu senden.

## 1.41 Ports einstellen: Antworten

AmBoS-Setup: Ports einstellen

Main

Port

SLIP

Kommandos  
Antworten

OK

- positive Rückantwort des Modems

Busy

- Besetztton-Rückantwort des Modems

Ring

- Rückantwort bei eingehendem Anruf

Voice

- Rückantwort bei erkannter Voice-Verbindung

No Carrier

- Rückantwort bei Trägerverlust

No Dialtone

- Rückantwort bei fehlendem Wählton

Connect

- Rückantwort nach erfolgreichem Verbindungsaufbau

Fax Connect

- Rückantwort bei erkannter Fax-Verbindung

## 1.42 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/OK

Tragen Sie hier die Zeichenkette ein, die das Modem sendet, wenn es einen Befehl verstanden bzw. erfolgreich ausgeführt hat.

---

Beispiel: OK

### 1.43 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/Busy

Tragen Sie hier die Zeichenkette ein, die das Modem sendet, wenn es eine besetzte Nummer angewählt und den Besetztton erkannt hat.

Beispiel: BUSY

### 1.44 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/Ring

Tragen Sie hier die Zeichenkette ein, die das Modem sendet, wenn es einen eingehenden Anruf erkannt hat.

Beispiel: RING

### 1.45 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/Voice

Tragen Sie hier die Zeichenkette ein, die das Modem sendet, wenn es festgestellt hat, daß es sich nicht um eine Datenverbindung handelt.

Beispiel: VOICE

### 1.46 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/No Carrier

Tragen Sie hier die Zeichenkette ein, die das Modem sendet, wenn es einen Trägerverlust festgestellt hat.

Beispiel: NO CARRIER

### 1.47 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/No Dialtone

Tragen Sie hier die Zeichenkette ein, die das Modem sendet, wenn es feststellt, daß kein Wählton ("Freizeichen") vorliegt.

---

Beispiel: NO DIALTONE

## 1.48 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/Connect

Tragen Sie hier die Zeichenkette ein, die das Modem sendet, wenn eine Modemverbindung zustande gekommen ist.

Diese Zeichenkette wird meist noch von verschiedenen Angaben über die Geschwindigkeit der Verbindung, Fehlerkorrektur usw. erweitert. Die Zusatzangaben werden von AmBoS untersucht, um Informationen über die zu erwartende Übertragungsgeschwindigkeit zu erhalten. Die Interpretation eines Connectstrings können Sie im

Connectparser  
beeinflussen.

## 1.49 Ports einstellen: Antworten

Port-Setup: Antworten/Fax Connect

Die Meldung, die Ihr Modem liefert, wenn ein Fax-Connect zustande gekommen ist. Je nach unterstütztem Befehlssatz ist dies '+FCON' (Class-2) oder '+FCO' (Class-2.0); verbindliche Aussagen hierzu liefert Ihnen das Handbuch Ihres Modems.

## 1.50 Connect Parser

AmBoS-Setup: Connect Parser

Die Zusatzinformationen, die ein Modem zusammen mit der CONNECT-Meldung liefert (Ergebniscodes), sind von Modem zu Modem unterschiedlich. Mit dem Connectparser können Sie verhindern, daß AmBoS aus einer Connectmeldung falsche Schlüsse zieht. Wird ein Connect vom Modem gemeldet, der noch nicht in der Connectliste steht, wird dieser automatisch in die Liste aufgenommen.

Die Informationen des Connect-Parsers werden zum Beispiel im Chat-Menü benutzt, um die Geschwindigkeit richtig angeben zu können, oder um die Übertragungsdauer bei Filetransfers vorausberechnen zu können. Außerdem benutzen externe Module die Daten, um z.B. einen zu langsamen NetCall automatisch abbrechen zu können, bevor durch eine schlechte Verbindung hohe Kosten entstehen.

In der Liste im oberen Teil des Fenster wählen Sie die Connect-Meldung aus, deren Daten Sie einstellen wollen.

Die Elemente des Fensters im einzelnen:

**Baudrate**

Hier verändern Sie die Baudrate, die der Connect signalisiert.

**CPS**

Die für diesen Connect zu erwartende Übertragungsgeschwindigkeit in Zeichen pro Sekunde.

**Von Port**

In diesem Feld wird Ihnen angezeigt, von welchem Port der Connect gemeldet wurde.

**Speichern**

Die gemachten Änderungen werden gespeichert und der Connectparser verlassen.

**Löschen**

Der Connect wird gelöscht.

**Abbrechen**

Der Connectparser wird verlassen, ohne daß die gemachten Änderungen übernommen werden.

## 1.51 Online-Oberfläche einstellen

AmBoS-Setup: Online-Oberfläche einstellen

Übersicht der Bedienungselemente im Editorfenster:

**Parent**

- Zurück in die vorherige Menüebene

**Root**

- Zurück in die Menü-Übersicht

**Rauf**

- Menüpunkt einen Eintrag nach oben verschieben

**Runter**

- Menüpunkt einen Eintrag nach unten verschieben

**Speichern**

- Speicherung aller Änderungen

**Neu**

- Erzeugung eines neuen Menüs bzw. neuen Menüpunktes

**Clone**

- Klonen eines Menüs bzw. Menüpunktes

**Löschen**

- Löschen eines Menüs bzw. Menüpunktes

---

Abbrechen

- Abbruch ohne Speicherung der Änderungen

Name

- der Name des Menüs bzw. Menüpunktes

Art

- die Art des Menüpunktes

Helptext

- Dateiname des Hilfetextes für den Menüeintrag

Nur Gruppe

- Name der Gruppe, die den Menüpunkt sehen darf

Eingeschaltet

- Aktivierung des Menüs bzw. Menüpunktes

Erklärungen für weitere Bedienelemente sind unter

Art

zu finden, da

diese sich in Abhängigkeit der Art des Menüpunktes ändern!

Befindet man sich in der Menü-Definition, existieren folgende Elemente:

Hintergrund

- Name der Hintergrunddatei für das Menü

Rahmen

- Name des Rahmens für das Menü

Standardmenu

- Festlegung des Menüs als Standard für eine Sprache

## 1.52 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Parent

Mit diesem Knopf gelangt man in der Menühierarchie eine Ebene zurück.

## 1.53 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Root

Mit diesem Knopf gelangt man in die oberste Ebene der Menühierarchie, also zur Übersicht aller installierten Online-Menüs.

---

## 1.54 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Rauf

Mit diesem Schalter wird der aktuell markierte Menüpunkt um einen Eintrag nach oben bewegt. Alternativ kann auch der linke Mausknopf dazu benutzt werden, um per Drag&Drop einen Menüpunkt in der Liste zu verschieben.

## 1.55 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Runter

Mit diesem Schalter wird der aktuell markierte Menüpunkt um einen Eintrag nach unten bewegt. Alternativ kann auch der linke Mausknopf dazu benutzt werden, um per Drag&Drop einen Menüpunkt in der Liste zu verschieben.

## 1.56 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Speichern

Mit diesem Knopf werden alle gemachten Änderungen in allen Menüs gespeichert und der Online-Menü-Editor verlassen.

Wenn die Änderungen bei einem eingeloggten User wirksam werden sollen, muß im Online-Menü die Kombination Ctrl-X gedrückt werden. Das Onlinemenü wird erneut geladen und der User gelangt in das Hauptmenü zurück.

## 1.57 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Neu

Mit diesem Knopf wird ein neues Menü oder ein neuer Menüpunkt am Ende der Liste erstellt.

Wird ein neuer Menüpunkt erzeugt, dann ist die Art des Punktes immer ein "interner Befehl". Die Art des Menüpunktes kann über den Knopf

Art  
geändert werden.

## 1.58 Online-Oberfläche einstellen

---

Online-Oberfläche einstellen: Clone

Mit diesem Knopf wird der aktuell angewählte Eintrag "geklont", d.h. als exakte Kopie des aktuellen Eintrags in die Liste eingefügt. Somit ist es z.B. möglich, ein bestehendes Menü unter einem anderen Namen in die Liste zu duplizieren, um z.B. für verschiedene Online-Sprachen Menüs zu erstellen.

## 1.59 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Löschen

Mit diesem Knopf wird der aktuell angewählte Eintrag (Menü oder Menüpunkt) aus der Liste entfernt.

Zum temporären Deaktivieren kann auch der Knopf

Eingeschaltet  
benutzt

werden.

## 1.60 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Abbrechen

Mit diesem Knopf wird der Menü-Editor abgebrochen und alle Änderungen in allen Menüs werden verworfen.

## 1.61 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Name

Hier wird der Name des aktuellen Menüs bzw. Menüpunktes eingetragen, wobei ein Unterstrich VOR einem Zeichen dieses als ShortCut definiert. Dieser ShortCut ist dann im Online-Menü farblich hervorgehoben, die Farbe selbst wird in der

Menü-Rahmendefinitionsdatei  
festgelegt.

Beispiel für einen ShortCut:

Im Eingabefeld "Name:"

\_Einstellungen  
Ein\_stellungen  
Einste\_llungen

Im Onlinemenü:

Einstellungen  
Einstellungen  
Einstellungen

Doppelt vergebene ShortCuts sollten in jedem Fall vermieden werden, da

diese für den Online-Benutzer sehr verwirrend sind.

## 1.62 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art

Mit diesem Cycle-Gadget kann definiert werden, um was für einen Menüpunkt es sich handeln soll. Folgende Arten von Menüpunkten stehen zur Auswahl:

Intern

- ein interner AmBoS-Befehl wird aufgerufen

Untermenü

- ein Untermenü wird aufgerufen

Extern

- ein externes Programm ("Door") wird aufgerufen

Brett

- Sprung in ein Brett der Box

Text

- Anzeige eines Textes

Grafik

- Anzeige einer (ANSI-)Grafik

Batchfile

- eine AmBoS-Batchdatei wird ausgeführt

Kommentar

- ein Kommentareintrag im Menü wird angezeigt

Hinweis: Menüs haben immer die Art "Untermenü".

## 1.63 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Intern

Für diesen Menüpunkt stehen eine ganze Reihe "interner" Befehle der Online-Oberfläche zur Auswahl:

Antrag stellen

Der Benutzerantrag wird gestartet. Achtung: Dieser Menüpunkt ist nur für den Benutzer GAST und für Benutzer mit dem Attribut

Sauger  
sichtbar!

**Box-Status-Anzeige**

Es wird ein Boxstatus ausgegeben.

**Brettübersicht der Box**

Der Benutzer gelangt in die Brettübersicht der Mailbox.

**Chatten**

Das Chat-Menü wird aufgerufen.

**Den eigenen Status ansehen**

Der Benutzer bekommt eine Anzeige des eigenen Status.

**Dos Ebene**

Zugang zur DOS-Ebene. Wichtig: Obwohl zuvor noch das im Global-Setup definierte DOS-Paßwort abgefragt wird, sollte dieser Menüpunkt in jedem Fall zusätzlich nur einer bestimmten Gruppe (z.B. CoSysops) zugänglich gemacht werden (siehe

Nur Gruppe  
)!

**Einstellungen für den User**

Es wird der Benutzer-Flageditor für die persönlichen Systemeinstellungen gestartet.

**File suchen**

Die globale, d.h. brettübergreifende Dateisuche wird gestartet.

**Gemerktes lesen**

Das Programm zum Download von gemerkten Nachrichten wird gestartet.

**Geonet**

Die GEONET-Befehlsebene wird gestartet.

**Gruppen Editor**

Der Online-Gruppeneditor wird gestartet. Ist der Benutzer nicht der Gruppe "CoSysops" zugehörig, kann er sich nur die für ihn sichtbaren Gruppen ansehen. "CoSysops" erhalten mit diesem Programm weitere Möglichkeiten.

**Informationen über die xpr-Einstellungen**

Eine Übersicht der eingerichteten externen Übertragungsprotokolle wird samt den Inits angezeigt.

**LogOff**

Funktion zum Ausloggen wird aufgerufen.

**Persönliche Nachricht verschicken**

Funktion zum Versenden von persönlichen Nachrichten (PMs) wird aufgerufen.

**PM an SysOp**

Funktion zum Versenden von persönlichen Nachrichten an den Betreiber (eingestellt im Global-Setup) wird aufgerufen.

**ReLogin**

Funktion zum erneuten Einloggen ohne Beendigung der Verbindung wird aufgerufen.

---

Teilnehmerliste der Box

Das Programm zum Anzeigen bzw. Suchen von Benutzern des Systems wird aufgerufen.

User Editor

Der Online-Usereditor wird gestartet. Hinweis: Dieser Menüpunkt sollte nur dem SysOp bzw. der "CoSysop"-Gruppe zugänglich gemacht werden (siehe

Nur Gruppe  
).

Zum eigenen Postfach wechseln

Der Benutzer wechselt in sein persönliches Postfach. Achtung: Der Benutzer GAST sowies Benutzer mit dem Flag

Sauger  
besitzen kein

eigenes Postfach, daher sollte diesen Benutzern - evtl. über eine Gruppenzuordnung - dieser Menüpunkt verwehrt bleiben.

Für alle internen Befehle muß ein

Name  
vergeben werden.

Außerdem kann ein

Hilfetext  
und eine  
Zugangsgruppe  
für jeden

Menüpunkt definiert werden.

## 1.64 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Untermenü

Mit dieser Menü-Art kann die Menüstruktur weiter verzweigt werden. Wie für alle anderen Menüpunkte auch muß ein

Name  
angegeben werden.

Zusätzlich kann ein

Hilfetext  
und eine  
Zugangsgruppe  
definiert

werden.

Über die Angabe von

Hintergrund

,  
Rahmen  
und  
Parent Text  
kann

dem Untermenü ein individuelles und vom aufrufenen Menü andersartiges

---

Aussehen verliehen werden.

## 1.65 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Menü-Hintergrund

Zu jedem Menü bzw. Untermenü kann eine Hintergrunddatei angegeben werden. Diese Datei wird vor jedem Darstellen des eigentlichen Menüs ausgegeben.

Die Hintergrundgrafik kann mit jedem gängigen ANSI-Editor erstellt und nachbearbeitet werden. Das Format sollte IBM-PC (PC-ASCII-Zeichensatz, Zeilenende CR+LF) entsprechen.

Die Hintergrund-ANSIs sollten unter 'BBS:OnlineMenu/Hintergründe' abgelegt werden.

Beachten Sie bitte, daß manche User die Hintergründe ausschalten. Testen Sie, ob das Menü ohne Hintergrund noch funktionell ist und optisch ansprechend wirkt. Ebenfalls ist das Menü mit den Online-Einstellungen "ANSI-Farben aus" und "Farbanzahl 8/16 zu testen.

## 1.66 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Menü-Rahmen

Bei allen Menüs und Untermenüs kann neben einer Hintergrundgrafik auch

ein Rahmen definiert werden. Dies geschieht über eine sogenannte Rahmendefinitions-Datei, die folgende Schlüsselwörter enthalten muß:

TEXT:

Textfarbe, gültige Werte: 0-7

RAHMEN:

Rahmenfarbe, gültige Werte: 0-7

HINTERGRUND:

Hintergrundfarbe, gültige Werte: 0-7

SHORTCUT:

Shortcutfarbe, gültige Werte: 0-7

A\_TEXT:

Textfarbe eines ausgewählten Eintrages, gültige Werte: 0-7

A\_HINTERGRUND:

Hintergrundfarbe eines ausgewählten Eintrages, gültige Werte: 0-7

ZEILE:

---

Position des Menüs

SPALTE:

Position des Menüs

OBEN:

Oberer Rand des Menüs. Kann mehrfach vorkommen und beschreibt den oberen Rand des Menüs. Format: LinkeEcke@Füllzeichen@RechteEcke

Beispiel: OBEN:+@-@+

erzeugt einen oberen Rand in dieser Form: +-----+

NORMAL:

Beschreibt eine Menüzeile, in der ein ein Menüpunkt steht.

Format: LinkerRand@RechterRand

Beispiel: NORMAL:|@|

erzeugt seitliche Ränder in dieser Form: | |

UNTEN:

Unterer Rand. Siehe OBEN:.

Die Doppelpunkte sind unbedingt mit einzugeben! Das Füllzeichen darf immer nur ein Zeichen sein. Rechter und linker Rand können bis zu 10 Zeichen lang sein.

Möchte man als Füllzeichen den IBM-Zeichensatz verwenden, so sollte man über einen ANSI-Editor die Zeichen eingeben und diese aus der gespeicherten Datei kopieren. Das entsprechende Amiga-Zeichen wird dann als Füll- oder Eckzeichen in die Rahmendatei eingefügt.

Die Rahmen werden als <Menü-Name>.Rahmen unter 'BBS:OnlineMenu/Rahmen' abgelegt.

## 1.67 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Parent Text

Über dieses Eingabefeld wird das Aussehen bzw. der ShortCut für den untersten Menüpunkt eines Untermenüs definiert. Dieser Menüpunkt dient dazu, um in das vorherige Menü zurückzuspringen.

Da nicht in jedem Menü derselbe Text wie "Ende", "Zurück" und "Exit" paßt, ist auch dieser Text frei editierbar. Der ShortCut wird ebenso wie beim

Namen

mit Unterstrich vergeben.

## 1.68 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Extern

Mit dieser Menü-Art können externe Programme in das Onlinemenü integriert werden. Diese Programme müssen zuvor im

Door-Setup  
ein-  
gerichtet worden sein.

Bei der Auswahl der Doors ist es unerheblich, ob es sich um ein CLI-Door oder um ein BBS.library-Door handelt.

In einer Liste erscheinen sämtliche eingerichtete und eingeschaltete Door-Programme in alphabetischer Reihenfolge.

Für diesen Menüpunkt muß ein

Name  
vergeben werden. Außerdem kann ein

Hilfetext  
und eine  
Zugangsgruppe  
für diesen Menüpunkt definiert

werden.

## 1.69 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Brett

Mit dieser Menü-Art können einzelne Bretter und Brettköpfe in das Menü integriert werden. Die Bretter können hierbei aus einer Brettliste ausgewählt werden. Sollten spezielle Bretter für das Menü benötigt werden, so sollten diese im

Bretteditor  
eingerichtet werden.

Für diesen Menüpunkt muß ein

Name  
vergeben werden. Außerdem kann ein

Hilfetext  
und eine  
Zugangsgruppe  
für diesen Menüpunkt definiert

werden.

Die Zugangsgruppe, die im Bretteditor für dieses Brett oder diesen Brettkopf definiert wurde, gilt für das Menü nicht. Dieses bietet die Möglichkeit, reine Menü-Bretter zu erstellen, die nur über das Online-Menü erreichbar sind und nicht im Boxinhalt erscheinen.

Die Schreib- und Lesegruppen sowie sonstige Flags werden aus den Einstellungen im

Bretteditor

übernommen.

Zu jedem Menüpunkt "Brett" kann ein Einleitungstext mit ANSI-Codes über den eingebundenen

Texteditor

eingegeben werden. Dieser Text wird dem

User vor dem Betreten des Brettes angezeigt.

Der Einleitungstext wird als '<Menüpunktname>.txt' unter 'BBS:Texte' abgelegt.

## 1.70 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Text

Mit dieser Menü-Art können Texte mit ANSI-Codes in das Menü integriert werden. Die Texte muß dafür im Amiga-Textformat (ISO-Zeichensatz, Zeilenabschluß mit LF) vorliegen. Die Textdateien können vorgefertigt sein oder mit dem im

Global-Setup

eingebundenen

Texteditor

erstellt

werden.

Die so erstellen Texte werden unter '<Menüpunktname>.txt' unter 'BBS:Texte' abgelegt.

Für diesen Menüpunkt muß ein

Name

vergeben werden. Außerdem kann ein

Hilfetext

und eine

Zugangsgruppe

für diesen Menüpunkt definiert

werden.

## 1.71 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Grafik

Mit dieser Menü-Art können ANSI-Grafiken und -Animationen in das Menü integriert werden. Die Dateien müssen dafür im IBM-ANSI-Format (IBM-PC-Zeichensatz, Zeilenabschluß mit CR+LF) vorliegen. Die ANSI-Dateien können vorgefertigt sein oder mit dem im

Global-Setup

eingebundenen

Texteditor

erstellt und nachbearbeitet werden.

Die so erstellen Dateien werden unter '`<Menüpunktname>.ansi`' unter '`BBS:Texte`' abgelegt.

Für diesen Menüpunkt muß ein

Name  
vergeben werden. Außerdem kann ein

Hilfetext  
und eine  
Zugangsgruppe  
für diesen Menüpunkt definiert

werden.

## 1.72 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Batchfile

Mit diesem Menüpunkt können AmBoS-Batchdateien in das Menü eingebunden werden. Bitte beachten: Die einzubindenden Dateien sind keine AmigaDOS-Scriptdateien, sondern Batchdateien, die vom AmBoS-internen Interpreter abgearbeitet werden. In diesen AmBoS-Batchdateien können alle AmBoS-Batchbefehle stehen, die im

Batchfile-Setup  
näher erläutert werden.

Die Batchdatei wird beim Einschalten überprüft und eventuelle gefundene Fehler angezeigt.

Für diesen Menüpunkt muß ein

Name  
vergeben werden. Außerdem kann ein

Hilfetext  
und eine  
Zugangsgruppe  
für diesen Menüpunkt definiert

werden.

## 1.73 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Art/Kommentar

Mit diesem Menüpunkt können Kommentare in das Menü eingefügt werden. Kommentare dienen dazu, bestimmte optische Trennungen im Menü einzubauen und können nicht angewählt werden.

Das Aussehen der Kommentar-Menüpunkte kann durch die Vergabe eines

Namens  
verändert werden. Kommentare ohne Namen erscheinen einfach  
als Leerzeile im Menü.

Für diesen Menüpunkt kann ein  
Name  
vergeben werden. Da ein Kommentar  
im Menü nicht anwählbar ist, ist die Angabe eines Hilfetextes ohne  
Funktion. Es kann aber eine  
Zugangsgruppe  
für diesen Menüpunkt  
definiert werden.

## 1.74 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Helptext

Zu jedem anwählbaren Menüpunkt kann ein Hilfetext definiert werden,  
der mit der ?-Taste im Onlinemenü angerufen werden kann.

Diese Hilfstexte sollten dem normalen Amiga-Format (ISO-Zeichensatz,  
Zeilenende mit CR) entsprechen, können aber auch mit ANSI-Sequenzen  
optisch aufbereitet werden.

Der Hilfstext kann mit dem im Global-Setup definierten  
Text-Editor  
erstellt und bearbeitet werden. Die so erzeugte Datei erhält den ↔  
Namen  
'Menüpunkt.help' und wird im Verzeichnis 'BBS:Texte' abgelegt.

## 1.75 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Nur Gruppe

Über die Zugangsgruppe können bestimmte Menüpunkte nur Mitgliedern  
einer Gruppe zugänglich gemacht werden. Andere User sehen diese Menü-  
punkte nicht.

Es ist zu beachten, daß sich hierdurch unterschiedliche Ansichten des  
Menüs jede nach Gruppenzugehörigkeit ergeben können.

Zugangsgruppen für Bretter (siehe  
Bretteditor  
) und Doors (siehe  
Door-Setup  
) müssen für die entsprechenden Menüpunkte erneut definiert  
werden, da die für die Bretter bzw. Doors definierten Zugangsgruppen  
durch die Zugangsgruppe des Onlinemenüs überschrieben werden.

Die Zugangsgruppe ist aus den bestehenden Gruppen des Gruppeneditors auszuwählen.

## 1.76 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Eingeschaltet

Mit dieser Checkbox kann der aktuell angewählte Menüpunkt ein- bzw. ausgeschaltet werden.

Dies kann sinnvoll sein, um z.B. vorübergehend einen Menüpunkt auszublenden, ohne ihn aus den Menüeinstellungen zu löschen.

Aus Sicherheitsgründen ist jedes neu erstellte Menü bzw. jeder neu erstellte Menüpunkt zunächst ausgeschaltet, um die Änderungen wirksam werden zu lassen, muß also unbedingt diese Checkbox gesetzt werden.

## 1.77 Online-Oberfläche einstellen

Online-Oberfläche einstellen: Standardmenü

AmBoS bietet dem Online-User verschiedene Sprachen (z.Z. Deutsch, Englisch und Französisch) an. Nach Auswahl der gewünschten Sprache nach dem GAST-Login oder in den persönlichen Systemeinstellungen wird das entsprechende Standardmenü für die gewählte Sprache aktiviert bzw. gespeichert.

Mit diesem Cycle-Gadget ist es möglich, ein erstelltes Menü als Standardmenü für eine Landessprache zu definieren.

Die Standard-Menüs werden automatisch aufgerufen, wenn der User die Sprache ändert. Beachten Sie dieses bitte, wenn Sie Zugangsgruppen in den einzelnen Menü-Sätzen verwenden.

Sie sollten deshalb alle eingeschränkten Menü-Zugriffe in die Standard-Menüs einbauen und NUR erweiterten Zugriff über "Nicht-Standard-Menüs" einrichten.

## 1.78 Netz-Zeiten einstellen

AmBoS-Setup: Netz-Zeiten einstellen

Hier können einzelne Ports zu bestimmten Zeiten für Netztransfers

Während dieser Zeiten nehmen die Ports nur noch NetCalls an, anderen Anrufern wird eine entsprechende Meldung ausgegeben, die das Ende der Sperrzeit beinhaltet. Diese Meldung wird automatisch erzeugt und kann nicht konfiguriert werden.

Port

Der Name des Ports, für den die Netzsperrung gelten soll.

von

Der Beginn der Netzsperrung (5-Minuten-Schritte).

bis

Das Ende der Netzsperrung.

Speichern

Übernahme der Port-Zeiten bzw. verlassen und speichern der Datensätze.

Neue

Eine neue Netzsperrung anlegen.

Edit

Angewählte Netzzeit ändern.

Löschen

Eine Sperrzeit löschen.

Abbrechen

Verlassen des Netzzeiten-Setups, ohne die Änderungen zu sichern.

## 1.79 Up&Download Protokolle einstellen

AmBoS-Setup: Up&Download Protokolle einstellen

Die Übertragungsprotokolle dienen der Vermeidung von Fehlern bei der Übertragung von Binärfiles.

XPR-Libraries

Die Einstellung der XPR-Libraries

HydraCom

Die Benutzung von HydraCom

Protokolle

Eine Liste der installierten Protokolle. Unter der Liste befindet sich ein Eingabefeld, hier geben Sie dem Protokoll einen Namen, unter dem das Protokoll angesprochen wird.

Eingeschaltet

Ist ein Protokoll eingeschaltet, steht es den Usern in der Box für Übertragungen zur Verfügung.

XPR-Library

Die XPR-Library, die Sie für dieses Protokoll gewählt haben.

Initstring

Der Initstring der Library, der das Verhalten der Library bei einer Übertragung beeinflusst. Sie können diesen String direkt

ändern oder die Einstellungen mit dem Gadget Protokoll-Setup über ein Menu ändern. Die Optionen, die Ihnen eine Library ermöglicht, lesen Sie in der Library beigefügten Dokumentation nach.

#### Setup

Hier haben Sie eine komfortable Möglichkeit, den Initstring der Library einzustellen. Das Protokollsetup-Fenster wird geöffnet, in dem Sie alle Einstellungen der Library vornehmen können.

#### Speichern

Alle gemachten Änderungen werden übernommen und gespeichert.

#### Neues

Ein neues Protokoll wird erzeugt. Ein Fenster mit der Liste aller zur Verfügung stehenden XPR-Libraries wird geöffnet, aus dem Sie eines auswählen müssen, bevor Sie die weiteren Daten editieren können.

#### Löschen

Das aktuelle Protokoll wird gelöscht.

#### Abbrechen

Das Protokollsetup wird verlassen, ohne die gemachten Änderungen zu übernehmen.

## 1.80 XPR-Libraries

### AmBoS-Setup: XPR-Libraries

Bei AmBoS finden die XPR-Libraries Verwendung, die für das Betreiben von AmBoS zwingend erforderlich sind. Sollten Sie diese Libraries nicht haben, finden Sie diese im Aminet und in jeder gut sortierten Amiga-Mailbox.

Im Protokollsetup können Sie die einzelnen Protokolle Ihrer Box einstellen. Die XPR-Libraries stellen oft eine Vielzahl an Optionen zur Verfügung, mit deren Hilfe Sie das Verhalten der Libraries beeinflussen können.

Sie können auch eine XPR-Library mehrmals verwenden, was einen Sinn ergibt, wenn Sie unterschiedliche Einstellungen verwenden.

Von den XPR-Protokollen hat sich weitgehend das ZModem-Protokoll durchgesetzt. ZModem ist ein sehr effektives und schnelles FileTransferprotokoll, das in den allermeisten Terminalprogrammen erkannt wird. Außerdem ist ZModem auf jedem Rechnersystem verfügbar.

Auf dem Amiga gibt es zur Zeit zwei Umsetzungen der `zmodem.library`:

- \* `xprzmodem.library` 2.61 (06.01.96) by Olaf Barthel (Term)
- \* `xprzmodem.library` 3.51 (30.06.95) by Robert Williamson (aminet)

Wir empfehlen die Umsetzung 3.51 von Robert Williamson.

---

Hier noch die Beispielkonfiguration der Nasus:

```
---> TN,OR,B16,F0,E10,AY,DN,KY,SN,RN,P,M1024,C0,NN,QN,ZN
```

## 1.81 HydraCom

HydraCom

HydraCom ist ein bidirektionales Übertragungsprotokoll, das von Arjen G. Lentz und Joaquim H. Homrighausen entwickelt wurde. Bidirektionaler Transfer bedeutet, daß Daten gleichzeitig verschickt und auch empfangen werden. Da die Übertragungsraten dabei nur unwesentlich unter der von ZModem liegt, das nur unidirektional überträgt, sind natürlich mit der Verwendung des HydraCom-Protokolls Zeitvorteile verbunden, die sich finanziell durchaus bemerkbar machen können. Zusätzlich unterstützt HydraCom auch noch eine Chat-Funktion.

AmBoS unterstützt auch das Verwenden des HydraCom-Protokolls. Dieses Protokoll wird allerdings nicht in Form einer XPR-Library eingebunden, sondern als externes Programm (muß als BBS:Externe/Hydracom vorhanden sein). Bei der Library-Auswahl wird Hydracom automatisch mit angezeigt.

--- WICHTIG ---

AmBoS benutzt eine spezielle Version des HydraCom-Programms; ersetzen Sie dieses nur durch Versionen, die Sie vom AmBoS-Support erhalten haben! Die normalen Versionen sind zu AmBoS nicht kompatibel.

Im Online-Betrieb haben User bei Benutzung des Hydracom-Protokolls die Möglichkeit, parallel zu einem Upload die Files in ihrer Merkliste downzuloaden. Das Protokoll kann aber auch für NetCalls verwendet werden, wofür es sich durch volle Unterstützung des Duplex-Betriebs und durch höheren Datendurchsatz als z.B. Z-Modem besonders eignet.

Leider kann nicht verhindert werden, daß bei Verwendung des Hydracom-Protokolls während eines Downloads ungefragt Dateien upgeloadet werden. Diese werden von AmBoS im Verzeichnis 'BBS:Schrott' abgelegt.

## 1.82 AmBoS Door einstellen

AmBoS-Setup: AmBoS Doors einstellen

Das Door-Setup dient zur Installation und Konfiguration von Onlinespielen und externen Programmen (Tools).

Die als "Doors" eingerichteten Programme lassen sich dann im

Online-Menü

als externe Programme auswählen und in die Menü-Struktur einbinden.

Externe Programme, die in den  
Batchfiles  
benutzt werden, müssen  
ebenfalls im Door-Setup eingebunden werden.

Name

- Der Name des externen Programms

Programm

- Der Pfad und Name des aufzurufenden Programms

Art

- Einbindung als CLI-Door oder BBS.library-Door

Optionen

- Übergabeparameter für CLI-Doors

Gruppe

- Zugangsgruppe bei Einbindung ins Boxinhalt-Menü

Termination

- Terminierung des Zeilenendes der Benutzereingaben.

Show Term.

- Anpassung des Zeilenendes bei CON-Programmen

Boxinhalt-Menü

- Einbindung des Doors in das Boxinhalt-Menü "<Externe>"

<RETURN> am Ende

- Ausgabe des <RETURN>-Prompts nach Programmausführung

Eingeschaltet

- Ein- bzw. Ausschalten des Doors

## 1.83 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Name

Name des externen Programms. Unter dieser frei definierbaren Bezeichnung ist das eingeschaltete Door später intern ansprechbar, z.B. bei Aufruf in einer

AmBoS-Batchdatei

oder als eingebundenes externes Programm im

Online-Menü

.

## 1.84 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Programm

Hier wird das ausführbare Programm komplett mit Pfadangabe eingestellt. Über einen Filerequester kann das Programm (z.B. Shell-Script, CLI-Door oder BBS.library-Door) ausgewählt werden.

Achtung: Eventuelle Optionen und Parameter können im Eingabefeld "Optionen" hinterlegt werden.

Bei Verwendung von Shell-Scripten als ausführbares Programm ist darauf zu achten, daß das s-Bit für die Scriptdatei gesetzt ist. Gesetzt wird das Bit beispielsweise so:

```
l> protect bbs:externe/sysopcall s add
```

## 1.85 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Art

Hier wird festgelegt, um welchen Door-Art es sich handelt. Nur bei speziellen, unter AmigaOS normalerweise nicht ausführbaren BBS.library-Programmen muß "Benutzt BBS.library" eingestellt werden.

BBS.library-Programme nutzen Funktionen der zum Lieferumfang gehörenden "BBS.library" und sind nicht unter AmigaOS ausführbar. In der Dokumentation der AmBoS-Doors sollte stehen, ob das Programm diese Library benutzt oder nicht.

Für alle anderen ausführbaren Programme muß "Benutzt BBS.library nicht" angewählt werden, da diese die CLI-Door-Schnittstelle (AmBoS-Handler) benutzen.

## 1.86 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Optionen

In diesem Feld können eventuell benötigte Übergabeparamter für das Door-Programm eingetragen werden. Dies können programmspezifische Optionen (z.B. Unterdrückung von Ausgaben) oder auch die als Variable verfügbaren "internen" Parameter sein. Diese sind im Einzelnen:

```
{U} - Name des eingeloggten Benutzers  
{O} - Rest-Onlinezeit des Benutzers  
{N} - Name des Ports, auf dem der Benutzer eingeloggt ist
```

## 1.87 AmBoS Door einstellen

---

Door-Setup: Gruppe

Hier kann eine Gruppe eingestellt werden, die dann exklusiv auf das eingerichtete Door zugreifen kann. Aber: Diese Gruppe bezieht sich nur auf das Boxinhalt-Menü (Menüpunkt <Externe> in der Brettübersicht).

Im Online-Menü gilt die Zugangsgruppe des Menüpunktes, unter dem das Door aufgerufen wird.

## 1.88 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Termination

Diese Einstellung ist nur für Programme interessant, die die CLI-Door-Schnittstelle benutzen.

Die möglichen Einstellungen haben Einfluß darauf, wie AmBoS die Eingaben des Benutzers an das Programm weitergibt. Die geeignete Einstellung dieses Parameters ist aus der Dokumentation des einzubindenden Programmes oder im Zweifelsfalle durch Ausprobieren zu erfahren.

"Termination" gibt also an, wie AmBoS ein Zeilenende bei Eingaben des Benutzers an das Programm weiterreicht.

None

Das Zeilenende wird ohne Zusatz weitergereicht (CON-Modus).

LF

Das Zeilenende wird mit Zusatz "Linefeed" weitergereicht (CON-Modus).

CR

Das Zeilenende wird mit Zusatz "Carriage Return" weitergereicht (CON-Modus).

CR&LF

Das Zeilenende wird mit Zusatz "Carriage Return" UND "Linefeed" weitergereicht (CON-Modus).

RAW

Einige Spiele funktionieren nur im RAW-Modus. In den Anleitungen zu den entsprechenden Programmen wird meist auf die Notwendigkeit einer RAW-Einstellung hingewiesen.

Der Unterschied zwischen CON- und RAW-Doorprogrammen ist:

Während die Funktions- und Cursorstasten vom CON-Programmen nicht erkannt werden, machen RAW-Programmen die gesamte Tastatur verfügbar. Dagegen bieten CON-Programme wesentlich mehr Komfort bei der Eingabe ganzer Texte.

## 1.89 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Show Termination

Diese Einstellung ist nur für Programme interessant, die die CLI-Door-Schnittstelle benutzen.

Die möglichen Einstellungen haben Einfluß darauf, wie AmBoS die Eingaben des Benutzers an das Programm weitergibt. Die geeignete Einstellung dieses Parameters ist aus der Dokumentation des einzubindenden Programmes oder im Zweifelsfalle durch Ausprobieren zu erfahren.

"Show Termination" muß eingeschaltet werden, wenn das Programm ein Zeilenende bei Eingaben nicht echot.

## 1.90 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Boxinhalt-Menü

Ist dieser Schalter gesetzt, kann das Door aus dem Boxinhalt-Menü "<Externe>" heraus gestartet werden. Dabei ist außerdem die

Gruppe

von Bedeutung, ob das Programm in diesem Menü erscheint oder nicht. ←

## 1.91 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: <RETURN> am Ende

Ist dieser Schalter aktiviert, so wird eine Eingabeaufforderung nach Ausführung des Doors gesendet. Der Benutzer muß die RETURN-Taste betätigen, um fortzufahren.

Bei einigen Tools (z.B. dem Point-Tool) sollte dieser Schalter nicht gesetzt sein. Im Zweifelsfall ist durch Versuchen zu bestimmen, welche Einstellung optimal erscheint.

## 1.92 AmBoS Door einstellen

Door-Setup: Eingeschaltet

Das Door erscheint nur dann im Boxinhalt-Menü "<Externe>", wenn dieser Schalter aktiviert ist. Aus dem Online-Menü oder aus einer AmBoS-Batchdatei heraus ist das Door auch bei nicht gesetztem Schalter ausführbar.

## 1.93 Packer einstellen

AmBoS-Setup: Packer einstellen

Packer werden bei AmBoS z.B. für den Online-Archivsplitter, im Nachrichtenreader/Sysop-Login oder von den Netzmodulen benutzt. Ein Packer ist dabei immer einem entsprechenden

FileTyp  
zugeordnet.

Neue Packer mit ähnlichen oder gleichen Parametern können auch bequem über "Clonen" eines bestehenden Packers, und dessen nachträgliche Änderung, eingerichtet werden.

Entpacken

Die Befehlssyntax, mit der ein Archiv in ein Verzeichnis entpackt wird.

FilePacken

Syntax für das Packen einer einzelnen Datei

VerzPacken

Befehlssyntax für das Packen eines kompletten Verzeichnisses.

FileAdden

Packeraufruf, der nötig ist, um einem bestehenden Archiv eine Datei hinzuzufügen.

Listen

Dieser Aufruf sollte eine Liste der im Archiv enthaltenen Dateien ausgeben.

Alle Aufrufe beinhalten Variablen, die von AmBoS ausgefüllt werden:

{P} ein gepacktes File (Archiv)  
{U} eine zu packende Datei  
{Z} das Zielverzeichnis

Hinweise und Konfigurationsbeispiele für oft benutzte Packer:

LhA - Der auf dem Amiga am verbreitetste Packer.  
LzH - Der Vorläufer von LHA.  
LZX - Der aktuellste Packer auf dem Amiga.  
ZIP - Der gängigste Packer auf dem PC.  
ARJ - Sehr verbreitet auf dem PC.  
RAR - Sehr verbreitet auf dem PC.  
ZOO - Wird sehr selten noch verwendet.  
ARC - Wird sehr selten noch verwendet.  
DMS - Disketten-Archivierer auf dem Amiga

## 1.94 FileTypen einstellen

## AmBoS-Setup: FileTypen einstellen

Mit den definierten Filetypen kann AmBoS Dateien erkennen und so z.B. dateispezifische Packer benutzen. AmBoS erkennt Dateien sowohl im Online-Modus als auch im Sysop-Login/Nachrichtenreader. Bei Offline-Anwendungen kann so bequem eine erkannte Datei entpackt oder mit einem eingerichteten Viewer betrachtet werden.

Möglich wird diese Erkennung dadurch, daß diese Fileformate zumeist charakteristische Merkmale besitzen. Dies kann eine bestimmte Dateiendung sein, z.B. '.lha' bei Lha-Archiven, oder eine bestimmte Zeichenfolge in der Datei selbst. So findet man beispielsweise in jedem Lha-Archiv ab dem dritten Byte die Zeichenfolge "-lh".

Das Fenster zeigt auf der linken Seite eine Liste der bereits definierten Typen. Hier wird auch der zu bearbeitende Eintrag angewählt.

### Einstellungen

#### Name

Eine Bezeichnung für den Filetyp. Frei wählbar.

#### Extension

Die charakteristische Dateiendung für diesen Typ. Bei LhA muß hier beispielsweise ".lha" eingegeben werden.

#### TypeID

Ein Kürzel für den Filetyp, den Sie an verschiedenen Stellen von AmBoS wiederfinden.

### Typen-Erkennung

#### Matchstring

Eine charakteristische Zeichenfolge im File selbst, wie oben beschrieben. Diese kann auch direkt aus einem File ausgelesen werden, zur Auswahl von mehreren Datei gleichen Typs kann das Gadget auf der rechten Seite neben dem Eingabefeld benutzt werden. AmBoS sucht dann nach gleichen Zeichenketten und trägt das Ergebnis in das Eingabefeld ein.

#### Ab Byte Nr.

Gibt an, ab welchem Byte die Zeichenfolge steht (Offset). Zählung beginnt bei 0.

#### Viewer

Hier kann eine Befehlszeile eingegeben werden, mit der das File angezeigt werden kann. Der Name des Files wird an die Zeile angehängt. Bei Bildern könnte diese Aufgabe beispielsweise das bekannte Shareware-Anzeigeprogramm 'Viewtek' übernehmen. Der Eintrag könnte dann wie folgt lauten:

```
DH2:Tools/VT >NIL:
```

Die Umleitung der Terminal-Ausgabe durch ">NIL:" ist bei Viewtek

zum korrekten Funktionieren notwendig.

#### WB vor

Mit dieser Checkbox kann festgelegt werden, ob beim Ausführen des Viewer-Kommandos der Workbench-Screens "nach vorne geholt" werden soll. Dies kann bei einigen Viewern sinnvoll sein.

Die Funktionen der unteren Leiste:

#### Speichern

Daten sichern und Fenster schließen.

#### Neues

Legt einen neuen Eintrag an.

#### Testen

Testen der Typenerkennung. Dazu wird ein Filerequester geöffnet, in dem Sie ein zu analysierendes File anwählen können.  
Hinweis: AmBoS sucht grundsätzlich bei der Erkennung von Dateitypen zuerst nach dem Matchstring und beachtet danach erst die Dateiextension. Dies ist ein sicherer Weg, weil eine Dateierweiterung allein niemals eine eindeutige Erkennung ermöglicht, da sie falsch vergeben sein kann.

#### Löschen

Eintrag entfernen.

#### Abbrechen

Fenster schließen, ohne zu speichern.

## 1.95 Befehle editieren

### AmBoS-Setup: Befehle editieren

Mit diesem Editor können die auf der GEONET-Oberfläche benutzten Befehle bearbeitet werden. Dabei können interne AmBoS-Befehle als auch externe Programme (Doors) als Befehle implementiert werden.

#### Kommandoname

Gibt den sichtbaren Namen des Befehls an. Dieser wird nach Aufruf der Hilfefunktion (Taste ?) in der GEONET-Ebene in der Liste der verfügbaren Kommandos aufgelistet.

#### Shortcut Chars

Anzahl der Zeichen, die zum eindeutigen Aufruf des Befehls notwendig sind. Diese Zeichen werden beim Listen der Kommandos farblich hervorgehoben. Es ist darauf zu achten, daß nicht zwei Befehle, die mit der gleichen Zeichenfolge beginnen (z.B. Antrag und Anrufer), mit einer ausreichenden Anzahl von Shortcut-Zeichen belegt werden.

#### Kommando

Hiermit wird das auszuführende Kommando ausgewählt. Je nach eingestelltem Typ kann dies ein interner Befehl, ein Door, eine

AmBoS-Batchdatei oder eine anzuzeigende Grafik- oder Textdatei sein.

#### Befehl Type

Mit diesem Cycle-Gadget wird der Typ des Kommandos ausgewählt. Folgende Typen werden angeboten:

Intern - interne AmBoS-Befehle (z.B. Brettanwahl, Antrag)

Extern - ein im Door-Setup eingerichtetes Door

Batchfile - eine AmBoS-Batchdatei (siehe auch  
Batchdateien  
)

Text - Anzeigen einer Textdatei (siehe auch  
ShowText  
)

Grafik - Anzeigen einer IBM-Grafikdatei (siehe auch  
ShowGrafik  
)

#### Nur Gruppe

Hier kann eine Berechtigungsgruppe für den Befehl ausgewählt werden. Ist eine Gruppe eingetragen, so können nur Mitglieder dieser Gruppe den Befehl in der Kommandoliste sehen und ausführen.

#### Edit Helptext

Mit dieser Funktion wird eine Hilfedatei im Verzeichnis BBS:Hilfstexte erstellt bzw. geöffnet und in den im Global-Setup definierten Texteditor geladen. Der Name der Hilfedatei entspricht dem eingestellten Befehlsnamen.

#### Fehler des Kommandos

In diesem Bereich werden Fehler des eingerichteten Kommandos aufgelistet. Zuvor muß auf den Knopf "Fehler suchen" gedrückt werden.

## 1.96 Autoevents einstellen

AmBoS-Setup: Autoevents einstellen

Art

Timer

Autoevents sind Systemereignisse, die zu bestimmten Zeiten ↔ ablaufen.

Es werden grundsätzlich folgende Arten von Autoevents unterschieden:

Modul

- Modul-Ereignisse

Intern

- AmBoS-interne Ereignisse

Extern  
- AmigaOS-Programme als Ereignis

Die Anzeige auf der linken Seite gibt eine Übersicht der eingerichteten Autoevents, über ein Cyclegadget lassen sich verschiedene Events ausblenden (Übersichtlichkeit der Anzeige). Die Events in der Liste erscheinen übrigens nach der Ausführungszeit sortiert.

Bedeutung der unteren Buttonleiste:

Speichern  
Sichert die Einstellungen für alle Autoevents und beendet den AutoEvent-Editor.

Neues  
Legt ein neues Ereignis an.

Löschen  
Entfernt das aktuell angewählte Event aus der Liste.

Einstellen  
Einige Autoevents erlauben eine spezielle Konfiguration. Mit diesem Button kann das Einstellfenster des Events geöffnet werden.

Starten  
Das aktuelle Event sofort starten. Der Autoevent-Editor wird vor dem Ausführen des Events beendet. Achtung: Eventuell zuvor gemachte Änderungen gehen dadurch verloren, da der Autoevent-Editor abgebrochen wird!

Abbrechen  
AutoEvent-Editor verlassen, ohne zu speichern.

## 1.97 Autoevents einstellen

AmBoS-Setup: Autoevents einstellen

Art  
Timer  
Name  
Ein Name für dieses Event. Dieser kann frei gewählt werden und wird in der Eventliste (links) angezeigt.

Eingeschaltet  
Ein Ereignis wird nur ausgeführt, wenn dieses Feld aktiviert ist. Ist das Event ausgeschaltet, erscheint es auch nicht in der Handstart-Auswahlliste.

Event Type  
Gibt an, ob es sich um ein  
internes  
,  
externes  
oder

Modul-Event  
handelt.

#### Braucht Port

Einige Events benötigen einen Port, z.B. NetCalls. Bei solchen ist diese Option zu aktivieren.

#### Modul

Gibt an, welches Modul für das Event verantwortlich ist. Bei internen Autoevents steht hier der Name des internen Moduls, beim Eventtyp "Externe" ist hier der Name der auszuführenden Datei (mit Pfad) zu sehen.

#### Kommando

Das Kommando, welches das Modul ausführen soll. Bei Modul-Events und internen Events erhält man über den Auswahlnopf auf der rechten Seite des Eingabefeldes eine Auswahlliste der möglichen/verfügbaren Modul-Kommandos, bei externen Events können hier mögliche Programmparameter eingetragen werden.

#### Port

Gibt, wenn "Braucht Port" aktiviert ist, an, welcher Port benutzt werden soll. Achtung: Wird im  
Port-Setup  
ein hier  
eingetragener Port gelöscht oder umbenannt, so wird das im Autoevent-Setup NICHT automatisch übernommen. Es ist also eine erneute Auswahl des Ports notwendig.

## 1.98 Autoevents einstellen

AmBoS-Setup: Autoevents einstellen

Art  
Timer

#### Start Datum

Das Datum, an dem die nächste Ausführung stattfinden soll.

#### Start Zeit

Die Uhrzeit, zu der das Ereignis ausgeführt werden soll.

#### Starten bis

Ist das Event nicht als Sperrzeit-Event deklariert, so gibt diese Zeit an, wann das Event spätestens gestartet werden darf. Wird der Start über diese Zeit hinaus verzögert, wird das Event nicht ausgeführt und eine entsprechende Meldung im Brett SystemInfo/Box abgelegt.

#### Tage Abstand

Die Frequenz in Tagen, in der das Ereignis gestartet wird. Ein Wert von 2 bedeutet z.B., daß dieses Event jeden zweiten Tag stattfindet.

---

#### Exklusiv

Hier kann angegeben werden, an welchen Wochentagen das Event NICHT ausgeführt werden soll. Diese Funktion kann beispielsweise dazu dienen, Netcalls in die Fernzone am Wochenende zu verhindern, da dies dank der Telefongebührendeform der Telekom deutlich teurer ist als während der Woche.

#### Nur Handstart

Wenn aktiviert, wird das Event nur ausgeführt, wenn es über die 'Handstart-Auswahlliste' aufgerufen wird. Hinweis: In dieser Auswahlliste erscheinen grundsätzlich alle eingeschalteten Autoevents.

#### Ausführen

Für Events, die einen Port benötigen, kann mit dieser Option angegeben werden, ob das Kommando immer pünktlich gestartet werden soll, auch wenn ein User auf dem Port eingeloggt ist, oder erst nachdem sich der User ausgeloggt hat.

#### Grund

Wird bei "Ausführen" eine Sperrzeit für das Kommando vereinbart, so wird dem User der hier eingetragene Grund angezeigt, wenn seine Onlinezeit an den Termin des Events heranreicht.

## 1.99 Autoevents einstellen

Autoevent-Editor: Interne Autoevents

Der Event-Typ "intern" stellt zur Zeit drei Module zur Verfügung:

```
Terminator
- Bretter aufräumen

FileLister
- Dateilisten erzeugen

Userleichen-Killer
- Löschen von "Userleichen"
```

Der Terminator stellt nur ein Kommando zur Verfügung: Bretter aufräumen. Durch das Aufräumen der Bretter werden überschüssige Einträge aus den Brettern gelöscht und noch andere, interne, Aufräumarbeiten in den Brettern durchgeführt. Dieses Event sollte regelmäßig aufgerufen werden.

Der FileLister erstellt eine Liste der Files, die in der Box liegen. Sein Verhalten kann über das Einstellfenster näher bestimmt werden.

Der Userleichen-Killer dient dem automatischen Löschen der Accounts von Usern, die sich längere Zeit nicht in der Box gemeldet haben. Er

stellt zwei Events zur Verfügung, den Report und den eigentlichen Killer. Der Report erstellt eine Liste der Accounts, die zu löschen wären und der Killer löscht diese Accounts dann tatsächlich. Die Accounts von Points werden grundsätzlich nicht gelöscht. Außerdem kann ein Account im Usereditor durch das Feld Protected gegen das Löschen geschützt werden. Auch der Userleichen-Killer ist über das Einstellfenster konfigurierbar. ←

## 1.100 Autoevents einstellen

Autoevent-Editor: Terminator Einstellungen

Brett

Name des Brettkopfes, ab dem der Terminator die Bretter nach zu löschenden Einträgen absucht. Wird bei der Brettkopfauswahl auf "Abbrechen" gedrückt, werden alle Bretter durchsucht.

Report erzeugen

Ist diese Checkbox aktiviert, so wird ein ausführlicher Terminator-Report erzeugt und im angegebenen Brett abgelegt.

Report ablegen in

Wird ein Terminator-Report erzeugt, dann wird er im hier anzugebenen Brett abgelegt.

Betreff

Hier kann ein Betreff für den Terminator-Report eingegeben werden.

User MsgID aufräumen

Ist diese Checkbox aktiviert, so räumt der Terminator auch in den User-Postfächern die Message-ID auf.

Wichtig in diesem Zusammenhang sind natürlich die Löschflags im

Brett-Editor

.

## 1.101 Autoevents einstellen

Autoevent-Editor: Filelister Einstellungen

Liste von

Hier wird der Brettkopf ausgewählt, ob dem der Filelister nach (neuen) Einträgen suchen soll. Wird bei der Brettkopfauswahl auf "Abbrechen" gedrückt, werden alle Bretter durchsucht.

Text ablegen in

Angabe des Brettes, in dem die erstelle Dateiliste als Text-

nachricht abgelegt werden soll. Wird bei der Brettauswahl auf "Abbrechen" gedrückt, so wird keine Textnachricht erzeugt.

Guide ablegen in

Angabe des Brettes, in dem die erstellte Dateiliste als AmigaGuide (Binärnachricht) abgelegt werden soll. Wird bei der Brettauswahl auf "Abbrechen" gedrückt, so wird kein Guide erzeugt.

Weitere Informationen zum Filelisten-Guide [hier](#) .

GuideName

Name der Binärnachricht, z.B. Fileliste.guide.

Betreff

Betreff für die als Textnachricht abgelegte Dateiliste und für die als Binärdatei abgelegte AmigaGuide-Datei.

Auch geschützte Bretter

Normalerweise werden nur Bretter OHNE Zugangsgruppe in der Dateiliste aufgeführt. Ist diese Checkbox aktiviert, so erscheinen auch diejenigen Bretter in der Liste, die durch irgendeine Zugangsgruppe geschützt sind.

Neues seit letztem Start

Mit dieser Funktion ist es möglich, eine Dateiliste mit neuen Einträgen anzufertigen. Ist diese Checkbox aktiviert, so merkt sich der FileLister die Dateien, die gelistet worden sind. Beim nächsten Durchlauf werden dann nur Dateien gelistet, die noch nie gelistet worden sind. Legt man beispielsweise ein Autoevent an, welches einmal pro Tag gestartet wird, so werden täglich Listen neuer Files erzeugt. Sind keine neuen Einträge vorhanden, wird weder eine Textnachricht noch ein Guide erzeugt.

## 1.102 Autoevents einstellen

Autoevent-Editor: Userleichen-Killer Einstellungen

Globale Einstellungen

Diese Einstellungen gelten sowohl für das Kommando "Userleichen killen" als auch für "Userleichen Report".

Tage nach Antrag

Löschung des Users nach Anzahl von Tagen nach dem Antrag, in denen der User die Box nicht mehr besucht hat.

Tage nicht online

Löschung des Users nach Anzahl von Tagen, in denen der User die Box nicht mehr besucht hat.

Einstellungen für dieses Event

Diese Einstellungen sind für das jeweilige Kommando einzeln einstellbar.

---

Report ablegen in

Name des Brettes, in welches der Userleichen-Löschreport abgelegt werden soll. Wird beim Brettauswahldialog auf "Abbrechen" gedrückt, wird das Brett 'SystemInfo/Box' ausgewählt.

Betreff

Eingabe eines Betreffs für die erzeugte Textnachricht.

## 1.103 Autoevents einstellen

Autoevent-Editor: Externe Autoevents

Externe Autoevents sind im Prinzip normale AmigaOS-Programme, die zu bestimmten Zeiten aufgerufen werden. Dabei spielt es natürlich keine Rolle, ob es sich um "echte" ausführbare Programme oder AmigaOS-Scripts handelt. Es ist allerdings zu beachten, daß AmigaOS-Scripts mit dem s-Dateibit versehen werden, damit es von AmBoS ausgeführt werden kann.

Im Eingabefeld "Kommando" unter "Art" können optionale Parameter an das auszuführende Programm übergeben werden.

## 1.104 Autoevents einstellen

Autoevent-Editor: Modul-Autoevents

Der Typ "Modul" erlaubt es, Autoevents einzurichten, die von Modulen zur Verfügung gestellt werden. Das können bei Netzmodulen beispielsweise Netzanrufe sein.

## 1.105 AmBoS Adreßkartei

AmBoS-Setup: AmBoS Adreßkartei

Mit der Adreßkartei ist es möglich, beim Versenden von persönlichen Nachrichten aus dem Nachrichten-Reader/Sysop-Login heraus schnell und bequem Empfängeradressen auszuwählen. Dies ist eigentlich nur dann von Bedeutung, wenn das System vernetzt ist, da in der Adreßkartei nur Netzadressen abgelegt werden.

Neben der Eingabe der eigentlichen Adresse kann ein Kommentar zum Eintrag vergeben werden, dieser dient nur dazu, einen späteren Bezug zur Adresse zu erhalten.

Beispiel:

Adresse: AmBoS@nasmus.ohz.north.de  
Kommentar: Allgemeine Informationen zu AmBoS

---

Zusätzlich ist es möglich, die Adressen zu gruppieren. Mit dem oberen Cycle-Gadget ist es dann möglich, nur Mitglieder einer bestimmten Adreßgruppe anzuzeigen.

#### Gruppieren

Mit diesem Knopf ordnet man einen Eintrag einer Gruppe zu. Drückt man diesen Button, so erscheint eine Übersicht aller Karteieinträge, aus der dann mindestens eine Adresse angewählt werden muß.

- Soll eine neue Gruppe gebildet werden, so ist zunächst der Name der Gruppe im Eingabefeld "GruppenName" einzugeben, dann auf den Knopf Gruppe bilden zu drücken.
- Soll der Eintrag/die Einträge in eine bestehende Gruppe kopiert werden, so ist der Knopf Kopieren zu drücken.
- Soll ein Eintrag in eine andere Gruppe verschoben werden, dann muß der Knopf Bewegen gedrückt werden.

Über den Knopf Beenden gelangt man wieder in die Gesamt-/Gruppenansicht zurück.

Wird das Cycle-Gadget "Gruppe" auf den Namen einer Gruppe gestellt, dann können zwei weitere Knöpfe betätigt werden:

#### Gruppe auflösen

Mit diesem Knopf wird die aktuelle angezeigte Gruppe aufgelöst.

#### Aus Gruppe lösen

Mit diesem Knopf wird der angewählte Eintrag aus der angezeigten Gruppe entfernt.

#### Speichern

Alle gemachten Änderungen werden gespeichert.

#### Löschen

Der aktuelle Eintrag wird aus ALLEN Gruppen gelöscht.

#### Neu

Ein neuer Eintrag wird (in der aktuellen Gruppe) erstellt.

#### Abbrechen

Die Adreßkartei wird verlassen, alle Änderungen gehen verloren.

## 1.106 AmBoS Globalsetup

AmBoS Globalsetup

Allgemein

Systemmeldungen

Pfade&Editoren

Plattenplatz

Display

Speichern

Das Global-Setup wird verlassen und alle Änderungen gespeichert.

Abbrechen

Das Global-Setup wird Verlassen und alle Änderungen gehen verloren.

## 1.107 AmBoS Globalsetup

AmBoS Globalsetup

Allgemein

Systemmeldungen

Pfade&Editoren

Plattenplatz

Display

Boxname

- Name der Mailbox

Sysop

- Username des Systembetreibers

Default XPR-Library

- voreingestelltes Übertragungsprotokoll

Dos-Passwort

- Zugangspasswort für DOS-Ebene/Schloß

CD Pattern

- Pattern für CD-ROM-Einbindung

MessageID Haltezeit

- Haltezeit für Message-IDs

LogOff Kommentar

- Abfrage eines Kommentars beim LogOff

16 Farben Console

- Farbanzahl für Console-Screen

Console im Fenster

- Benutzung eigener Fenster für Console

Consolelogin

- Consolelogin (un-)sichtbar

---

## 1.108 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: Boxname

Hier wird der Name der AmBoS-Mailbox eingetragen. Dieser Name kann von Doors abgerufen und angezeigt werden. Beispielsweise wird dieser Name bei Download-Info-Dateien ausgegeben.

Für den Boxnamen gibt es keine Zeichen-Einschränkungen.

Dieser Name wird nicht vom Netzmodul benutzt. Im ZConnect-Modul muß im Global-Setup der Systemname angegeben werden.

## 1.109 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: Sysop

Der Sysopname wird aus der Userliste der Box ausgewählt.

Der hier eingetragene Sysopname bezieht sich auf sämtliche Aktionen, die der SysOp an der Sysopoberfläche vornimmt. Beim Kopieren über Sysop-Login, beim Schreiben vom Nachrichtenreader ist er voreingestellt. Gibt man beim ConsoleLogin statt des Usernamens ein Return ein, so loggt sich automatisch der User, der als Sysop eingestellt ist, ein.

Online macht sich dieser Eintrag für den entsprechenden User nicht bemerkbar, hierfür muß der User zusätzlich in entsprechende Gruppen (z.B. CoSysops) eingetragen werden.

## 1.110 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: Default XPR-Library

## 1.111 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: DOS-Paßwort

Das DOS-Paßwort ist die zusätzliche Zugangssicherung für den internen Online-Befehl "Dos-Ebene". Dieser Online-Befehl, der auf jeden Fall durch eine Zugangsgruppe zusätzlich gesichert werden sollte, erlaubt vollen Zugriff auf den Boxrechner über das AmigaDOS.

Das DOS-Paßwort unterscheidet Groß- und Kleinschreibung und wird sofort nach der Eingabe verschlüsselt und kann nicht wieder sichtbar gemacht werden. Daher ist dieses Paßwort unbedingt gut zu merken, da es unter keinen Umständen wieder entschlüsselt werden kann.

---

Das DOS-Paßwort wird auch vom  
Schloß  
benutzt.

## 1.112 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: CD Pattern

Beim Einsatz von CD-ROM-Laufwerken (externe Bretter) kann es vorkommen, daß einige Dateien oder Verzeichnisse nicht zugänglich sein sollen. In dieses Feld wird ein AmigaDOS-Pattern eingegeben, welches angibt, welche Einträge in einem externen Brett nicht angezeigt werden sollen.

Beispiel: Es sollen keine .info-Dateien und keine .index-Dateien sichtbar sein: (#?.info|#?.index)

## 1.113 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: MessageID Haltezeit

Im Netzbetrieb erhält jede Nachricht im System eine eindeutige Message-Identifikation. Anhand dieser Message-ID erkennt das System, ob doppelte Nachrichten (sog. Dupes) vorhanden sind.

Der hier einzugebende Wert ist die Zeit in Tagen, wie lange einmal registrierte Message-IDs für Vergleiche vorgehalten werden sollen.

Der Standardwert beträgt 90 Tage.

Siehe auch ZConnect/Message-ID .

## 1.114 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: LogOff Kommentar

Beim Verlassen der Mailbox können User einen Kommentar abgeben, der dann in der Box-Status-Anzeige zusammen mit dem Usernamen angezeigt wird.

## 1.115 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: 16 Farben Console

Hier kann festgelegt werden, ob die Anzeige der Console mit 8 oder 16 Farben erfolgen soll. Vor einem Wechsel der Farbanzahl muß zuvor der Console-Screen geschlossen werden.

---

Diese Einstellung hat nur dann eine Auswirkung, wenn ein Console-Screen benutzt wird, bei aktivierter "Console im Fenster"-Einstellung ist diese Einstellung ohne Belang.

## 1.116 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: Console im Fenster

AmBoS unterstützt zwei verschiedene Varianten für die Darstellung der Console. Zum einen als eigenständiger Console-Screen und zum anderen als MUI-Console-Fenster auf dem AmBoS-Haupt-Screen oder auf einem eigenen MUI-Bildschirm.

Ist das Flag "Console im Fenster" aktiv, so wird ein MUI-Fenster als Console geöffnet, wenn die Console über den Consolelogin oder über "Port zeigen" aufgerufen wird.

Um das Feature "Console im Fenster" zu benutzen, sollte schon eine Auflösung von mind. 800x600 und mind. 32 Farben (16 Farben für die Console zzgl. Systemfarben) eingestellt werden. Daher ist die Verwendung einer Grafikkarte von Vorteil.

Es können beliebig viele MUI-Fenster geöffnet und übersichtlich positioniert werden.

Siehe auch AmBoS und MUI .

## 1.117 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Allgemein: Consolelogin

Über dieses Cycle-Gadget kann festgelegt werden, ob ein User, der sich über die Funktion "Console-Login" in die Box eingeloggt hat, für andere Benutzer sichtbar sein soll oder nicht. Außerdem kann hier eingestellt werden, daß vor jedem Console-Login abgefragt wird, ob man für andere Online-User sichtbar sein möchte oder nicht.

Bei der Console-Login-Art "Unsichtbar" erfährt kein Online-User, daß man sich gerade über Console in der Box befindet.

Bei der Console-Login-Art "Sichtbar" erfährt ein anderer User über die Systemmeldungen "Login" und "Logout", daß man die Box online betritt bzw. verläßt. Auch kann man sich über das Chat-Menü jederzeit anzeigen lassen, wer sich gerade online in der Box aufhält.

## 1.118 AmBoS Globalsetup

## AmBoS Globalsetup

Allgemein  
Systemmeldungen  
Pfade&Editoren

Plattenplatz

Display

Upload-Protokoll  
- Protokoll der täglichen Uploads

Download-Protokoll  
- Protokoll der täglichen Downloads

Auslastung  
- Protokoll der täglichen Auslastung

User Login  
- Protokoll der täglichen User-Logins

User Logoff  
- Protokoll der täglichen User-LogOffs

Neustart  
- Protokoll der täglichen System-Neustarts

### 1.119 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Systemmeldungen: Upload-Protokoll

Mit diesem Schalter kann festgelegt werden, ob um 0:00 Uhr ein Protokoll der täglichen Uploads (Online, Nachrichtenreader, Sysop-Login) erstellt werden soll.

Ist dieses Flag aktiviert, so wird die Datei 'BBS:Protokolle/Uploads\_heute' als Textnachricht unter dem Betreff "Upload Report" in das Brett 'SystemInfo/Box' abgelegt, andernfalls wird die Reportdatei nur gelöscht.

### 1.120 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Systemmeldungen: Download-Protokoll

Mit diesem Schalter kann festgelegt werden, ob um 0:00 Uhr ein Protokoll der täglichen Downloads (Online) erstellt werden soll.

Ist dieses Flag aktiviert, so wird die Datei

'BBS:Protokolle/Downloads\_heute' als Textnachricht unter dem Betreff "Download Report" in das Brett 'SystemInfo/Box' abgelegt, andernfalls wird die Reportdatei nur gelöscht.

## 1.121 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Systemmeldungen: Auslastung

Mit diesem Schalter kann festgelegt werden, ob um 0:00 Uhr ein Protokoll der Systemauslastung im Brett 'SystemInfo/Box' unter dem Betreff "Auslastung" erstellt werden soll.

Siehe auch

Ports/Auslastung zählen

.

## 1.122 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Systemmeldungen: User Login

Mit diesem Schalter kann festgelegt werden, ob jeder User-Login mitprotokolliert und sofort in das Brett 'SystemInfo/Box' unter dem Betreff "User LogIn" abgelegt werden soll.

Es werden nur User-Logins über eingerichtete Ports protokolliert. Console-Logins werden nicht erfaßt.

## 1.123 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Systemmeldungen: User Logoff

Mit diesem Schalter kann festgelegt werden, ob jeder User-LogOff mitprotokolliert und sofort in das Brett 'SystemInfo/Box' unter dem Betreff "User LogOff" abgelegt werden soll.

Es werden nur User-LogOffs über eingerichtete Ports protokolliert. Console-LogOffs werden nicht erfaßt.

## 1.124 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Systemmeldungen: Neustart

Mit diesem Schalter kann festgelegt werden, ob jeder AmBoS-Neustart mitprotokolliert und sofort in das Brett 'SystemInfo/Box' unter dem Betreff "Reboot Info" angelegt werden soll.

---

## 1.125 AmBoS Globalsetup

AmBoS Globalsetup

Allgemein

Systemmeldungen  
Pfade&Editoren  
Plattenplatz

Display

Export Pfad  
- Pfad für Exportfunktionen

Upload Pfad  
- Pfad für Uploads

Download Pfad  
- Pfad für Downloads

Split Pfad  
- Pfad für temporäre Split-Dateien

Text Editor  
- Editor zum Bearbeiten von Textdateien

Text Viewer  
- Programm zum Anzeigen von Texten

## 1.126 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Pfade&Editoren: Export Pfad

Hier kann der Standard-Pfad festgelegt werden, der beim Auslagern von Dateien und Textnachrichten mit dem Nachrichten-Reader benutzt wird.

## 1.127 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Pfade&Editoren: Upload Pfad

Hier kann der Standard-Pfad festgelegt werden, der beim Upload von Dateien über den Console-Login und den Nachrichtenreader benutzt wird.

---

## 1.128 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Pfade&Editoren: Download Pfad

Hier kann der Standard-Pfad festgelegt werden, der beim Download von Dateien über den Console-Login und den Nachrichtenreader benutzt wird.

## 1.129 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Pfade&Editoren: Split Pfad

Der Split-Pfad dient zum Splitten von gepackten Filearchiven über den Console-Login und für die Online-User. Hier kann der Pfad dafür eingestellt werden.

Aus Sicherheitsgründen ist es empfehlenswert, das Splitverzeichnis immer auf eine andere Partition als die BBS-Partition zu legen. Damit kann ausgeschlossen werden, daß ein Fremdzugriff über speziell präparierte gepackte Archive erfolgen kann.

Wichtig: Nach Auswahl eines Laufwerks oder Verzeichnisses für diesen Pfad fügt AmBoS immer das Verzeichnis 'AmBoS\_Split' an. Soll das Split-Verzeichnis beispielsweise auf der Partition 'DH2:' erstellt werden, so ist lediglich 'DH2:' im Verzeichnisrequester einzugeben.

## 1.130 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Pfade&Editoren: Text Editor

Hier wird der Aufruf eines externen Texteditors eingegeben. Außerdem ist es möglich, im Eingabefeld "Parameter" eventuell notwendige Optionen einzutragen.

Der Texteditor wird bei AmBoS zum Schreiben von Mails, Hinweistexten und zum Ändern von Batchdateien eingesetzt. Der Editor darf sich dabei NICHT vom aufrufenden Prozeß abkoppeln. Dafür ist meist ein spezieller Parameter erforderlich, der dem Editor beim Aufruf übergeben werden muß.

Beispiele:

```
CygnusEd: -keepio
GoldED:   STICKY (ist beim mitgeliefertem Schnellstarter jedoch
           nicht erforderlich)
```

Über das Flag "WB vor" wird die Workbench beim Starten des Editors in den Vordergrund geholt.

---

## 1.131 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Pfade&Editoren: Text Viewer

Hier wird der Aufruf eines Textanzeigers eingetragen, der im Sysop-Login und im Nachrichtenreader zum Anzeigen unbekannter Filetypen benutzt wird.

Im Eingabefeld "Parameter" können noch zusätzliche Optionen für das Anzeigeprogramm eingetragen werden. Über das Flag "WB vor" wird der Workbench-Screen beim Starten des Text-Viewers nach vorne geholt.

Ab OS 3.x kann hierfür das im Betriebssystem enthaltene MultiView benutzt werden, der Aufruf würde dann so aussehen:

```
Programm: MultiView
Parameter: PUBSCREEN AmBoS-Main-Screen
```

## 1.132 AmBoS Globalsetup

AmBoS Globalsetup

Allgemein

Systemmeldungen

Pfade&Editoren

Plattenplatz

Display

Minimaler HD-Platz / MB

Für Uploads

- Bedingung für Uploads

Für Mails

- Bedingung für Mails

Für pers. Mails

- Bedingung für persönliche Mails

Für pers. Uploads

- Bedingung für persönliche Uploads

Entpackfaktor

- Bedingung für Entpackvorgänge

## 1.133 AmBoS Globalsetup

---

Global-Setup/Plattenplatz: Minimaler HD-Platz für Uploads

Mindestanzahl der freien MB auf der Partition, auf der ein Upload stattfinden soll. Verfügt die Partition über weniger freien Speicherplatz, kann ein Upload nicht stattfinden.

### 1.134 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Plattenplatz: Minimaler HD-Platz für Mails

Mindestanzahl der freien MB auf der Partition, auf der eine Mail geschrieben werden soll. Verfügt die Partition über weniger freien Speicherplatz, kann keine Mail geschrieben werden.

### 1.135 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Plattenplatz: Minimaler HD-Platz für persönliche Mails

Mindestanzahl der freien MB auf der Partition, auf der eine persönliche Mail geschrieben werden soll. Verfügt die Partition über weniger freien Speicherplatz, kann keine Mail geschrieben werden.

### 1.136 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Plattenplatz: Minimaler HD-Platz für persönliche Uploads

Mindestanzahl der freien MB auf der Partition, auf der ein persönlicher Upload stattfinden soll. Verfügt die Partition über weniger freien Speicherplatz, kann ein Upload nicht stattfinden.

### 1.137 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Plattenplatz: Entpackfaktor

Der "Entpackfaktor" gibt an, wieviel Platz zum Entpacken eines Archives (z.B. für Netzmodule und den Splitter) vorhanden sein muß, und zwar als Vielfaches der Archivgröße.

Wenn zum Beispiel das Archiv 100kB groß ist und als Entpackfaktor 7 eingetragen wurde, so müssen noch 700 kB auf der Partition, auf der entpackt werden soll, frei sein. Andernfalls wird der Entpackvorgang nicht gestartet.

## 1.138 AmBoS Globalsetup

AmBoS Globalsetup

Allgemein

Systemmeldungen

Pfade&Editoren

Plattenplatz

Display

Con-Screenmode

- der Bildschirmmodus für den Console-Screen

IBM Font

- PC-ASCII-Font für den Nachrichtenreader

Console IBM Font

- PC-ASCII-Font für den Console-Bildschirm

NR-Images

- Anzeige von Symbolen im Nachrichtenreader

Portanzahl

- Anzahl der angezeigten / benutzbaren Ports

Edit

- Bearbeiten der Display-Einstellungen

Benutzen

- Übernahme der Display-Einstellungen

Abbrechen

- Verwerfen der veränderten Display-Einstellungen

## 1.139 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: Con-Screenmode

Hier kann ein Bildschirmmodus für den Console-Screen ausgewählt werden.

Diese Einstellungen gelten nur für den eigenständigen Con-Screen, wird "Console im Fenster" (MUI) benutzt, sind im MUI die Screen-einstellungen dafür vorzunehmen.

Siehe auch AmBoS und MUI .

---

## 1.140 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: IBM Font

Zur korrekten Darstellung im Nachrichtenreader der von den gebräuchlichen IBM-Terminalemulationen stammenden Zeichensätze ist ein entsprechender PC-ASCII-Font notwendig. Dieser Font enthält den IBM-Grafikzeichensatz, dabei sollte es sich um den im Lieferumfang befindlichen 'AmBoS.font' handeln.

## 1.141 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: Console IBM Font

Zur korrekten Darstellung der Zeichen auf dem Console-Screen der von den gebräuchlichen IBM-Terminalemulationen stammenden Zeichensätze ist ein entsprechender PC-ASCII-Font notwendig. Dieser Font enthält den IBM-Grafikzeichensatz, dabei sollte es sich um den im Lieferumfang befindlichen 'AmBoS.font' handeln.

## 1.142 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: NR-Images

Wird diese Checkbox aktiviert, erscheinen im Nachrichtenreader kleine Bilder als Symbole (z.B. für den Absender oder den Typ einer Mail).

## 1.143 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: Portanzahl

Hier kann eingestellt werden, wie viele Port-Statuszeilen im AmBoS-Hauptfenster dargestellt werden sollen. Dies ist auch die Anzahl der maximal gleichzeitig zu öffnenden Ports. Die Anzahl sollte mindestens eine Nummer größer sein als die eingeschalteten Modem-Ports, damit noch ein Con-Port geöffnet werden kann.

## 1.144 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: Edit

Um Änderungen an den Display-Einstellungen vornehmen zu können, muß dieser Knopf gedrückt werden.

---

## 1.145 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: Benutzen

Zum Übernehmen der neuen Display-Einstellungen muß dieser Knopf gedrückt werden.

## 1.146 AmBoS Globalsetup

Global-Setup/Display: Abbrechen

Mit diesem Knopf werden eventuell gemachte Änderungen in den Display-Einstellungen verworfen.

## 1.147 Batchfiles editieren

AmBoS-Setup: Batchfiles editieren

AmBoS verfügt über eine interne Batchsprache, diese ist NICHT mit den AmigaOS-Scripten zu verwechseln! In diesem Dialog können einige vordefinierte Batchdateien erstellt, bearbeitet und auf Fehlerfreiheit hin überprüft werden.

Batchfiles

- die verschiedenen Batchdateien

Fehler suchen

- Überprüfung aller Batchdateien

Edit

- Aufruf des Text-Editors zum Bearbeiten

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.148 Batchfiles editieren

Batchfiles

nach Login

- nach dem User-Login

Gast Login

- nach dem GAST-Login

Sauger Login  
- nach dem Login eines Saugers

vor Antrag  
- vor dem Antrag

nach Antrag  
- nach dem Antrag

vor Download  
- vor einem Download

nach Download  
- nach einem Download

vor Upload  
- vor einem Upload

nach Upload  
- nach einem Upload

Logoff  
- nach dem Ausloggen

ReLogin  
- nach dem Relogin-Ausloggen

vor PMail  
- vor der Eingabe des Empfängers

Batchbefehle  
- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.149 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Nach Login

Diese Batchdatei wird nach dem Einloggen eines Benutzers ausgeführt, jedoch nicht für den Benutzer GAST oder für als Sauger markierte Benutzer. Für diese nicht-registrierten Benutzer existieren eigene Batchdateien.

In dieser Batchdatei können Willkommens-Texte, Box-Informationstools o.ä. gut untergebracht werden.

Batchbefehle  
- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

---

## 1.150 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Gast Login

Diese Batchdatei wird nach dem Einloggen des Benutzers GAST ausgeführt, jedoch nicht für normale, eingetragene oder für als Sauger markierte Benutzer. Für diese Benutzertypen existieren eigene Batchdateien.

In dieser Batchdatei können Willkommens-Texte, Box-Informationstools o.ä. gut untergebracht werden, die speziell für Gäste interessant sein können (z.B. Benutzerhinweise).

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.151 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Sauger Login

Diese Batchdatei wird nach dem Einloggen eines Benutzers, der als "Sauger" markiert ist, ausgeführt, jedoch nicht für normale, eingetragene Benutzer oder nach dem Einloggen des GAST-Users. Für diese Benutzertypen existieren eigene Batchdateien.

In dieser Batchdatei können Willkommens-Texte, Box-Informationstools o.ä. gut untergebracht werden, die speziell für Sauger interessant sein können.

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.152 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Vor Antrag

Diese Batchdatei wird vor dem Anzeigen des Benutzerantrags-Formulars ausgeführt. Hier sollten Hinweise zum Antrag und allgemeine Nutzungsbedingungen angezeigt werden.

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.153 Batchfiles editieren

---

AmBoS-Batchfile: Nach Antrag

Diese Batchdatei wird nach dem Versenden des Antrags ausgeführt. Bricht der Benutzer den Antrag ab (keine Angabe bei Username oder Paßwort), dann wird diese Batchdatei nicht ausgeführt.

Hier kann ein Begrüßungstext für "frisch" eingetragene Benutzer angezeigt werden.

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.154 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Vor Download

Bevor AmBoS Dateien verschickt, wird diese Batchdatei ausgeführt. Beim Download über "Gemerktles lesen" wird dieser Batch jedoch nicht angesprochen.

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.155 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Nach Download

Nachdem ein Download abgeschlossen wurde, wird diese Batchdatei ausgeführt. Bei einem Download aus der Merkerliste wird dieser Batch jedoch nicht angesprochen.

Zum Einbindungen von Statistiktools kann diese Batchdatei gut benutzt werden.

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.156 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Vor Upload

Vor dem Start eines Uploads wird diese Batchdatei ausgeführt.

---

Batchbefehle  
- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.157 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Nach Upload

Nachdem ein Upload abgeschlossen wurde, wird diese Batchdatei ausgeführt.

Zum Einbindungen von Statistiktools kann diese Batchdatei gut benutzt werden.

Batchbefehle  
- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.158 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: LogOff

Nachdem ein Benutzer die Abfrage, ob er die Mailbox wirklich verlassen möchte, positiv beantwortet hat, wird diese Batchdatei ausgeführt.

Hiermit lassen sich noch "letzte Grüße" o.ä. anzeigen.

Batchbefehle  
- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.159 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Relogin

Nachdem ein Benutzer die Abfrage, ob er die Mailbox wirklich verlassen möchte, positiv beantwortet hat, wird diese Batchdatei ausgeführt.

Batchbefehle  
- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

---

## 1.160 Batchfiles editieren

AmBoS-Batchfile: Vor PMail

Vor der Eingabe des Empfängernamens bei einer persönlichen Mail wird diese Batchdatei ausgeführt. Somit ist es möglich, dem Benutzer Hinweise zum Versenden von Mails anzuzeigen, z.B. die Namenssuche über die TAB-Taste.

Batchbefehle

- Übersicht der verfügbaren Batchkommandos

## 1.161 Batchfiles editieren

Batchfiles: Fehler suchen

Mit dieser Funktion werden alle Batchfiles der Reihe nach auf Fehler überprüft. Wird ein Fehler gefunden, stoppt die Funktion und zeigt im rechten Bereich eine Fehlermeldung an. Dabei wird Fehlerursache und Zeilennummer angezeigt.

Die Suche nach weiteren Fehlern kann nur fortgesetzt werden, wenn der aktuell angezeigte Fehler behoben worden ist. Ist eine Batchdatei nicht vorhanden, wird auch dies als Fehler dargestellt. Durch Anlegen einer leeren Textdatei kann diese Meldung aber umgangen werden.

Wichtig für den Online-Betrieb ist, daß AmBoS vor der eigentlichen Ausführung der Batchdatei diese ebenfalls auf Fehler überprüft. Wurde ein Fehler gefunden, wird diese Batchdatei nicht ausgeführt.

## 1.162 Batchfiles editieren

Batchfiles: Edit

Mit diesem Knopf wird die aktuell angewählte Batchdatei (zu erkennen am eingedrückten Radio-Button) in den im Global-Setup eingerichteten Text-Editor geladen und kann so bequem bearbeitet werden.

Die Batchdateien befinden sich im Verzeichnis 'BBS:Batchdateien' und werden unter festen Dateinamen, z.B. 'VorPM.bat' abgelegt.

Nach dem Verlassen des Editors wird die Batchdatei automatisch auf Fehler hin untersucht und diese ggf. angezeigt.

## 1.163 Batchfiles editieren

---

## Batchfile-Befehle

```
Print
- Ausgabe von Zeichen

ShowText
- Anzeigen einer Textdatei

ShowGrafik
- Anzeigen einer Grafikdatei

WaitReturn
- Warten auf RETURN-Eingabe

Exit
- Verlassen der Batchdatei

Execute
- Ausführen eines externen Programmes (Door)

If
- Bedingungs-Anweisung

IfMember
- Abfrage auf Gruppenzugehörigkeit

IfPort
- Abfrage des benutzten Ports

AskChat
- Abfrage, ob man "anchatbar" sein möchte

BoxStatus
- Anzeige einer Box-Status-Anzeige

LogOff
- Ausloggen des Benutzers

;
- Kommentare in Batchdateien
```

## 1.164 Batchfiles editieren

Batchbefehl: Print

Funktion: Ausgabe von Zeichen auf dem Bildschirm

Aufruf: Print "<Text>"

Parameter: Zeichen, eingeschlossen mit Anführungszeichen

Beispiel: Print "Hallo Welt."

```
Print "Esc[35mDas ist farbig.Esc[37m"
```

Der auszugebene Text darf auch ANSI-Esc-Codes (z.B. für Farbanwahl) enthalten. In diesem Text können sowohl IBM- als auch ISO-Umlaute benutzt werden, ISO-Umlaute werden beim Anzeigen umgewandelt.

## 1.165 Batchfiles editieren

Batchbefehl: ShowText

Funktion: Anzeige einer Textdatei im Amiga-Format (ISO-Umlaute)

Aufruf: ShowText <Dateiname>

Parameter: Pfad und Name der anzuzeigenden Datei

Beispiel: ShowText BBS:Texte/Willkommen.txt

Hinweis: Die anzuzeigene Textdatei darf übrigens auch ANSI-Steuerzeichen enthalten. Die Zeilenendemarkierung muß - wie beim Amiga üblich - LF (Zeichen 10) sein.

Einbindung von Texten für unterschiedliche Online-Sprachen:

Für die jeweiligen Sprachen (außer deutsch) werden die entsprechenden Unterverzeichnisse angelegt, und zwar in dem Verzeichnis, in dem sich die deutschsprachige Textdatei befindet. Bisher sind folgende Online-Sprachen implementiert:

- english
- français

Beispiel: Die deutschsprachige Textdatei 'Willkommen.txt' befindet sich im Verzeichnis 'BBS:Texte', daher muß der Aufruf in der Batchdatei lauten:

```
ShowText BBS:Texte/Willkommen.txt
```

Für User der englischsprachigen Oberfläche erzeugt man eine neue Datei und legt sie dem Beispiel entsprechend unter dem gleichen Dateinamen in das Verzeichnis 'BBS:Texte/english' ab. Analog hierzu kann für französischsprachige Texte verfahren werden, hierfür wird das Verzeichnis 'BBS:Texte/français' benutzt.

Wird keine entsprechende Datei im sprachenspezifischen Verzeichnis gefunden, so wird die im absoluten Pfad angegebene Datei angezeigt.

## 1.166 Batchfiles editieren

---

Batchbefehl: ShowGrafik

Funktion: Anzeige einer ANSI-Grafikdatei im IBM-Format

Aufruf: ShowGrafik <Dateiname>

Parameter: Pfad und Name der anzuzeigenden Datei

Beispiel: ShowGrafik BBS:Texte/Willkommen.ansi

Hinweis: Datei muß im "IBM-Format" vorliegen, Zeilenende muß mit CR+LF abgeschlossen sein.

Einbindung von ANSI-Grafiken für unterschiedliche Online-Sprachen:

Für die jeweiligen Sprachen (außer deutsch) werden die entsprechenden Unterverzeichnisse angelegt, und zwar in dem Verzeichnis, in dem sich die deutschsprachige Grafikdatei befindet. Bisher sind folgende Online-Sprachen implementiert:

- english
- français

Beispiel: Die deutschsprachige ANSI-Datei 'Willkommen.ansi' befindet sich im Verzeichnis 'BBS:Texte', daher muß der Aufruf in der Batchdatei lauten:

```
ShowGrafik BBS:Texte/Willkommen.ansi
```

Für User der englischsprachigen Oberfläche erzeugt man eine neue Grafik und legt sie dem Beispiel entsprechend unter dem gleichen Dateinamen in das Verzeichnis 'BBS:Texte/english' ab. Analog hierzu kann für französischsprachige ANSI-Grafiken verfahren werden, hierfür wird das Verzeichnis 'BBS:Texte/français' benutzt.

Wird keine entsprechende Datei im sprachenspezifischen Verzeichnis gefunden, so wird die im absoluten Pfad angegebene Datei angezeigt.

## 1.167 Batchfiles editieren

Batchbefehl: WaitReturn

Funktion: Warten auf Druck auf die RETURN-Taste

Aufruf: WaitReturn

Parameter: keine

## 1.168 Batchfiles editieren

---

Batchbefehl: Exit

Funktion: Verlassen der Batchdatei

Aufruf: Exit

Parameter: keine

Beispiel: Exit wird oft zum Verlassen einer Batchdatei innerhalb von If-Abfragen benutzt:

```
IfMember "CoSysops"  
  Exit  
EndIf  
Execute HalloUser  
WaitReturn
```

## 1.169 Batchfiles editieren

Batchbefehl: Execute

Funktion: Ausführen von eingerichteten externen Programmen ("Doors")

Aufruf: Execute <Doorname>

Parameter: Name des auszuführenden Doors (siehe Door-Setup)

Beispiel: Execute Anrufer

## 1.170 Batchfiles editieren

Batchbefehl: If

Funktion: Formulierung von Entscheidungen

Aufruf: If <Variable> <Vergleichsoperator> <num. Wert>

Parameter: Verfügbare Variablen:

```
Freiraum ..... Freiraum in Bytes  
Uploads ..... Uploads in Bytes  
Downloads .... Downloads in Bytes  
ANZLogins .... Anzahl der Logins  
ANZCrashes ... Anzahl der Crashes (Auflegen ohne LogOff)  
UpDownRatio .. Upload/Download-Ratio  
Tarifzone .... Tarifzone des Users  
Konto ..... aktueller Kontostand  
Baud ..... Verbindungsgeschwindigkeit (ConLogin = 57600)
```

Vergleichsoperatoren:

```
= ..... gleich
< ..... kleiner
> ..... größer
<= ..... kleiner oder gleich
>= ..... größer oder gleich
<> ..... ungleich
```

**Hinweise:**

Bei 'If' wird der numerische Wert einer Variablen getestet, trifft die Bedingung zu, so werden alle Batchbefehle in den folgenden Zeilen bis zum nächsten 'Else' oder 'EndIf' ausgeführt. Trifft die Bedingung nicht zu, so werden die Batchbefehle in den auf 'Else' folgenden Zeilen ausgeführt (falls 'Else' vorhanden). Ein 'EndIf' beendet die Anweisung.

Die Verschachtelungstiefe kann durch das Zufügen weiterer IF-Anweisungen in dieser If-Bedingung unbegrenzt erhöht werden.

**Beispiel:**

```
If Tarifzone = 0
  If Baud > 2400
    ShowGrafik BBS:Texte/GroßeGrafik.ansi
  Else
    ShowGrafik BBS:Texte/KleineGrafik.ansi
  EndIf
  WaitReturn
  If ANZLogins < 10
    ShowText BBS:Texte/AllgemeineInfo.txt
    WaitReturn
  EndIf
Else
  Print "Na denn wollen wir Dich mal nicht lange nerven :)"
EndIf
```

## 1.171 Batchfiles editieren

Batchbefehl: IfMember

Funktion: Abfrage auf Gruppenmitgliedschaft

Aufruf: IfMember "<Gruppenname>"

Parameter: Name der Gruppe, in der auf Mitgliedschaft des Users gesucht werden soll

Hinweise: Diese Abfrage funktioniert genau wie die If-Anweisung, nur daß keine Variablen verknüpft werden, sondern auf die Mitgliedschaft in einer Gruppe getestet wird. Der Gruppenname muß in Anführungszeichen (") stehen.

```
Beispiel: IfMember "CoSysops"  
          Print "Jetzt aber ran an die Tasten!"  
          EndIf  
          IfMember "Support"  
            ShowText BBS:Texte/SupportInfo.txt  
            WaitReturn  
          EndIf
```

## 1.172 Batchfiles editieren

Batchbefehl: IfPort

Funktion: Abfrage des Portnamens, auf dem sich der User eingeloggt hat

Aufruf: IfPort "<Portname>"

Parameter: Name des Ports (siehe Port-Setup) in Anführungszeichen

Hinweise: Diese Abfrage funktioniert genau wie die If-Anweisung, nur daß keine Variablen abgefragt werden,, sondern der Portname verglichen wird. Der Prtname muß in Anführungszeichen (") stehen.

'IfPort' kann nur für die im Port-Setup eingetragenen Ports benutzt werden. Eine Abfrage des "ConPorts" ist nicht möglich, hier muß auf die Gruppenabfrage ausgewichen werden.

```
Beispiel: IfPort "PointPort"  
          Print "Dieser Port ist nur für Points!"  
          LogOff  
          EndIf  
          IfPort "TurboPort"  
            IfBaud <= 28800  
              Print "Bitte benutzen Sie in Zukunft Port 2!"  
              WaitReturn  
            EndIf  
          EndIf
```

## 1.173 Batchfiles editieren

Batchbefehl: AskChat

Funktion: Abfrage, ob ein Benutzer "anchatbar" sein möchte

Aufruf: AskChat

Parameter: keine

Hinweis: Dieser Befehl macht nur auf Systemen mit mehr als einem Port Sinn, da der SysOp-Chat hiervon unbeeinflußt bleibt.

---

### 1.174 Batchfiles editieren

Batchbefehl: BoxStatus

Funktion: Ausgabe einer Box-Status-Anzeige

Aufruf: BoxStatus

Parameter: keine

### 1.175 Batchfiles editieren

Batchbefehl: LogOff

Funktion: Direktes Ausloggen eines Benutzers ohne Abfrage

Aufruf: LogOff

Parameter: keine

```
Beispiel: IfMember "Armleuchter"  
          Print "...und tschüß!"  
          Logoff  
          EndIf
```

### 1.176 Batchfiles editieren

Batchbefehl: ; (Kommentareinleitung)

Funktion: Kennzeichnung einer Zeile als Kommentar

Aufruf: ;

Parameter: der dahinterliegende Text wird nicht abgearbeitet

```
Beispiel: AskChat  
          ; diese Zeile gibt den BoxStatus aus:  
          BoxStatus
```

### 1.177 AmBoS Gruppen-Editor

AmBoS Gruppen-Editor

AmBoS arbeitet nicht mit numerischen Userleveln, sondern mit Benutzergruppen. Der herausragende Vorteil ist, daß ein User auch in mehreren

Benutzergruppen eingetragen sein kann und sich somit weitaus komplexerer Zugriffs- und Rechtemöglichkeiten ergeben.

Für meist interne Zwecke benutzt AmBoS folgende vordefinierten Gruppen, die außerdem nicht gelöscht werden können:

#### CoSysops

Mitglieder dieser Gruppe haben besondere Zugriffsmöglichkeiten innerhalb der Box, ähnlich dem im Global-Setup eingestellten Sysop (Brettdaten editieren, Aufruf der DOS-Ebene etc.). In dieser Gruppe sollten nur wirklich sehr vertrauenswürdige Benutzer aufgenommen werden.

#### SysopPM User

Mitglieder dieser Gruppe können vom Newsreader aus in ihr Postfach gehen oder auch unter ihrem Namen mit dem Newsreader Nachrichten verschicken. Diese Gruppe ist für den Online-Betrieb ohne größere Bedeutung.

#### SLIP User

In dieser Gruppe sind die User zusammengefaßt, die sich nicht über das normale ANSI-Interface einloggen, sondern per SLIP auf die HTML-Darstellung zugreifen.

Bedienungselemente im Gruppeneditor:

#### Liste "Gruppen"

In dieser Liste sind alle Gruppen der Box mit Namen aufgeführt.

#### Liste "Mitglieder der Gruppe"

Diese Liste enthält die Namen der User, die Mitglied in der Gruppe sind, die gerade in der Gruppenliste aktiviert ist. Doppelklick auf den Namen eines Mitgliedes entfernt den User aus dieser Gruppe.

#### Liste "Randgruppe"

Diese Liste enthält die Namen derjenigen User der Box, die nicht in der aktuellen Gruppe sind. Durch Doppelklick auf einen Namen wird der User Mitglied in der aktuellen Gruppe.

#### Gruppenname

Hier wird der Name der Gruppe eingetragen bzw. geändert. Gruppen, die auf keinen Fall angeschrieben werden sollen (unsichtbare Gruppen sind über die Eingabe der Netzadresse bei installiertem Netzmodul nämlich trotzdem erreichbar), sollten mindestens ein Leerzeichen im Namen enthalten. Somit kann in jedem Fall verhindert werden, daß sog. "Rundschreiben" erzeugt werden können.

#### Add Netuser

Über diesen Button ist es möglich, Netzadressen als Mitglieder in einer Gruppe zu definieren. So können Mailinglisten erstellt werden.

#### Invertiert

Bei einer invertierten Gruppe verdreht sich das Mitgliedsverhalten. Im Klartext bedeutet dies, daß alle User, die in der Mitgliederliste auftauchen, nicht Mitglied der Gruppe sind. Alle anderen

User sind dafür Mitglieder dieser Gruppe.

#### Sichtbar für

Mit diesem Cyclegadget kann festgelegt werden, ob die Gruppe nur für Mitglieder, für alle User oder für niemanden sichtbar sein soll. Dabei ist zu beachten, daß alle User Rundbriefe an die Gruppen verschicken können, die sie auch sehen können; unsichtbare Gruppen sind nicht anschreibbar.

#### Infotext

Dieses String-Gadget enthält den Namen eines Textes, der Informationen über die Gruppe enthält und angezeigt wird, wenn ein User im Online-Gruppeneditor den Menüpunkt <Gruppen Info> aufruft. Der Button "Edit" ruft den im Global-Setup definierten Editor auf, mit dem der Infotext erstellt oder verändert werden kann. Ist noch keine Textdatei vorhanden, so wird diese automatisch im Verzeichnis 'BBS:Texte' unter dem Namen '<gruppenname>.GInfo' erstellt.

#### Speichern

Gruppeneditor verlassen und Änderungen speichern.

#### Löschen

Löscht die aktuelle Gruppe.

#### Include

Mit dieser Funktion kann man einer Gruppe die Mitglieder einer anderen hinzufügen.

#### Neue

Erstellt eine neue Gruppe.

#### Abbrechen

Gruppeneditor verlassen, ohne die Änderungen zu speichern.

## 1.178 AmBoS Usereditor

AmBoS Usereditor

Main

Settings

Adresse

Info

Die linke Liste beinhaltet alle eingetragenen User. Durch Anwahl ← mit

Mausklick oder Cursortasten kann festgelegt werden, welcher Benutzer editiert werden soll. Im Eingabefeld am unteren Ende der Liste kann der Name des zu bearbeitenden Users auch direkt eingegeben werden.

Neue Benutzer, die noch nicht bearbeitet worden sind, erscheinen weiß markiert und an oberster Stelle (nach den

---

internen Benutzern  
FIRSTLOG und GAST) in der Liste. Sobald diese neuen Benutzer abge ←  
-

speichert wurden, erscheinen sie wie alle anderen Benutzer alphabetisch  
sortiert in der Liste.

Wird nach dem Ändern von Userdaten ein Benutzerwechsel ohne vorheriger  
Abspeicherung durchgeführt, erscheint eine Sicherheitsabfrage. Wird  
hierbei das Wechseln des Benutzers bestätigt, werden die gemachten  
Änderungen verworfen.

#### Speichern

Mit diesem Knopf werden die Daten des aktuell angewählten Benutzers  
abgespeichert.

#### Neuer

Ein neuer Benutzer wird eingerichtet. Dabei werden für diesen neuen  
Benutzer die Parameter des Benutzers

FIRSTLOG  
benutzt.

#### Löschen

Der aktive Benutzer wird nach einer Sicherheitsabfrage gelöscht, dabei  
gehen sowohl alle Benutzerparameter als auch eventuelle Postfachin-  
halte unwiederbringlich verloren. Außerdem wird der Benutzer als  
allen Gruppen entfernt.

#### Gruppen ED

Mit diesem Knopf wechselt man in den Gruppen-Editor, allerdings  
wird der Gruppeneditor auf diese Weise anders gestartet als aus  
dem AmBoS-Setup heraus: Der Gruppeneditor bezieht sich nun nur  
auf den angewählten User und zeigt nur die Mitgliedschaften für  
diesen Benutzer an. In der Auswahlliste "Randgruppe" erscheint  
nur der aktive Benutzer, wenn er nicht Mitglied der gerade an-  
gewählten Gruppe ist. Somit wird die Gruppenverwaltung etwas  
erleichtert.

Auch in der Karteikarte

Info

des Usereditors kann die Gruppen-  
zuordnung durchgeführt werden.

#### Beenden

Der Benutzereditor wird geschlossen. Sollten noch geänderte, aber  
nicht abgespeicherte Userdaten vorhanden sein, so erscheint eine  
Sicherheitsabfrage.

Nach der Neueingabe eines Benutzers ohne abschließender Speicherung  
wird dieser Knopf zum Verwerfen des neuen Benutzers benutzt.

## 1.179 AmBoS Usereditor

AmBoS Usereditor

Main

Settings

---

Adresse

Info

Ratio 1/

- Verhältnis von Upload/Download

Freiraum

- verbleibende Bytes für Download

Uploads

- Uploads des Users in Bytes

Downloads

- Downloads des Users in Bytes

Online Zeit

- maximale Onlinezeit pro Tag

Zeit heute

- Restzeit des Tages

Konto

- Kontostand des Users

Anz Pmails

- maximale Anzahl von Nachrichten im Postfach

Flags:

Upload verb.

- der User darf keine Uploads durchführen

Download verb.

- der User darf keine Downloads durchführen

Protected

- der User bleibt vom Userleichen-Killer verschont

Keine NetzPM

- keine ein- oder ausgehenden pers. Netznachrichten

Sauger

- User ist ein "Sauger"

## 1.180 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Ratio 1/

Hiermit wird das Verhältnis festgelegt, wieviel Bytes ein User in die Box uploaden muß, um dann das x-fache dieser Größe downloaden

---

zu können.

Beispiel: Bei einem Ratio von 1/5 muß ein User ein Fünftel der Datenmenge uploaden, die er downloaden möchte.

Unbegrenztes Downloaden wird mit einem Ratio von 1/0 festgelegt. Der Freiraum wird in einem solchen Fall bei einem Datentransfer nicht verändert.

Ein definiertes Brett-Ratio (siehe Brett-Editor ) hat vor dieser Einstellung Vorrang. Sobald ein User ein Brett mit eingestelltem Ratio zum Dateitransfer benutzt, gilt das Ratio des Brettes (sofern dieses nicht auf "User-Ratio" eingestellt ist).

Das User-Ratio bezieht sich nicht auf Uploads an andere User der Box oder Downloads aus dem eigenen Postfach.

Der Wert dieses Eingabefeldes kann in Batchdateien benutzt werden, siehe

dort

.

## 1.181 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Freiraum

Der Freiraum gibt an, wieviel Bytes der User aus der Box downloaden darf, bevor er etwas uploaden muß. Dies gilt nur dann, wenn das Ratio nicht auf 0 eingestellt ist.

Die Höhe des gutgeschriebenen Freiraumes bei Uploads und die Höhe des abgezogenen Freiraumes bei Downloads hängt von der eingestellten User Ratio ab. Eine im Bretteditor eingestellte Brett-Ratio hat Vorrang vor der

User-Ratio

(sofern diese nicht auf "User" eingestellt ist).

Abgebrochene Uploads und Files, die direkt nach dem Upload vom User wieder gelöscht wurden, werden nicht gutgeschrieben. Über sogenannte Fake-Tools können gutgeschrieben defekte und alte Files vom Freiraum wieder abgezogen werden. Über spezielle Ratio-Tools können Uploader von Files, die viel gezogen wurden, durch zusätzlichen Freiraum belohnt werden.

Der Wert dieses Eingabefeldes kann in Batchdateien benutzt werden, siehe

dort

.

## 1.182 AmBoS Usereditor

## Usereditor/Main: Uploads

Der Wert "Uploads" gibt die Datenmenge in Byte der Files an, die der gewählte User bislang in die Bretter der Box upgeloadet hat.

Persönliche Uploads an andere User der Box werden nicht berücksichtigt.

Der Wert "Upload" dient zur Berechnung des  
Freiraumes

.

Der Wert dieses Eingabefeldes kann in Batchdateien benutzt werden,  
siehe

dort

.

### 1.183 AmBoS Usereditor

## Usereditor/Main: Downloads

Der Wert "Downloads" gibt die Datenmenge in Byte der Files an, die der gewählte User bislang aus den Bretter der Box downgeloadet hat.

Persönliche Downloads aus dem eigenen Postfach werden nicht berücksichtigt.

Der Wert "Download" dient zur Berechnung des  
Freiraumes

.

Der Wert dieses Eingabefeldes kann in Batchdateien benutzt werden,  
siehe

dort

.

### 1.184 AmBoS Usereditor

## Usereditor/Main: Online Zeit

Die "Online Zeit" gibt die Zeit in Minuten an, die der User pro Tag in der Box verbringen kann.

### 1.185 AmBoS Usereditor

## Usereditor/Main: Zeit heute

Die "Zeit heute" gibt die Zeit in Minuten an, die dem User am aktuellen

Tage noch verbleibt. Diese Zeit kann ab einer bestimmten Uhrzeit gekürzt werden, wenn z.B. über dem Port, auf dem der User sich zur Zeit befindet, noch Netcalls ausgeführt werden sollen ( Netzsperr  
e  
).

Führt der User einen Upload in die Bretter durch, so wird dieser Zeitraum nicht von der "Zeit heute" abgezogen. Der User kann sich somit länger in der Box aufhalten, falls keine wichtigen Autoevents den Port in dieser Zeit benötigen.

Die Anzeige der "Zeit heute" kann am späten Abend die "Online Zeit" des nächsten Tages mit einbeziehen. Ruft ein User z.B. um 23:00 die Box an und hat 60 Minuten "Online Zeit", so wird die "Zeit heute" auf 120 Minuten hochgesetzt, da der User ja über einen Zeitraum von 120 Minuten (die "Online Zeit" zweier Tage) ununterbrochen die Box nutzen kann.

## 1.186 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Konto

Der Wert "Konto" gibt das Kontoguthaben des Users in DM an. Dieser Eintrag wird von AmBoS nicht genutzt, kann aber von allen Tools über die bbs.library ausgertet und gesetzt werden.

Der Wert dieses Eingabefeldes kann in Batchdateien benutzt werden, siehe

dort

.

## 1.187 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Anzahl PMails

Die Anzahl der Mails gibt die maximale Anzahl an persönlichen Nachrichten an, die ein User in seinem Postfach halten darf. Wird diese Anzahl überschritten, so wird der User beim Login durch eine Meldung aufgefordert, sein Postfach aufzuräumen. Geschieht dieses nicht, so werden die überzähligen Mails beim nächsten LogOff des Users automatisch in der Reihenfolge des Alters gelöscht.

## 1.188 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Upload verboten

Wenn dieses Flag aktiviert ist, darf der User keine Files in die Bretter der Box oder an andere Benutzer uploaden.

---

Dieses Flag ist besonders für den  
GAST-Account  
oder für den Datensatz  
  
FIRSTLOG  
interessant, um so spezielle Schreibgruppen in Standard-  
brettern zu sparen.

## 1.189 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Download verboten

Wenn dieses Flag aktiviert ist, darf der User keine Files aus den  
Brettern der Box downloaden. Aus dem Postfach des Users können Files  
übertragen werden.

## 1.190 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Protected

Das "Protected"-Flag schützt User gegen das automatische Löschen durch  
das Autoevent

Userleichen-Killer  
. Sowohl beim Userleichen-Report als  
auch beim Userleichen-Killer werden User, die "protected" sind und die  
Löschgrenze erreicht haben, protokolliert.

## 1.191 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Keine NetzPM

Wenn dieses Flag aktiviert ist, kann der User keine Mails an User  
außerhalb der Box schreiben. Auch kann der User dann keine Mails aus  
anderen Boxen oder aus dem Internet empfangen, da diese Mails mit dem  
Betreff: "Der von Ihnen angeschriebene User hat keine NETZ-Rechte." an  
den Absender zurückgeschickt werden (gebounced).

Es können also nur persönliche Nachrichten an die User der Box  
geschrieben und von Usern der eigenen Box empfangen werden.

## 1.192 AmBoS Usereditor

Usereditor/Main: Sauger

Dieses Flag ist für Service-Accounts gedacht. Ist es aktiviert, wird vom User kein Paßwort verlangt. AmBoS behandelt Sauger ansonsten wie Gäste, d.h. sie haben keinen Zugang zu den Einstellungen und müssen nach dem Einloggen Angaben über die Darstellung (Anzahl Zeilen und Farbemulation) machen.

"Sauger" sind demnach anonyme Benutzer, die keine Nachrichten versenden oder empfangen können sollen.

## 1.193 AmBoS Usereditor

AmBoS Usereditor

Main  
Settings  
Adresse

Info

Protokoll  
- das Transferprotokoll

Packer  
- der Packer des Benutzers

Tarifzone  
- die Gebührenzone des Benutzers

Sprache  
- die Online-Sprache des Benutzers

Menü  
- das eingestellte Online-Menü

Hintergründe  
- Anzeigen von Menühintergründen

Alternativst.  
- Benutzung der Alternativsteuerung

## 1.194 AmBoS Usereditor

Usereditor/Settings: Protokoll

Hier wird das Übertragungsprotokoll für binäre Transfers angezeigt und eingestellt.

---

Es stehen alle Protokolle zur Verfügung, die im XPR-Setup eingerichtet worden sind. Der Benutzer selbst kann online in den persönlichen System-einstellungen nur die Protokolle auswählen, die im XPR-Setup mit dem "Eingeschaltet"-Flag versehen sind.

## 1.195 AmBoS Usereditor

Usereditor/Settings: Packer

Hier wird der Packer angezeigt und eingestellt, der vom User für das Packen von gemerkten ASCII-Nachrichten (Mails und News) benutzt wird.

Es stehen alle Packer zur Verfügung, die im Packer-Setup eingerichtet worden sind. Der Benutzer selbst kann online in den persönlichen Systemeinstellungen nur die Packer auswählen, die im Packer-Setup mit dem "Eingeschaltet"-Flag versehen sind.

## 1.196 AmBoS Usereditor

Usereditor/Settings: Tarifzone

Die "Tarifzone" gibt an, aus welcher Entfernung der User anruft und welcher Gebührengruppe er angehört.

Die Tarifzonen müssen selbst anhand der Vorwahl des User eingegeben werden, da bisher leider noch kein Tool die Vorwahlen auswertet.

Es stehen drei Tarifzonen zur Verfügung, die in AmBoS nur als Nummer dargestellt werden.

Beispiel:

```
0: Citytarif
1: Regio 50
2: Regio 200
3: Ferntarif
```

Hinweis: Diese Einteilung kann durch die Privatisierung der Telekom inzwischen anders gestaltet sein.

Der Wert dieses Eingabefeldes kann in Batchdateien benutzt werden, siehe

dort

.

## 1.197 AmBoS Usereditor

Usereditor/Settings: Sprache

AmBoS bietet zur Zeit drei unterschiedliche Online-Sprachen für den Benutzer an: Deutsch, Englisch und Französisch. Die Sprache kann vom User in den persönlichen Systemeinstellungen ausgewählt werden.

Wenn die Online-Sprache vom Benutzer geändert wird, dann wird automatisch das entsprechende sprachenspezifische Standard-Menü aktiviert.

## 1.198 AmBoS Usereditor

Usereditor/Settings: Menü

Hier wird angezeigt und eingestellt, welches Online-Menü der User benutzt. Es stehen alle im

Online-Menü-Setup  
eingerrichteten Menüs

zur Verfügung, der Benutzer kann online in den persönlichen Systemeinstellungen nur die Menüs anwählen, die im Online-Menü-Setup mit dem Flag "Eingeschaltet" versehen sind und dem Benutzer nicht durch

Gruppen-Einschränkungen  
verwehrt bleiben.

Es ist zu beachten, daß durch Änderung der  
Online-Sprache  
in jedem

Fall auf die sprachenspezifischen  
Standardmenüs  
zugegriffen werden

kann.

## 1.199 AmBoS Usereditor

Usereditor/Settings: Hintergründe

Dieses Flag gibt an, ob der User die Darstellung der  
Hintergründe

eingeschaltet hat oder nicht. Insbesondere bei Usern mit ↔  
Verbindungs-

geschwindigkeiten unter 14.400 bps bringt das Abschalten der Hintergründe einen beschleunigten Bildaufbau.

## 1.200 AmBoS Usereditor

Usereditor/Settings: Alternativsteuerung

AmBoS erlaubt dem Online-Benutzer, sich auf zweierlei Arten durch die Bretthierarchie zu bewegen: Über Shortcuts (wie R für Root oder P für Parent) oder über die Cursortasten.

Bei der Alternativsteuerung wird mit "Cursor rechts" in die Bretter hinein bis in die einzelne Nachricht verzeigt, mit "Cursor links" erreicht man die nächst höhere Bretthierarchie bis aus dem Boxinhalt heraus ins Online-Menü.

## 1.201 AmBoS Usereditor

AmBoS Usereditor

Main

Settings

Adresse

Info

Username

- der Name ("Pseudonym") des Benutzers in der Box

Vorname

- Vorname des "echten" Namens

Nachname

- Familienname des "echten" Namens

Geb. Datum

- Geburtsdatum

Straße

- Straße der Anschrift

Wohnort

- Wohnort der Anschrift

Telefon

- Telefonnummer(n)

Fax

- Faxnummer(n)

Modem

- benutzte DFÜ-Hardware

Computer

- benutzer Rechner

Netzvertr.  
- Adresse des Netzvertreters

Passwort  
- Paßwort des Benutzers (unsichtbar)

## 1.202 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Username

Der Username des Benutzers kann freigewählt werden. Zumeist benutzt der User nicht seinen Realnamen, sondern ein Pseudonym. Wenn das nicht gewünscht wird, so sollte man schon vor dem Antrag (z.B. in der Batchdatei

VorAntrag.bat  
darauf aufmerksam machen, daß er seinen echten Namen (z.B. Klaus\_Mueller) als Usernamen eingibt. Der Benutzer selbst kann seinen Usernamen nicht mehr ändern, dies kann nur über diesen Usereditor erfolgen.

Der Username darf max. 22 Zeichen lang sein. Da der Username automatisch als Pointname für den User genutzt wird, muß dieser schon dem ZConnect-Standard entsprechen:

Hier sind alle Zeichen mit Codes von 33 (!) bis 124 ( ) erlaubt, ausgenommen die Zeichen @<>/\() []"'`",. Zeichen über 126 (also auch Umlaute) sind nicht gestattet. Die Zeichen ! und % sind erlaubt aber reserviert und dürfen daher nicht im Namen eines Users auftreten.

## 1.203 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Vorname

Hier kann der Vorname (als Teil des "Realnamens") des Benutzers verändert werden.

## 1.204 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Nachname

Hier kann der Nachname (als Teil des "Realnamens") des Benutzers verändert werden.

## 1.205 AmBoS Usereditor

---

Usereditor/Adresse: Geburtsdatum

In diesem Feld wird das Geburtsdatum des Users eingetragen.  
Format: TT.MM.JJJJ

Gibt der Benutzer beim Antrag kein Geburtsdatum an, wird hier automatisch "01.01.1950" eingetragen.

## 1.206 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Straße

In diesem Feld kann die Straße (mit Hausnummer) des Users bearbeitet werden.

## 1.207 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Wohnort

In diesem Feld kann der Wohnort (mit Postleitzahl) des Users bearbeitet werden.

## 1.208 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Telefon

In diesem Feld kann die Telefonnummer (mit Vorwahl) des Users bearbeitet werden.

## 1.209 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Fax

In diesem Feld kann die Faxnummer (mit Vorwahl) des Users bearbeitet werden.

## 1.210 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Modem

In diesem Feld kann der benutzte Modemtyp des Users bearbeitet werden. Diese Angabe kann bei Problemen oder Rückfragen des Users nützlich sein.

---

## 1.211 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Computer

In diesem Feld kann der Computertyp des Users bearbeitet werden. Diese Angabe kann bei Problemen oder Rückfragen des Users nützlich sein.

## 1.212 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Netzvertreter

In diesem Feld kann der Netzvertreter des Users bearbeitet werden.

Das Feld kann nur bearbeitet werden, wenn die Checkbox mit einem Haken versehen ist. Wird dem User die Möglichkeit eines Netzvertreter entzogen, bleibt eine eingegebene Netzadresse jedoch gespeichert.

In den Online-Usereinstellungen kann auch nur dann ein Netzvertreter eingetragen werden, wenn die Checkbox aktiviert ist. Jede Änderung der Netzadresse wird im Brett "SystemInfo/Box" unter dem Betreff: "Netzvertreter geändert" protokolliert.

Ein Netzvertreter ist ein weiterer Account des Users bei einer anderen Mailbox oder einem Provider, über die der User besser zu erreichen ist als in diesem System. Alle Mails aus dieser Box und von außerhalb werden zusätzlich als Kopie an die Netzadresse weitergeleitet.

Gibt der User eine falsche Adresse an, so wird die nicht zustellbare Weiterleitung gebounced und an den User in dieser Box zurückgeschickt.

## 1.213 AmBoS Usereditor

Usereditor/Adresse: Paßwort

Mit diesem Eingabefeld kann das unsichtbare und verschlüsselte Paßwort geändert werden. Aus Sicherheitsgründen wird das Paßwort in diesem Feld nach dem Abspeichern des Datensatzes nicht mehr angezeigt.

Das Paßwort des Users muß mindestens 6 Zeichen enthalten. Es ist darauf hinzuweisen, daß das Paßwort auch vom SysOp nicht gelesen werden kann, falls ein User sein Paßwort vergißt.

## 1.214 AmBoS Usereditor

AmBoS Usereditor

---

Main

Settings

Adresse

Info

Letzter Login

- Datum des letzten Logins

Erster Login

- Datum des ersten Logins

Anz. Crashes

- Anzahl der abnormalen Verbindungsabbrüche

Anz. Logins

- Gesamtanzahl der Anrufe

Gruppen

- Übersicht der Gruppen

## 1.215 AmBoS Usereditor

Usereditor/Info: Letzter Login

Hier wird angezeigt, wann sich der betreffende User das letzte Mal aus dem System ausgeloggt hat.

Dieses Datum wird von den Autoevents Userleichenreport und Userleichen-Killer ausgewertet (siehe  
Interne Autoevents  
).

## 1.216 AmBoS Usereditor

Usereditor/Info: Erster Login

Hier wird angezeigt, wann sich der betreffende User das erste Mal in dem System eingeloggt hat.

Dieses Datum wird von den Autoevents Userleichenreport und Userleichen-Killer ausgewertet (siehe  
Interne Autoevents  
), und zwar für die Löschoption "Tage nach Antrag".

---

## 1.217 AmBoS Usereditor

Usereditor/Info: Anzahl Crashes

Dies ist die Anzahl der abnormalen Verbindungsabbrüche des Users.

Damit sind alle Verbindungsabbrüche gemeint, die nicht durch den LogOff-Befehl geschehen sind, also Abbrüche aufgrund schlechter Leitungsqualität, Modemprobleme oder vorzeitige Beendigung des Terminals auf der Benutzerseite.

## 1.218 AmBoS Usereditor

Usereditor/Info: Anzahl Logins

Dieser Wert gibt an, wie oft sich ein User schon in dieses System eingeloggt hat.

## 1.219 AmBoS Usereditor

Usereditor/Info: Gruppen

In dieser Übersicht erscheinen alle Benutzergruppen dieses System. Gruppen, in denen der betreffende Benutzer Mitglied ist, sind hell hervorgehoben und mit "Ja" gekennzeichnet.

Durch einen Doppelklick auf einen Gruppennamen kann die Mitgliedschaft erworben bzw. aufgehoben werden.

Siehe auch

Gruppeneditor

.

## 1.220 AmBoS Usereditor

Usereditor: Interne Benutzer

AmBoS verwaltet zwei interne Benutzer (GAST und FIRSTLOG), die nicht gelöscht werden können.

FIRSTLOG

Dies ist ein Pseudo-User, der in der Box nicht als Benutzer erkennbar ist. Er dient dazu, einem neuen Benutzer bestimmte Parameter vorzugeben. Trägt sich ein neuer Benutzer ein, so werden dem neuen Benutzer alle Parameter (z.B. Packer, Ratio, Gruppenzugehörigkeiten) vom Datensatz FIRSTLOG übertragen. Somit ist es möglich, jedem neuen Benutzer automatisch bestimmte Einstellungen zu geben.

Es ist nicht möglich, sich als FIRSTLOG in die Box einzuloggen.

#### GAST

Unter diesem Namen loggen sich Benutzer ein, die erst noch einen Antrag stellen müssen, um eingetragene User des Systems zu werden. Der GAST ist ein anonymer Benutzer, dessen Rechte im Usereditor definiert werden können (z.B. Gruppenzugehörigkeiten, Transferprotokolle etc.). Der GAST kann keine persönlichen Nachrichten erhalten, da er kein eigenes Postfach besitzt. Außerdem sind die persönlichen Systemeinstellungen für den GAST nicht erreichbar.

Einige Parameter (Zeilenanzahl, Onlinesprache und Farbanzahl) muß der GAST nach jedem Einloggen neu einstellen. Ein Paßwortschutz ist für diesen Benutzer nicht möglich.

## 1.221 AmBoS Brett-Editor

### AmBoS Brett-Editor

Der Brett-Editor dient zum Einrichten und Verwalten von Brettern der Box. Mit ihm können Bretter eingerichtet, gelöscht, verlegt und parametrisiert werden.

#### Parent / Root

- Navigation in der Bretthierarchie

#### Brettname

- der Name des Brettes

#### Brett Typ

- der Typ des Brettes

#### Laufwerk

- Laufwerk, auf dem das Brett abgelegt wird

#### Zugang

- Elemente der "Zugang"-Karteikarte

#### Flags

- Elemente der "Flags"-Karteikarte

#### Speichern

- Speichern der Brettänderungen

#### Neues Brett

- Legt ein neues Brett an

#### Verlegen

- Verlegt das angewählte Brett

#### Kommentar

- Bearbeiten eines Brettcommentares

Vorein.

- Löschflags-Voreinstellungen

Löschen

- Löscht ein Brett oder einen Brettkopf

Verteiler

- Zeigt Systeme an, die das Brett bestellt haben

Beenden

- Beendet den Brett-Editor

## 1.222 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Parent / Root

Mit Parent gelangt man in die nächsthöhere Ebene in der Brett-hierarchie.

Mit Root gelangt man auf die Hauptebene der Brettstruktur zurück.

Mit einem Doppelklick auf einen Brettkopf gelangt man eine Ebene tiefer in die Brettstruktur. Ist unter einem Brettkopf noch kein Eintrag vorhanden, so erscheint eine Abfrage, ob dort ein neues Brett angelegt werden soll.

Brettköpfe, die keine weiteren Einträge enthalten, sind für einen Online-Benutzer unsichtbar. Gleiches gilt, wenn sich unter einem sichtbaren Brettkopf nur Bretter befinden, die er aufgrund der eingerichteten Zugriffsbeschränkungen (Zugangsgruppe) nicht sehen kann.

Statt der Maus kann auch die Tastatur zur Navigation innerhalb der Brettstruktur benutzt werden: Mit den Pfeiltasten "rauf" und "runter" kann das aktuelle Brett gewechselt und mit der ENTER-Taste ggf. in ein Unterbrett verzweigt werden.

Vor dem Wechsel des aktuellen Brettes sollten Änderungen mit dem Knopf

Speichern

gesichert werden. Falls ein Brettwechsel ohne Speicherung der Änderungen durchgeführt wird, erscheint zuvor noch eine Sicherheitsabfrage.

## 1.223 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Brettname

---

Hier wird der Name des neuen Brettes bzw. Brettkopfes definiert bzw. geändert.

Es wird empfohlen, für den Brettnamen nur die Zeichen A-Z, a-z, 0-9 sowie !, +, -, \_ zu benutzen. Zwar akzeptiert AmBoS auch noch andere Zeichen, jedoch würden diese nicht mehr dem ZConnect-Standard für Areanamen entsprechen. Soll ein Brett später als Netzbrett umdefiniert werden und sind noch andere Zeichen benutzt worden, kann es zu Problemen kommen. Bretter, die nur "lokal" verwaltet werden, sind von dieser Maßnahme natürlich nicht betroffen.

Systeme, die die Bretter als HTML-Seiten abbilden, sollten in jedem Fall auf die Zeichen < und > verzichten, da dieses in HTML-Dokumenten ein reserviertes Zeichen ist.

Wird ein Brettkopf als  
Netzarea  
definiert, so muß unbedingt darauf geachtet werden, daß der Name des Kopfes identisch mit dem der Netzarea ist, da sonst Nachrichten nicht einsortiert und Unterbretter nicht automatisch erzeugt werden können. Groß- und Kleinschreibung spielt keine Rolle.

AmBoS legt Bretter als Verzeichnisse auf dem unter  
Laufwerk  
angegebenen AmigaDOS-Laufwerk ab. Daher sollten Zeichen, die beim AmigaDOS-Patternmatching (z.B. #, ?, (, ), ~) benutzt werden, nicht für Brettnamen eingesetzt werden. Zwar ist AmBoS in der Lage, diese Zeichen korrekt zu verarbeiten, jedoch könnte es bei Wartungsarbeiten auf Dateisystemebene so leicht zu Problemen kommen.

## 1.224 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Brett Typ

AmBoS unterscheidet zwischen 5 verschiedenen Brettypen:

Binärbrett (Bin)  
Brett für binäre Nachrichten (Dateien).

ASCII-Brett (Asc)  
Brett für Textnachrichten (z.B. für öffentliche Diskussionsforen).

ASCII- & Binär-Brett (A&B)  
Eine Kombination aus Binär- und ASCII-Brett. Bretter mit diesem Typ können sowohl Binärdateien als auch Textnachrichten aufnehmen. Bretter, die vom ZConnect-Modul automatisch eingerichtet werden, sind von diesem Typ.

Brettkopf (Head)  
Brettköpfe dienen zur Erzeugung von Brettstrukturen und beinhalten nur Bretter oder weitere Brettköpfe, jedoch keine Nachrichten.

---

Im ZConnect-Standard ist es üblich, daß in Brettköpfen keine Nachrichten abgelegt werden, im Usenet jedoch schon. Daher werden die nach dem ZConnect-Standard konvertierten News, die sich ursprünglich in einem Brettkopf befanden, in ein spezielles Brett ("^Brettkopfname") unter dem Brettkopf abgelegt. Dieses Brett existiert nur lokal in der Brettstruktur und hat für Pollboxen oder Points keine Auswirkungen.

Externes Brett (Extern)

Als "externes Brett" werden meistens CD-ROMs definiert. Die Angabe

Laufwerk

im Brett-Editor gibt an, welche CD-ROM als externes Brett eingebunden werden soll. Dabei ist zu beachten, daß nicht Laufwerke, sondern Datenträger (also die CD-ROMs selbst) einmalig eingelesen und somit eingebunden werden. Wird ein Medium entfernt, so ist manuell das externe Brett zu löschen. Die zuvor eingelesene Verzeichnisstruktur bleibt jedoch erhalten. Soll das Medium erneut eingebunden werden, so muß lediglich das externe Brett neu erstellt werden.

Wenn eine bereits bestehende Struktur neu aufgebaut werden soll, so ist im Standard-Brettverzeichnis "BBS:Root" die entsprechende Datei (Ext\_<Datenträgername>.TAG) zu löschen und das externe Brett erneut einzurichten.

Auf der Onlineseite erscheint hinter dem Namen des externen Brettes der Name des Datenträgers in Klammern.

Im Global-Setup kann außerdem ein  
Dateiausschlußsuchmuster  
definiert  
werden.

## 1.225 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Laufwerk

AmBoS ist in der Lage, Bretter auf unterschiedlichen Datenträgern unter Verwendung des Dateisystems abzulegen. Mit diesem Auswahlknopf kann definiert werden, auf welchem AmigaDOS-Device das Brett physisch erstellt werden soll.

Wird das Device gewählt, auf dem das AmBoS-System unter dem Assign "BBS:" installiert ist, so wird automatisch das Standard-Brettverzeichnis "BBS:Root" benutzt. In der Laufwerksanzeige erscheint dann "BBS:"

Wird ein anderes Device gewählt, so wird im Stammverzeichnis des entsprechenden Volumes ein Verzeichnis "AmBoS-Bretter" erstellt und von dort ab die Brettstruktur als Verzeichnisse erstellt.

Es ist möglich, Brettköpfe und Bretter auf verschiedenen Laufwerken abzulegen, jedoch ist dies nicht unbedingt empfehlenswert, da so leicht bei einer Wartung auf Dateisebene (z.B. Kapazitätsermittlungen) es zu Verwirrungen kommen kann. Jederzeit kann jedoch das Laufwerk für Bretter oder ganze Brettstrukturen geändert werden. Dabei wird zunächst

eine Platzermittlung durchgeführt, danach die Bretter und deren Inhalt auf das gewünschte Laufwerk kopiert und erst nach erfolgreicher Duplikation die Quellbretter sowie deren Inhalte gelöscht.

Ein Besonderheit stellen externe Bretter dar: Für solche Bretter erscheinen nur CD-ROM-ähnliche Laufwerke in der Auswahlliste. Da auf diesen Laufwerken in der Regel keine Veränderungen vorgenommen werden können, verwaltet AmBoS diese Laufwerke in einer eigenen Datenbank. Somit ist es sogar möglich, Bretter bzw. Verzeichnisse auf einem externen Laufwerk zu löschen.

Siehe auch

Brett-Typen

.

## 1.226 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Speichern

Mit diesem Knopf werden Änderungen des aktuellen Brettes übernommen.

## 1.227 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Neues Brett

Mit diesem Knopf wird in der aktuell angezeigten Brettebene ein neues Brett erzeugt. Nach Betätigung dieses Knopfes erfolgt eine Auswahlliste der möglichen

Bretttypen

.

Danach muß zwingend eine Eingabe des

Brettnamens

erfolgen.

Das Brett kann nun über "Speichern" in die aktuelle Brettebene eingefügt werden.

Die neu erzeugten Bretter erscheinen bis zum nächsten AmBoS-Neustart jeweils an unterster Position in der jeweiligen Brettebene. Nach dem Neustart werden sämtliche Brettnamen alphabetisch sortiert.

Ein User, der sich während des Einrichtens neuer Bretter in der Box befindet, muß sich erneut einloggen, um in die neuen Bretter gelangen zu können.

Wichtig: Werden Bretter gelöscht, in denen sich Online-Benutzer aufhalten, kann es zu Abstürzen kommen! Zur Sicherheit sollten daher Brettdatei nur dann bearbeitet werden, wenn sich kein Online-Benutzer in der Box befindet.

## 1.228 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Verlegen

Mit dieser Funktion können Bretter oder Brettköpfe verlegt, d.h. in eine andere Brettebene verschoben werden.

Nach Anwahl dieses Knopfes erscheint eine Abfrage, wohin das ausgewählte Brett verschoben werden soll. In der Auswahlliste erscheinen natürlich nur Brettköpfe, da sich Bretter oder Brettköpfe nur unter Brettköpfen und nicht unterhalb von Brettern befinden können.

Beim Zusammenlegen von mehreren Netzareas unter einem Brettkopf ist zu beachten, daß das Flag

Netzarea

NICHT für den gemeinsamen Brett-

kopf zu setzen ist, sondern jedem Netzarea-Brettkopf einzeln. Es dürfen sich keinesfalls Netzareas unterhalb von Netzareas befinden!

## 1.229 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Kommentar

Für jedes Brett oder jeden Brettkopf kann ein sog. Brettcommentar erstellt werden. Dieser wird dem Onlineuser vor Betreten des Brettes angezeigt. Der Kommentar kann mit einer beliebigen Taste vom User "weggedrückt" werden. Beim Benutzen des Scanners (<#> oder <->) werden werden Brettcommentare nicht angezeigt.

Beim Kommentar kann sich um einen Text mit Escape-Steuerzeichen handeln. Dabei sollten jedoch keine IBM-Grafikzeichen, sondern nur Zeichen, die dem ISO-Standard entsprechen, benutzt werden.

Nach Betätigung des Knopfes "Kommentar" wird der im Global-Setup

definierte Texteditor gestartet und eine Kommentardatei erstellt ←  
bzw.

geöffnet. Diese Datei liegt im entsprechenden Brettverzeichnis (siehe auch

Laufwerk

) und trägt den Namen ".Kommentar".

## 1.230 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Vorein.

Die Voreinstellungen für die

Löschflags

können hier vorgenommen

werden. Dabei handelt es sich um die Löschflags, die bei neu ein-

gerichteten Brettern als Vorgabewert benutzt werden.

Es können für jeden  
Bretttyp  
getrennte Voreinstellungen vorgenommen  
werden.

Für Bretter einer  
Netzarea  
, die das ZConnect-Modul automatisch er-  
zeugt hat, existiert eine separate Voreinstellung.

### 1.231 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Löschen

Mit diesem Knopf wird das aktuelle Brett gelöscht. Handelt es sich um einen Brettkopf, so wird eine darunter liegende Brettstruktur komplett gelöscht.

Bei der Löschung eines leeren Brettkopfes erscheint keine Sicherheitsabfrage, in allen anderen Fällen wird vor der tatsächlichen Löschung sicherheitshalber nachgefragt.

Beim Löschen von Brettern werden auch alle darin enthaltenen Nachrichten und Dateien unwiderbringlich von der Festplatte entfernt.

### 1.232 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Verteiler

Nach Betätigung dieses Knopfes wird für das angewählte Brett eine Übersicht erzeugt, in der alle Systeme aufgelistet sind, die das Brett bestellt haben.

Dies ist selbstverständlich nur bei Brettern innerhalb einer  
Netzarea  
möglich.

### 1.233 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Beenden

Mit diesem Knopf wird der Brett-Editor beendet. Sollten noch Änderungen nicht gespeichert worden sein, so wird eine entsprechende Warnung ausgegeben.

---

## 1.234 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Zugang

Verwalter

- Username des Brettverwalters

Passwort

- Zugangspañwort des Brettes

Zugangs Gruppe

- Gruppe, die in das Brett gelangen kann

Schreib Gruppe

- Gruppe, die in das Brett schreiben darf

Lese Gruppe

- Gruppe, die in dem Brett lesen darf

## 1.235 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Verwalter

Hier kann ein sog. Brettverwalter eingetragen werden. Es erscheinen in einer Auswahlliste sämtliche lokalen Benutzer der Box. Nach Doppelklick auf einen Benutzer wird dieser Verwalter des aktuellen Brettes oder Brettkopfes. Soll kein User eingetragen sein, so ist in der Auswahlliste auf "Abbrechen" zu klicken.

Der Brettverwalter soll sich um die Inhalte der betreffenden Bretter kümmern und erhält daher erweiterte Rechte. So kann er

- Einträge löschen, die nicht von ihm stammen
- Betreffs von Nachrichten, die nicht von ihm stammen, ändern
- Nachrichten in andere Bretter verlagern, in denen er auch als Verwalter eingetragen ist

Bei der Zuteilung eines Verwalters ist zusätzlich darauf zu achten, daß dieser Benutzer auch die nötigen Zugangsrechte für das Brett erhält.

Wird für einen Brettkopf ein Verwalter eingetragen, so "vererbt" sich diese Eigenschaft für sämtliche Bretter unterhalb dieses Kopfes. Wird nun unterhalb dieses Kopfes ein anderer Benutzer für ein Brett als Verwalter eingetragen, so bleiben die vererbten Rechte erhalten, der zweite Benutzer ist aber trotzdem Verwalter des Brettes. Somit ist es möglich, mehr als einen Benutzer als Verwalter für ein Brett einzutragen.

Onlineseitig erscheint in der oberen Brettstatusleiste der Name des Brettverwalters.

---

## 1.236 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Passwort

Jedes Brett oder Brettkopf kann einzeln durch ein Zugangspasswort geschützt werden.

Ist ein Paßwort eingetragen, so erscheint nach Anwahl des Brettes auf der Onlineseite die Aufforderung, für das entsprechende Brett bzw. den Brettkopf das Paßwort einzugeben.

Dieses Paßwort wird - im Gensatz zu den Userpaßwörtern und dem DOS-Paßwort - nicht verschlüsselt abgelegt und ist daher im Brett-Editor sichtbar.

Mitglieder der Gruppe "CoSysops" erhalten auch ohne Paßwortabfrage Zugang zum geschützten Brett. Für diese Benutzer gelten aber weiterhin die Einschränkungen über Zugangsgruppen.

Bei hohen Sicherheitsanforderungen sind die Zugangsgruppen dem Paßwortschutz vorzuziehen, da Paßwörter relativ schnell "weitergegeben" werden.

## 1.237 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Zugangs Gruppe

Wird für ein Brett oder einen Brettkopf eine Zugangsgruppe definiert, so können nur Mitglieder dieser Gruppe das Brett sehen bzw. in das Brett gelangen.

Wird vom Onlinemenü direkt in ein Brett oder einen Brettkopf gesprungen, so hat diese Einstellungen keine Wirkung. Eine Zugangsbeschränkung müßte dann über die Zugangsgruppe des Menüpunktes realisiert werden.

Wird keine Zugangsgruppe definiert, kann jeder Benutzer auf das Brett zugreifen.

## 1.238 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Schreib Gruppe

Wird für ein Brett oder einen Brettkopf eine Schreibgruppe definiert, so können nur Mitglieder dieser Gruppe Nachrichten in dieses Brett senden.

Wird keine Schreibgruppe definiert, kann jeder Benutzer in das Brett schreiben (Ausnahme: Flag Upload verboten ist eingestellt).

## 1.239 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Lese Gruppe

Wird für ein Brett oder einen Brettkopf eine Lesegruppe definiert, so können nur Mitglieder dieser Gruppe Nachrichten aus diesem Brett lesen.

Sinnvoll ist dies z.B. für ein Upload-Brett, in dem User zwar uploaden, aber nicht downloaden können. Erst nach Überprüfung durch CoSysops und Weiterleitung in andere Bretter sind die Dateien dann für andere User lesbar.

Wird keine Lesegruppe definiert, kann jeder Benutzer Nachrichten aus dem Brett lesen (Ausnahme: Flag  
Download verboten  
ist eingestellt).

## 1.240 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Flags

Löschflags

- Löschflags des Brettes

EDHead

- Aufruf des Kopfeditors für die Löschflags

Netzarea

- Brettkopf ist eine Netzarea

Brettsperre

- Zugang ist für alle Benutzer gesperrt

NurNetz

- Brett enthält keine Nachrichten

Chiffre

- Absenderdaten im Brett bleiben geheim

Ratio

- Upload-/Download-Verhältnis des Brettes

## 1.241 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Löschflags

---

Die Löschflags geben an, nach welchen Kriterien Nachrichten mit Hilfe des internen Autoevents

Terminator

aus dem entsprechenden Brett ge-

löscht werden soll. Eine Kombination der drei möglichen Parameter ist möglich. Diese Kombination ist dann eine logische ODER-Verknüpfung, d.h., es wird gelöscht, sobald eine oder mehrere Bedingungen zutreffen.

Die Löschflags gelten immer nur für das aktuell angewählte Brett, welches ein ASCII-, Binär- oder A&B-Brett sein muß. Externe Bretter werden vom Terminator nicht bearbeitet. Löschflags für einen Brettkopf können nicht vergeben werden. Soll eine komplette Brettstruktur von einem Brettkopf ausgehend mit gleichen Löschflags versehen werden, ist der Knopf

EDHead

zu benutzen.

Tage

Hier wird angegeben, nach wieviel Tagen nach der Erstellung eine Nachricht im angegebenen Brett gelöscht werden soll.

Achtung: Da es durch besonders schwere Abstürze oder Hardwareschäden passieren kann, daß sich die interne Uhrzeit verstellt, ist dieses Löschflag mit Vorsicht zu benutzen. Gerade bei automatischen Terminatorläufen kann eine zurückgestellte Systemuhr fatale Folgen haben.

Msgs

Hier wird die maximale Anzahl von Nachrichten in einem Brett eingetragen. Befinden sich beim Terminatordurchlauf mehr Nachrichten, als dieser Wert angibt, im Brett, so werden Nachrichten mit der kleinsten Nummer zuerst gelöscht.

KB

Hier wird die maximale KB-Grenze des Brettes angegeben. Übersteigt der Brettinhalt diesen Wert, so werden die Nachrichten mit der kleinsten Nummer zuerst gelöscht.

## 1.242 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: EDHead

Mit dieser Funktion können von einem Brettkopf ausgehend für alle darunterliegenden Bretter die Löschflags und die Brettsperrung eingestellt werden. Diese Funktion kann nur aufgerufen werden, wenn ein Brettkopf angewählt ist.

Für die Löschflags stehen insgesamt drei Bretttypen zur Verfügung. So ist es möglich, nur bei bestimmten Brettern eines Typs (z.B. Binärbretter) Änderungen der Löschflags vorzunehmen. Bretter, deren Typ nicht mit den ausgewählten Löschflag-Bretttypen entsprechen, bleiben also von einer rekursiven Änderung unberührt.

Erklärung der

---

Löschflags

.

Außerdem ist es mit EDHead möglich, die Brettsperre für alle unter dem aktuellen Brettkopf liegenden Bretter ein- oder auszuschalten.

Durch Druck auf den Knopf "An Unterbretter" werden die eingestellten Parameter an die Unterbretter übergeben und abgespeichert.

## 1.243 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Netzarea

Mit diesem Flag wird ein Brettkopf zu einer Netzarea definiert. Unterhalb dieses Kopfes können und dürfen keine weiteren Netzareas definiert werden (durch Verlegen ist dies leider noch möglich).

Köpfe, die mit diesem Flag versehen worden sind, können nun von Systemen oder Points als Netzarea bestellt werden und tauchen im Area-Setup des ZConnect-Editors auf. Hierbei entspricht der Name des Brettkopfes dem Namen der Netzarea.

Werden Netze aus anderen Systemen bezogen, so muß lediglich der Brettkopf mit dem Netzareanamen erzeugt und mit dem Netzarea-Flag versehen werden. Da ZConnect-Modul erzeugt, sofern im Area-Setup des ZConnect-Editors für das entsprechende System das "Erzeugen"-Flag gesetzt ist, die nötigen Unterbretter selbst.

## 1.244 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Brettsperre

Bretter, die mit diesem Flag versehen sind, gelten - unabhängig von Zugangsgruppen - als gesperrt und sind somit für den Onlinebenutzer unsichtbar. Ausgenommen von dieser Beschränkung sind Mitglieder der Gruppe "CoSysops".

Ein \* hinter einem Brettnamen zeigt an, daß dieses Brett gesperrt ist. Befindet sich ein Stern hinter einem Brettkopf, dann ist entweder der Kopf oder mindestens ein darunter liegendes Brett gesperrt. Zur rekursiven Aufhebung der Brettsperren kann die Funktion

EDHead  
be-

nutzt werden.

---

Generell erhalten alle automatisch erzeugten Bretter (z.B. durch das ZConnect-Modul) dieses Flag, um unbefugten Benutzern den Zugang zu verwehren. Nach Überprüfung durch den Betreiber kann dann die Brettsperrung entfernt werden.

Gesperrte Bretter tauchen in den Bretterlisten für Points nicht auf, für angeschlossene Systeme spielt dieses Flag keine Rolle, da hier alle Zugriffsrechte über den Area-Editor im ZConnect-Editor geregelt werden. Für den Nachrichtenreader und den SysOp-Login spielt dieses Flag ebenfalls keine Rolle.

Die Brettsperrung kann auch im Onlinemodus gesetzt oder entfernt werden. Hierfür muß ein Mitglied der Gruppe "CoSysops" die <Edit>-Funktion aus dem Brettmenü aufrufen.

## 1.245 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: NurNetz

Dieses Brettflag gibt an, daß Nachrichten vom ZConnect-Sorter nicht in das Brett einsortiert werden, sondern nur an Points und Systeme, die das Brett bestellt haben, weiterverteilt werden.

Onlineseitig werden Bretter mit diesem Flag mit dem Hinweis "Nur über Point" ausgegeben und können nur von Mitgliedern der Gruppe "CoSysops" betreten werden. Im Nachrichtenreader werden solche Bretter nicht angezeigt, im SysOp-Login hingegen schon.

Sinnvoll kann dieses Flag für Bretter sein, die nicht gelesen werden sollen, sondern nur an weitere Systeme weitergeroutet werden. Da in NurNetz-Bretter keine Nachrichten vom ZConnect-Modul einsortiert werden, wird Speicherplatz gespart und der Sortiervorgang beschleunigt.

Bretter, die mit diesem Flag versehen sind, erscheinen im Brett-Editor mit einem !.

## 1.246 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Chiffre

Mit diesem Flag werden auf Onlineseite alle Absender von Nachrichten als "Chiffre" ausgegeben. Damit ist es möglich, die Absenderdaten anonym zu halten.

Persönliche Antworten auf eine Chiffre-Nachricht sind möglich, dabei gelangt die Antwort an den tatsächlichen Absender. Beim Versenden erscheint jedoch nicht der Empfängername.

Dieses Flag macht nur bei lokalen Brettern Sinn. Intern bleiben die Absenderdaten erhalten, daher kann dieses Flag jederzeit verlustlos abgeschaltet werden.

Dieses Flag "vererbt" sich innerhalb einer Brettstruktur. Es genügt daher, einem übergeordneten Brettkopf das Chiffre-Flag zu vergeben, damit alle darunterliegenden Bretter ebenfalls keine Absenderdaten anzeigen.

## 1.247 AmBoS Brett-Editor

Bretteditor: Ratio

Das Brettratio wird dem Userratio vorgezogen. Es wird nur das Userratio benutzt, wenn "User" eingestellt ist.

Für jedes Brett kann ein eigenes Upload-/Download-Ratio eingestellt werden (Bereich 1:1 bis 1:10). Die Einstellung "Frei" bedeutet, daß der Freiraum bei Downloads nicht verringert bzw. bei Uploads erweitert wird.

Die Einstellung für Brettköpfe vererbt sich dann auf darunterliegende Bretter, wenn das Ratio der Bretter auf "User" eingestellt wird.

## 1.248 Hilfe zum Nachrichten-Reader

AmBoS-Hilfe

Hilfe für den integrierten Nachrichten-Reader (NR)

Diese Dokumentation teilt sich in vier Abschnitte auf, diese entsprechen den möglichen Anzeigarten bzw. Fenstern des NR. In den einzelnen Abschnitten werden alle sichtbaren Knöpfe erklärt.

Brettanzeige

- Bretter oder Inhalte werden im NR angezeigt

Anzeige Textnachricht

- Anzeige einer Textnachricht

Anzeige Binärnachricht

- Anzeige einer Binärnachricht

Nachricht verschicken

- Eine neue Nachricht wird erstellt

## 1.249 Nachrichten-Reader: Brettanzeige

### Anzeige der Bretter oder Brettinhalte

In diesem Modus zeigt der obere Bereich des NR die Bretter der Box an. In diesem Bereich kann sowohl mit Maus als auch mit Tastatur navigiert werden.

Wird in ein Brett verzweigt, dann werden alle Nachrichten, die sich im Brett befinden, angezeigt. Bretter als auch Nachrichten können über einen Doppelklick oder über die Taste ENTER/Cursor rechts ausgewählt werden (siehe auch

Tastatur-Shortcuts  
des NR).

Postfach

Parent

Root

Senden

Löschen

Extras

EMail

#

Beenden

## 1.250 Nachrichten-Reader: Postfach

### Nachrichten-Reader/Brettanzeige: Postfach

Nach Aktivierung des Knopfes "Postfach" aus der unteren Funktionsleiste des Nachrichten-Readers erscheint zunächst eine Auswahlliste der möglichen NR-Postfach-User. Dies sind Mitglieder der internen Gruppe "SysopPM User", die im Gruppen-Editor definiert werden kann.

Sind dieser Gruppe keine Mitglieder zugeordnet, so wird umgehend in das Postfach des im

Globalsetup  
definierten SysOps gesprungen.

Im Postfach befinden sich möglicherweise Text- und Binärnachrichten. Diese können - wie in normalen Brettern auch - mit RETURN, Cursor links oder einem Doppelklick der linken Maustaste - ausgewählt werden. Nach der Anwahl einer Binärnachricht öffnet sich das

---

Editier-Fenster  
    , mit dessen

Hilfe die Nachricht verändert, ausgelagert oder auch beantwortet werden kann. Handelt es sich um eine Textnachricht, so wird diese auf dem Bildschirm angezeigt, hier stehen wiederum einige Manipulationsmöglichkeiten für die Nachricht zur Verfügung (Weiterleiten, Beantworten etc.).

Die Bearbeitungsmöglichkeiten im Postfach entsprechen fast denen, die auch für Nachrichten in einem öffentlichen Brett zur Verfügung stehen.

## 1.251 Nachrichten-Reader: Parent

Nachrichten-Reader/Brettanzeige: Parent

Mit diesem Knopf wird das aktuelle Brett verlassen und in die darüberliegende Ebene zurückgesprungen.

Wird dieser Knopf bei der Anzeige des Brettinhaltes benutzt, so wird in die Brettübersicht zurückgesprungen.

Im

    Postfach

    führt die Betätigung dieses Knopfes zum Verlassen des Postfaches und zum Wechsel in die oberste Bretthierarchie.

Gleichbedeutender

    Shortcut

    : Cursor links

## 1.252 Nachrichten-Reader: Root

Nachrichten-Reader/Brettanzeige: Root

Mit diesem Knopf wird in die oberste Bretthierarchie gesprungen.

Im

    Postfach

    führt die Betätigung dieses Knopfes zum Verlassen des Postfaches und zum Wechsel in die oberste Bretthierarchie.

## 1.253 Nachrichten-Reader: Senden

Nachrichten-Reader/Brettanzeige: Senden

Hinweis: Dieser Knopf besitzt nur innerhalb der Inhaltsanzeige eines Brettes eine Funktion!

---

Nach Betätigung dieses Knopfes wird das Sendefenster aufgerufen, bei dem als Empfänger automatisch das Brett eingetragen ist, von dem aus diese Funktion aufgerufen wurde.

## 1.254 Nachrichten-Reader: Löschen

Nachrichten-Reader/Brettanzeige: Löschen

Hinweis: Dieser Knopf besitzt nur innerhalb der Inhaltsanzeige eines Brettes oder in einem Postfach eine Funktion!

Nach Betätigung dieses Knopfes werden alle markierten Nachrichten im aktuellen Brett/Postfach nach einer Sicherheitsabfrage gelöscht.

Beim Betreten eines Brettes ist automatisch eine Nachricht mit einem farblich abgehobenen Balken markiert. Mit Hilfe der Maus (linke Taste gedrückt halten und Nachrichten anklicken) oder der Leertaste können auch mehrere Nachrichten markiert werden.

Hinweis: Binärnachrichten werden nach Bestätigung der Sicherheitsabfrage umgehend aus dem Brettindex entfernt, die eigentliche Datei wird aber erst dann gelöscht, wenn das Brett verlassen wird.

## 1.255 Nachrichten-Reader: Extras

Nachrichten-Reader/Brettanzeige: Extras

Dieser Knopf aktiviert eine zweite Funktionsleiste:

Voreinstellung  
Alles auf gelesen  
ID-Verkettung laden  
Verteiler  
Filter  
Zurück

## 1.256 Nachrichten-Reader: Voreinstellungen

---

## NR Voreinstellung

In diesem Fenster werden Voreinstellungen für den Nachrichten-Reader vorgenommen:

## Quotezeichen

Beim Beantworten einer Textnachricht wird die Bezugsnachricht mit in die neue Mail übernommen. Dieser übernommene Text wird dabei als Zitat ("Quote") aufgefaßt und erhält daher vor jeder Zeile das hier definierbare Quotezeichen. Standardzeichen ist >.

## Signatur anfügen

Ist diese Checkbox aktiviert, so wird beim Erstellen oder Beantworten einer Textnachricht automatisch die in den Online-Benutzereinstellungen definierte Signatur ans Ende des Textes angefügt.

## Cookie anfügen

Ist diese Checkbox aktiviert, so wird beim Erstellen oder Beantworten einer Textnachricht automatisch eine zufällig ausgesuchte Zeile aus der Cookie-Datei "BBS:Texte/Cookie.txt" ans Ende des Textes angefügt.

## Kopie ins Postfach

Ist diese Checkbox aktiviert, so wird zu jeder gesendeten Nachricht eine Kopie in das Postfach des PM-Users gestellt, der diese Nachricht verschickt.

## PM ID-Verkettung

Ist diese Checkbox aktiviert, so wird beim Aufruf des Postfaches automatisch die ID-Verkettung geladen.

## Merken

## Absender

Hier kann eingestellt werden, ob der Absender für Nachrichten, die über den NR geschrieben werden, gemerkt werden soll und somit beim nächsten Aufruf des Sendefensters als Absender eingestellt sein soll. Normalweiser ist der im Global-Setup definierte SysOp der Standardabsender, sind weitere SysOpPM-User vorhanden, kann aus dieser Gruppe ein Absender gewählt werden.

## Brett

Hier kann eingestellt werden, ob sich der NR beim Beenden das zuletzt angewählte Brett merken und beim nächsten Aufruf automatisch in dieses Brett springen soll.

#### Speichern

Mit diesem Knopf werden alle gemachten NR-Voreinstellungen gespeichert.

#### Abbrechen

Mit diesem Knopf werden alle Änderungen verworfen.

### 1.257 Nachrichten-Reader: Alles auf gelesen setzen

Nachrichten-Reader/Extras: Alles auf gelesen

Diese Funktion setzt alle Nachrichten, die sich unterhalb des angewählten Brettes oder Brettkopfes befinden, auf den Status "gelesen", d.h., das "Neu"-Flag wird für diese Nachrichten gelöscht.

Dieses Flag kann übrigens für einzelne Nachricht manuell wieder auf den "Neu"-Zustand gesetzt werden, dies passiert mit dem Shortcut n.

### 1.258 Nachrichten-Reader: ID-Verkettung laden

Nachrichten-Reader/Extras: ID-Verkettung laden

Mit dieser Funktionen werden Nachrichten-Verkettungen (sog. Threads) grafisch als Baum dargestellt. So ist leicht zu erkennen, welcher Absender auf welche Nachricht eine Antwort verfaßt hat.

Die Darstellung erfolgt mit Hilfe der Kommentarverkettung, welches vom integrierten ZConnect-Modul von AmBoS unterstützt wird.

### 1.259 Nachrichten-Reader: Verteiler

Nachrichten-Reader/Extras: Verteiler

Wird das ausgewählte Brett von anderen Systemen bestellt, so können die Abonnenten mit dieser Funktion angezeigt werden.

Ohne ein eingerichtetes Netz-Modul ist diese Funktion natürlich nicht nutzbar.

### 1.260 Nachrichten-Reader: Filter

#### Filter

Mit dem Filter bietet der NR dem Benutzer zahlreiche Filtermöglichkeiten. Gerade bei sehr vielen Nachrichten in einem Brett kann mit Hilfe des Filters eine bestimmte Nachricht oder ein bestimmter Autor aufgefunden werden. Außerdem ist es möglich, bestimmte Nachrichten

auszublenden.

Nach Aufruf des Filters (auch mit Shortcut f) erscheint zunächst ein Auswahlfenster der eingerichteten Filter. Der NR ist in der Lage, mehrere, völlig unabhängige Filter zu verwalten.

Nach Anwahl eines Filters erscheint in der oberen Zeile des NR vor dem Brettnamen der Name des Filters in Klammern. Dieser bleibt im gesamten NR so lange aktiv, bis er wieder ausgeschaltet wird.

Im Filter-Auswahlfenster kann außerdem der  
   Filter-Editor  
   aufgerufen  
 werden.

## 1.261 Nachrichten-Reader: Filter Editor

Filter Editor

Funktionsweise des Filters

Prinzipiell arbeitet der Filter so, daß zunächst bestimmte oder alle Nachrichten, die einem ausgewählten Kriterium entsprechen, ein- oder ausgeblendet werden. Danach werden dann wieder bestimmte Nachrichten, die einem anderen Kriterium entsprechen, wieder ein- oder ausgeblendet.

Beispiel: Es sollen nur Nachrichten eines bestimmten Absenders angezeigt werden. Hierzu werden zunächst alle Nachrichten ausgeblendet. Danach werden alle Nachrichten angezeigt, die den gewünschten Namen im Absender tragen:

```
Befehle : ABS -#?           -> Nachrichten aller Absender ausblenden
          ABS +garyk#?      -> alle Nachrichten, bei denen "Gary"
                               am Anfang des Absender steht, einblenden
```

Beispiel: Es sollen nur Nachrichten angezeigt werden, die eine bestimmte Zeichenkette im Betreff tragen.

```
Befehle : BET -#?           -> alle Nachrichten ausblenden
          BET +#?amiga#?    -> alle Nachrichten, die "amiga" im Betreff
                               tragen, einblenden
```

Beispiel: Es sollen Nachrichten, die von einem bestimmten Absender stammen, nicht angezeigt werden:

```
Befehle : ABS +#?           -> alle Nachrichten anzeigen
          ABS -#?prometheus.de -> alle Nachrichten, die "prometheus.de"
                               im Absender haben, ausblenden
```

Definition der Filter

#### Bezeichnung

Hier kann der Name des gewählten oder neu erstellten Filters frei definiert werden.

#### Speichern

Speichert Änderungen an allen Filtern und verläßt den Editor.

#### Neuer

Erstellt einen neuen Filter in der Liste, es muß für diesen Filter ein Name definiert werden.

#### Löschen

Der markierte Filter wird aus der Liste gelöscht.

#### Abbrechen

Änderungen an den Filtern werden verworfen und der Editor verlassen.

### Definition der Filterbefehle

#### Rauf

Mit diesem Knopf wird der aktuell markierte Filterbefehl eine Listposition nach oben bewegt. Die Position ist wichtig, da die Filterbefehle als Sequenz von "oben" nach "unten" abgearbeitet werden.

#### Runter

Mit diesem Knopf wird der aktuell markierte Filterbefehl eine Listposition nach unten bewegt. Die Position ist wichtig, da die Filterbefehle als Sequenz von "oben" nach "unten" abgearbeitet werden.

#### Neu

Mit diesem Knopf wird ein neuer Filterbefehl ans Ende der Befehlssequenz eingefügt.

#### Löschen

Mit diesem Knopf wird der markierte Filterbefehl aus der Liste gelöscht.

#### Aktion

Mit diesem Cycle-Gadget kann die Aktion des markierten Filterbefehls eingestellt werden. In der Befehlsliste ist die Aktion "Anzeigen" durch ein "+", die Aktion "Nicht anzeigen" durch ein "-" dargestellt.

#### Auf

Mit diesem Cycle-Gadget wird definiert, auf welches Objekt sich die Filterbefehlsaktion beziehen soll. In der Befehlsliste wird der Absender mit "ABS", der Betreff mit "BET" und ein Dateiname mit "File" abgebildet.

#### Pattern

In dieses Feld kann ein Suchmuster ("Pattern") eingegeben werden, um auch Kriterien für Bereiche eingeben zu können. Es gelten die AmigaDOS-Suchpatterns. Groß- und Kleinschreibung wird ignoriert.

Dabei gilt u.a.: #? = beliebige Anzahl von unbekanntem Zeichen  
? = ein unbekanntes Zeichen

Beispiel: #?me?er findet z.B. Ostermeier, Meyer, Meier, ...

---

## 1.262 Nachrichten-Reader: Zurück

Nachrichten-Reader/Extras: Zurück

Mit diesem Knopf wird die zweite Befehlsleiste geschlossen und zur ersten Knopfleiste zurückgekehrt.

Der

Filter

ist übrigens auch über den Shortcut f erreichbar.

Zurück zur ersten Knopfleiste

## 1.263 Nachrichten-Reader: PMail

Nachrichten-Reader/Brettanzeige: PMail

Mit dieser Funktion kann eine persönliche Nachricht verschickt werden.

Nach Betätigung dieses Knopfes öffnet sich das

Sende-Fenster

.

## 1.264 Nachrichten-Reader: #

#

Mit dieser Funktion werden die neuen Einträge gesucht. Vom aktuellen Brett ausgehend springt der NR vorwärts zum nächsten Brett mit einem Neueintrag.

Hinweis: Mit dem

Shortcut

n können gelesene Nachrichten wieder als

Neueinträge markiert werden.

## 1.265 Nachrichten-Reader: Beenden

Nachrichten-Reader/Brettanzeige: Beenden

Dieser Knopf beendet den Nachrichten-Reader. Soll nach dem erneuten Aufruf in das zuletzt angewählte Brett gesprungen werden, so kann dies

in den  
Voreinstellungen  
angepaßt werden.

## 1.266 Nachrichten-Reader: Anzeige einer Textnachricht

### Anzeige einer Textnachricht

In diesem Fenster kann eine Textnachricht gelesen und bearbeitet werden.

Im oberen Teil sind Daten über den Absender, den Betreff und den Empfänger der Nachricht aufgelistet. Darunter befindet sich der "Header" der Nachricht, der wiederum zahlreiche Informationen (z.B. erweiterte Absenderdaten) enthalten kann. Über die Checkboxen EMP und KOP können außerdem sämtliche Empfänger bzw. Kopieempfänger zusätzlich eingeblendet werden.

Darunter befindet sich der eigentliche Inhalt der Nachricht.

Unterhalb der Nachricht befindet sich folgende Knopfleiste:

-  
Beantworten  
Weiterleiten  
Priv. Ant.  
Kartei->  
Auslagern  
+  
Quit

## 1.267 Nachrichten-Reader: Vorherige Nachricht

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Vorherige Nachricht (-)

Mit diesem Knopf wird zur vorherigen Nachricht im aktuellen Brett bzw. Postfach gesprungen und diese angezeigt.

## 1.268 Nachrichten-Reader: Beantworten

---

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Beantworten

Mit diesem Knopf können öffentliche Nachrichten beantwortet werden.  
Nach Aufruf dieser Funktion erscheint das  
Sende-Fenster

.

## 1.269 Nachrichten-Reader: Weiterleiten

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Weiterleiten

Mit diesem Knopf kann die aktuell angezeigte Nachricht an einen anderen Empfänger als Kopie weitergeleitet werden. Es erscheint das Fenster zum

Weiterleiten

.

## 1.270 Nachrichten-Reader: Priv. Antwort

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Private Antwort

Mit diesem Knopf kann zur aktuell angezeigten Nachricht eine persönliche Antwort geschrieben werden. Als Empfänger wird im  
Sende-Fenster

auto-

matisch der Absender der Nachricht eingetragen.

## 1.271 Nachrichten-Reader: Kartei

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Kartei ->

Mit diesem Knopf wird der Absender bzw. die Absenderadresse der aktuell angezeigten Nachricht in die

Adreß-Kartei  
eingefügt.

## 1.272 Nachrichten-Reader: Auslagern

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Auslagern

Mit diesem Knopf kann die aktuell angezeigte Textnachricht als Textdatei ausgelagert, d.h. auf einem Datenträger abgespeichert werden.

Nach Aufruf dieser Funktion erscheint ein Dateirequester, um Verzeichnis und Namen der Textdatei angeben zu können. Standardmäßig wird als Ziellaufwerk die RAM: und als Dateiname eine gültige Zeichenkette aus dem Betreff der Nachricht gebildet.

Achtung: Wird ein Dateiname einer bereits existierenden Datei angegeben, so wird die alte Datei OHNE Hinweis überschrieben!

### 1.273 Nachrichten-Reader: Nächste Nachricht

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Nächste Nachricht (+)

Mit diesem Knopf wird zur nächsten Nachricht im aktuellen Brett oder Postfach gesprungen und diese angezeigt. Sind keine weiteren Nachrichten im Brett vorhanden, wird der Inhalt des Brettes angezeigt.

### 1.274 Nachrichten-Reader: Quit

Nachrichten-Reader/Textanzeige: Quit

Mit diesem Knopf wird die Nachrichtenanzeige geschlossen und zur Inhaltsanzeige des aktuellen Brettes zurückgekehrt.

### 1.275 Nachrichten-Reader: Dateianzeige

Dateianzeige

Mit diesem Fenster kann eine Binärnachricht bearbeitet werden.

Im oberen Teil sind Informationen (Empfänger, Absender und Name der Binärnachricht) aufgelistet. Darunter befindet sich der Eingabebereich für die Beschreibung. Über den Dateiauswahlknopf kann eine Textdatei geladen werden, dessen Inhalt in dieses Eingabefeld geschrieben wird.

Darunter sind weitere Informationen über die Nachricht aufgelistet. Der Filename ist veränderbar, es ändert sich aber nur der "virtuelle" Name der Datei, wie sie im Brettinhalt zu sehen ist. Auch der bei einer Binärübertragung übermittelte Dateiname verbirgt sich dahinter. Der DOS-Filename ist der "tatsächliche" Name auf dem Datenträger, dieser kann und darf nicht nachträglich verändert werden. Die Trennung von DOS- und BBS-Dateinamen macht es möglich, daß zwei Nachrichten mit völlig gleichen Namen sich in einem Brett befinden. Auf Dateisystemebene ist dies natürlich nicht möglich, daher verwaltet AmBoS diese "Duplikate" unter Zuhilfenahme von ".dup"-Extensionen. Für den Boxinhalt und die Übertragung von Dateien ist natürlich nur der BBS-Filename von Bedeutung.

Speichern

---

Edit ReadMe  
Packer  
View  
Beantworten  
Weiterleiten  
Priv. Ant.  
Kartei->  
Auslagern  
Quit

## 1.276 Nachrichten-Reader: Speichern

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Speichern

Mit diesem Knopf werden alle gemachten Änderungen (Beschreibung, File-name) im Brettindex gespeichert.

## 1.277 Nachrichten-Reader: Edit Readme

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Edit Readme (ReadMe bearbeiten)

Mit diesem Knopf kann eine bestehende ReadMe-Datei in den Texteditor geladen werden. Ist noch keine solche Datei vorhanden, wird diese durch Aufruf dieser Funktion angelegt.

## 1.278 Nachrichten-Reader: Packer

Packer

Wurde die angewählte Datei als gepackte Datei (siehe  
File-Typen  
)

erkannt, so ist dieser Knopf benutzbar. Nach Betätigung dieses Knopfes erscheint dann ein weiteres Fenster, in dem folgende Möglichkeiten zur Auswahl stehen:

Entpacken

Das Archiv wird mit dem im  
Packer-Setup  
definierten Packer entpackt.

Der Entpackpfad kann mit einem Dateiauswahlrequester zuvor festgelegt

---

werden.

Listen

Der Inhalt des Archives wird gemäß dem Listen-Befehl im Packer-Setup aufgelistet. Dabei wird die Datei T:Entpack.txt erzeugt, die nach dem

Listen des Archivinhaltes mit dem im Global-Setup definierten Text-

Anzeiger betrachtet werden kann.

Abbrechen

Abbruch der Funktion und Schließen des Fensters.

## 1.279 Nachrichten-Reader: View

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: View (Betrachten)

Wurde die ausgewählte Datei mit einem im File-Typen-Setup definierten

Dateityp identifiziert, und wurde für diesen Dateityp ein Anzeigeprogramm definiert, so kann die Datei durch Druck auf diesen Knopf betrachtet werden.

## 1.280 Nachrichten-Reader: Beantworten

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Beantworten

Mit diesem Knopf können öffentliche Nachrichten beantwortet werden. Nach Aufruf dieser Funktion erscheint das Sende-Fenster

.

## 1.281 Nachrichten-Reader: Weiterleiten

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Weiterleiten

Mit diesem Knopf kann die aktuell angezeigte Nachricht an einen anderen Empfänger als Kopie weitergeleitet werden. Es erscheint das Fenster zum

Weiterleiten

.

## 1.282 Nachrichten-Reader: Private Antwort

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Private Antwort

Mit diesem Knopf kann zur aktuell angezeigten Nachricht eine persönliche Antwort geschrieben werden. Als Empfänger wird im  
Sende-Fenster  
auto-  
matisch der Absender der Nachricht eingetragen.

## 1.283 Nachrichten-Reader: Kartei ->

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Kartei ->

Mit diesem Knopf wird der Absender bzw. die Absenderadresse der aktuell angezeigten Nachricht in die  
Adreß-Kartei  
eingefügt.

## 1.284 Nachrichten-Reader: Auslagern

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Auslagern

Mit diesem Knopf kann die aktuell angezeigte Binärnachricht als Datei ausgelagert, d.h. auf einem Datenträger abgespeichert werden.

Nach Aufruf dieser Funktion erscheint ein Requester, um Verzeichnis für die Auslagerung angeben zu können. Standardmäßig wird als Ziel-laufwerk die RAM: benutzt.

Für die Speicherung auf einem Datenträger wird - wie beim normalen Transfer auch - der BBS-Filename benutzt. Existiert bereits eine Datei mit gleichem Namen, so wird der neuen Datei die Endung ".dup" angefügt.

## 1.285 Nachrichten-Reader: Quit

Nachrichten-Reader/Fileanzeige: Quit (Anzeige verlassen)

Mit diesem Knopf wird die Anzeige der Binärnachricht verlassen und zur Brettinhaltsanzeige zurückgekehrt.

## 1.286 Nachrichten-Reader: Nachricht verschicken

## Nachricht verschicken

Mit dem Sende-Fenster können sowohl persönliche als auch öffentliche Nachrichten verschickt werden. Dabei ist es möglich, mehrere Empfänger anzugeben, dabei ist eine Kombination von Empfängertypen (User, Netz-adresse, Brett etc.) möglich.

Auf der linken Seite ist die Empfänger-Liste zu sehen. Diese enthält alle Empfänger, die die Nachricht nach dem Betätigen des Senden-Knopfes erhalten. Beim Aufrufen kann schon ein Empfänger eingetragen sein. Bei einem öffentlichen Reply wird dort das entsprechende Brett (bei einem Crossposting alle betroffenen Bretter), bei einer persönlichen Beantwortung der Username oder die Netzadresse angezeigt. Zu diesen Einträgen können weitere hinzugefügt oder auch wieder entfernt werden (z.B. bei zu intensiv ausweiteten Crosspostings).

Mögliche Empfängertypen:

??? - Empfängertyp unbekannt  
User - User des eigenen Systems  
NUser - Netzadresse  
Brett - ein Brett der Mailbox

Neu

Fügt einen neuen Empfänger hinzu. Dieser ist frei definierbar und muß in das Eingabefeld geschrieben werden. Wird als Empfängertyp "???" angegeben, so wird die Nachricht an diesen Empfänger nicht verschickt.

User

Öffnet eine Auswahlliste der User der Mailbox, aus der ein Empfänger ausgewählt werden kann.

Gruppe

Öffnet eine Auswahlliste der eingerichteten Gruppen. Wird eine Gruppe angewählt, so werden alle Mitglieder dieser Gruppe (User oder Netz-adressen) mit in die Empfängerliste aufgenommen.

Brett

Öffnet eine Auswahlliste der Bretter, aus der ein Empfängerbrett ausgewählt werden kann.

Kartei

Öffnet die Adreßkartei, aus der ein Empfänger ausgewählt werden kann.

Del

Mit diesem Knopf wird der markierte Empfänger aus der Liste entfernt.

Absender

Hier wird der Absender der Nachricht eingestellt. Zur Auswahl stehen alle Mitglieder der Gruppe

SysopPM User

. Enthält diese Gruppe keine

Mitglieder, so ist standardmäßig der im

Global-Setup

definierte

SysOp der Absender.

---

### Art

Mit diesem Cycle-Gadget wird die Art der Nachricht ausgewählt, je nachdem, welche Art benutzt wird, ändern sich die Karteikarten auf der rechten Seite des Sende-Fensters.

#### Text

- Versand einer Textnachricht

#### File

- Versand einer Binärnachricht (Datei)

#### Kombiniert

- Versand einer kombinierten Nachricht (Datei mit Text)

### Empfangsbestätigung

Hiermit kann eine Empfangsbestätigung für die Nachricht angefordert werden. Diese Funktion macht nur in Zusammenhang mit Nachrichten, die an Netzadressen verschickt werden, Sinn.

Nach der erfolgreichen Zustellung einer Nachricht mit Empfangsbestätigung erhält der Absender vom Empfängersystem eine Mitteilung, daß die Nachricht angekommen ist. Es ist keine Bestätigung darüber, ob und wann die Nachricht gelesen wurde.

### Abbrechen

Mit diesem Knopf wird der gesamte Vorgang abgebrochen, alle Eingaben verworfen und das Sende-Fenster geschlossen.

## 1.287 Nachrichten-Reader: Extra Header

### Extra Header

Mit dem Extra-Header werden einer über das Netzmodul verschickten Nachricht Zusatzinformationen in den Header beigefügt.

### Diskussion in

Hier kann ein Diskussion-In-Brett ausgewählt werden.

Der Diskussion-In-Header wird bei mehreren Brett-Empfängern der Nachricht auf das ausgewählte Brett gesetzt. Wird meistens bei einem Crossposting verwendet. Wird darauf eine öffentliche Antwort geschrieben, so gelangt diese in das angegebene Brett. Funktioniert ähnlich wie "Antwort-An", gilt aber nur für News.

### Antwort an

Der Antwort-An-Header der Nachricht wird auf die eingetragene Netzadresse gesetzt. Bei einem persönlichen Reply wird an die angegebene Adresse und nicht an den Absender gesendet. Funktioniert ähnlich "Diskussion-In", gilt aber nur für Mails.

### Distribution

### Beenden

---

Hiermit wird die Eingabemaske für den Extra-Header beendet und die Daten übernommen.

## 1.288 Nachrichten-Reader: Sendeart Text

### Sendeart Text

Bei dieser Nachrichten-Art wird eine Textdatei verschickt, die zuvor mit dem im

Global-Setup  
definierten Editor erstellt werden muß.

In der Karteikarte "Text" sind dann folgende Elemente enthalten:

#### Betreff

Hier sollte ein Betreff für die Textnachricht eingetragen werden. Es können maximal 42 Zeichen eingegeben werden.

#### Cookie

Ist vor dem Erstellen der Nachricht mit dem Editor diese Checkbox aktiviert, so wird der Nachricht automatisch per Zufall ein "Cookie" angefügt.

Die Standardeinstellung für diese Checkbox kann in den  
Voreinstellungen  
festgelegt werden.

#### Signatur

Ist vor dem Erstellen der Nachricht mit dem Editor diese Checkbox aktiviert, so wird der Nachricht automatisch die in den persönlichen User-Einstellungen definierte Signatur für den Absender in die Textnachricht eingefügt.

Die Standardeinstellung für diese Checkbox kann in den  
Voreinstellungen  
festgelegt werden.

#### PM Kopie

Ist diese Checkbox aktiviert, so wird beim Senden der Nachricht dem Absender eine Kopie ins Postfach gelegt.

Die Standardeinstellung für diese Checkbox kann in den  
Voreinstellungen  
festgelegt werden.

#### Text eingeben

Mit diesem Knopf wird der Texteditor geladen. Die Textnachricht kann nun bearbeitet werden. Danach muß die Textnachricht gespeichert und der Editor verlassen werden.

Handelt es sich um eine direkt Antwort auf eine andere Nachricht, so wird diese an den Textanfang der neuen Nachricht eingefügt. Dabei steht vor jeder übernommenen Zeile das in den

Voreinstellungen  
definierte

Quote-Zeichen.

#### Extra Header

Hier können zusätzliche Header-Zeilen für die Nachricht eingetragen

werden. In der  
Eingabemaske  
können vor dem Abschicken der Nachricht  
diverse Parameter eingetragen werden.

## 1.289 Nachrichten-Reader: Sendeart File

### Sendeart File

Bei dieser Nachrichtenart wird eine binäre Datei verschickt.

In der Karteikarte "File" sind dann folgende Elemente enthalten:

#### Beschreibung

Hier kann eine Dateibeschreibung eingegeben oder geladen werden. Die Beschreibung darf maximal 8 Zeilen mit jeweils 42 Zeichen enthalten.

Über die Dateiauswahl rechts vom Eingabefeld kann eine Textdatei geladen werden, dessen Inhalt dann in die Eingabemaske übernommen wird. Bereits eingegebene Daten werden überschrieben.

#### Datei

Hier wird die Datei ausgewählt, die verschickt werden soll. Ein Versenden der Nachricht ohne Angabe einer Datei ist nicht möglich.

Im File-Requester wird zunächst im  
Global-Setup  
definierten  
Upload-Pfad gesucht.

## 1.290 Nachrichten-Reader: Sendeart Kombiniert

### Sendeart Kombiniert

Bei dieser Art der Nachricht kann gleichzeitig eine Datei zusammen mit einer Textnachricht verschickt werden.

Es stehen die Karteikarten  
Text  
und  
File  
zur Verfügung.

In der AmBoS-Oberfläche kann der angehängte Textteil der Binärnachricht über die Funktion <ReadMe> gelesen werden.

## 1.291 Nachrichten-Reader: Nachricht weiterleiten

---

## Nachricht weiterleiten

Mit der Weiterleitungsfunktion können Text- und Binärnachrichten an andere Empfänger weitergeleitet werden.

Im oberen Bereich des Fensters ist die Empfänger-Liste zu sehen. Diese enthält alle Empfänger, die die Nachricht nach dem Betätigen des Weiterleiten-Knopfes erhalten.

Mögliche Empfängertypen:

??? - Empfängertyp unbekannt  
User - User des eigenen Systems  
NUser - Netzadresse  
Brett - ein Brett der Mailbox

Neu

Fügt einen neuen Empfänger hinzu. Dieser ist frei definierbar und muß in das Eingabefeld geschrieben werden. Wird als Empfängertyp "???" angegeben, so wird die Nachricht an diesen Empfänger nicht verschickt.

User

Öffnet eine Auswahlliste der User der Mailbox, aus der ein Empfänger ausgewählt werden kann.

Gruppe

Öffnet eine Auswahlliste der eingerichteten Gruppen. Wird eine Gruppe angewählt, so werden alle Mitglieder dieser Gruppe (User oder Netzadressen) mit in die Empfängerliste aufgenommen.

Brett

Öffnet eine Auswahlliste der Bretter, aus der ein Empfängerbrett ausgewählt werden kann.

Kartei

Öffnet die Adreßkartei, aus der ein Empfänger ausgewählt werden kann.

Del

Mit diesem Knopf wird der markierte Empfänger aus der Liste entfernt.

Absender

Hier wird der Weiterleiter der Nachricht eingestellt. Zur Auswahl stehen alle Mitglieder der Gruppe

    SysopPM User

    . Enthält diese Gruppe keine

Mitglieder, so ist standardmäßig der im

    Global-Setup

    definierte

SysOp der Absender.

Passiv

Ist diese Checkbox aktiviert, so wird die Nachricht passiv weitergeleitet. Dies bedeutet, daß bei der Weiterleitung der ursprüngliche Absender nicht durch den Weiterleiter ersetzt wird und so erhalten bleibt. Bei passiver Weiterleitung kann daher der Name des Absenders nicht eingestellt werden.

## 1.292 Nachrichten-Reader: Tastatur-Shortcuts

### Nachrichten-Reader Shortcuts

f

Aktiviert oder deaktiviert den  
Filter

.

Esc

Beendet den Nachrichten-Reader.

Cursor links

In der Brettanzeige:

Verläßt das aktuelle Brett und springt eine Brettebene höher.

Gleiche Funktion wie

Parent

.

n

Umschaltung des "Neu"-Flags einer Nachricht.

## 1.293 Module einstellen

### Module einstellen

In diesem Fenster können eingerichtete AmBoS-Module ein- oder ausgeschaltet werden. Außerdem werden hier Informationen (z.B. die Version) über die Module ausgegeben und es können - sofern die Module dies anbieten - die jeweiligen Setup-Programme der Module aufgerufen werden.

In der linken Auswahlliste erscheinen nur Module, die sich im Verzeichnis 'BBS:Modules' befinden.

Setup

Ruft ein eventuell vorhandenes Setup-Programm des angewählten Modules auf. Bietet ein Modul kein Setup-Programm an, so kann dieser Knopf nicht betätigt werden.

Eingeschaltet

Ist diese Checkbox aktiviert, so ist das angewählte Modul aktiviert.

Speichern

Hiermit wird die Einstellung, ob ein Modul ein- oder ausgeschaltet ist, gespeichert. Wichtig: Dieser Knopf bezieht sich nicht auf ein Setup-Programm eines Moduls!

### Abbrechen

Mit diesem Knopf wird das Modul-Setup verlassen und alle Änderungen betreffs der CheckBox "Eingeschaltet" verworfen. Achtung: Dieser Knopf bezieht sich nicht auf ein Setup-Programm eines Moduls!

## 1.294 SysopLogin

### Sysop-Login

Der Sysop-Login ist ähnlich einem Directory-Tool aufgebaut. Mit ihm können Dateien und Nachrichten kopiert, verschoben und gelöscht werden. Folgende Richtungen sind möglich:

BBS -> DOS : Nachrichten werden aus der Brettstruktur auf DOS-Datenträger als Datei abgelegt

BBS -> BBS : Nachrichten werden innerhalb der Brettstruktur kopiert oder bewegt

DOS -> BBS : Dateien werden in die Bretter als Nachrichten abgelegt

DOS -> DOS : Dateien werden als Dateien innerhalb von Dateisystemen kopiert oder abgelegt

Es ist unbedingt darauf zu achten, daß ausschließlich im BBS-Modus in den Brettern zu arbeiten ist. Andernfalls kann der Verzeichnisinhalt und der Brettindex abweichen, was wiederum Folgeprobleme bewirken kann.

Die "Richtung" des Sysop-Logins ist abhängig davon, welches Listfenster als Quelle markiert ist. Das Quell-Listfenster ist mit einem weißen Rahmen umgeben, das andere Fenster ist somit das Ziel-Listfenster. Zum Wechseln des Quell-Listfensters kann die Tabulatortaste, die Tasten Cursor-links und -rechts sowie die Maus benutzt werden.

Unterhalb der Listfenster sind jeweils zwei Pfadanzeigen dargestellt. In der oberen Anzeige erscheint der Brettpfad (falls das List-Fenster im BBS-Modus arbeitet), die untere Anzeige stellt den absoluten DOS-Pfad dar.

### Kopieren

Kopiert alle angewählten Einträge in das Ziel-Listfenster. Beim Kopieren von DOS nach BBS wird ein Fenster zur Eingabe der benötigten Daten (z.B. Filebeschreibung) geöffnet. Werden mehrere Dateien auf einmal kopiert, wird dieses Fenster für alle weiteren Dateien übergangen, falls auf den Knopf "Alle senden" gedrückt wird.

Liegt eine ReadMe-Datei im Aminet-Format vor, so wird diese ausgewertet und als Beschreibung und als ausführliches ReadMe für diese Datei benutzt.

### Bewegen

Verschiebt alle angewählten Einträge aus dem Quell- ins Zielfenster, d.h. die kopierten Einträge werden aus dem Quellfenster gelöscht. Sonst arbeitet diese Funktion wie "Kopieren".

Löschen

Löscht nach einer Sicherheitsabfrage die ausgewählten Einträge.

Senden

Öffnet das

Sendefenster

, um eine Nachricht in ein Boxbrett zu senden.

## 1.295 AmBoS Sysop-Login

Sysop-Login: Sendefenster

## 1.296 AmBoS Sysop-Login

Sysop-Login: File editieren

Hiermit können Box-Binärnachrichten bearbeitet werden.

Absender

In diesem Feld wird der Absender (Uploader) der Nachricht angezeigt. Dieses Feld ist nicht veränderbar.

Beschreibung

In dieses Feld kann der Dateibetreff eingegeben oder bearbeitet werden. Über den Dateiauswahlknopf am rechten oberen Rand des Eingabebereiches kann eine Textdatei geladen werden, die dann in das Eingabefeld übernommen wird.

Readmetext

Ist die Binärnachricht mit einer .Readme-Datei verknüpft, so erscheint hier der Name dieser Datei. Über den Knopf Edit wird eine bestehende Readme-Datei erzeugt bzw. bearbeitet. Hierfür wird der im Global-Setup definierte Texteditor benutzt.

Upload am

Anzeige des Upload-Datums.

Erstellt am

Anzeige des Datums der Erstellung.

Size

Die Größe der Datei in Bytes.

Zugriffe

Die Anzahl der online erfolgten Downloads.

---

#### Filename

Der Dateiname, unter dem die Nachricht in der Box erscheint und bei einem Download übertragen wird. Diese BBS-Dateiname kann geändert werden, diese Änderung beeinflusst jedoch den DOS-Dateinamen nicht.

#### DOS Filename

Der Dateiname, unter dem die Datei im Dateisystem abgelegt wird. Dieser kann sich u.U. vom BBS-Dateinamen unterscheiden, z.B., wenn zwei Dateien mit identischem Namen in ein Brett kopiert werden. Dann werden die DOS-Dateinamen so erweitert, daß eine eindeutige Zuordnung im Dateisystem ermöglicht wird. Der DOS Filename ist für den Mailboxbenutzer nicht sichtbar, da für die Brettinhaltsanzeige und für den Download der BBS-Dateiname benutzt wird.

#### FileType

Wurde die Nachricht anhand der im FileTypen-Setup definierten Dateitypen identifiziert, so erscheint der entsprechende Dateityp in diesem Kasten. Je nach Dateityp können dann die Knöpfe "Packer" und "View" benutzt werden.

#### OK

Hiermit wird das Editier-Fenster des Sysop-Logins geschlossen und alle Änderungen übernommen.

#### Weiterleiten

Hiermit wird die  
Weiterleitungs-Funktion  
aufgerufen.

#### Download

Hiermit wird die Datei aus der Box auf einen Datenträger kopiert. Es wird hierfür der BBS-Dateiname benutzt.

#### Packer

Wurde die Datei als Archiv identifiziert, und ist ein entsprechender Packer eingerichtet, so kann dieser Knopf benutzt werden, um das Archiv zu listen oder zu entpacken.

#### View

Wurde der Dateityp der Nachricht erkannt, und existiert ein Anzeigeprogramm für diesen Dateityp, so kann über diesen Knopf die Datei betrachtet werden.

#### Abbrechen

Hiermit werden alle Änderungen verworfen und das Editierfenster des Sysop-Logins geschlossen.

---